



Γενικοί Κανόνες

RoboRAVE Greece

Επίσημο εγχειρίδιο 2026

Το σύνθημά μας: "Today's Play, Tomorrow's Pay."

1. Εισαγωγή

Το RoboRAVE Greece είναι μια εκπαιδευτική και διαγωνιστική διοργάνωση ρομποτικής που έχει στόχο να εμπνεύσει τους μαθητές να δημιουργήσουν, να καινοτομήσουν και να εξερευνήσουν τον κόσμο της τεχνολογίας. Ο διαγωνισμός προάγει τη συνεργασία, την επίλυση προβλημάτων και την ανάπτυξη τεχνικών δεξιοτήτων.

Το παρόν έγγραφο περιλαμβάνει τους γενικούς κανόνες του διαγωνισμού RoboRAVE Greece. Αυτοί οι κανόνες ισχύουν αποκλειστικά για την Ελλάδα. Για τους παγκόσμιους διαγωνισμούς, ισχύουν οι διεθνείς κανόνες του RoboRAVE International.

2. Ηλικιακές Ομάδες

- **Pre School:** 4-7 ετών (Γεννημένοι 2019-2022)
 - **Elementary School:** 6-10 ετών (Γεννημένοι 2016-2020)
 - **Middle School:** 11-14 ετών (Γεννημένοι 2012-2015)
 - **High School:** 15-18 ετών (Γεννημένοι 2008-2011)
 - **University/Professional:** 19+ (Γεννηθέντες από 2007 και πριν)
 - Η ηλικιακή κατηγορία ορίζεται από το μέλος της ομάδας που έχει τη μεγαλύτερη ηλικία
-

3. Ομάδες & Προπονητές

- Οι ομάδες αποτελούνται από 2-4 μέλη, εκτός από την κατηγορία Entrepreneurship, όπου επιτρέπονται έως 5 μέλη.
- Στην κατηγορία Pre School οι μαθητές αγωνίζονται ατομικά.
- Οποιοσδήποτε ενήλικας μπορεί να είναι προπονητής, εκτός από την κατηγορία ενηλίκων (University/Professional), όπου δεν απαιτείται προπονητής.
- Οι προπονητές καθοδηγούν τις ομάδες, χωρίς να παρεμβαίνουν στην αγωνιστική διαδικασία.

4. Υλικά & Περιορισμοί Κόστους

- Επιτρέπεται η χρήση οποιασδήποτε ρομποτικής πλατφόρμας, με συνολικό κόστος έως 1.500 ευρώ.
 - Στις προκλήσεις που υπάρχει η σήμανση “Lego”, τα ρομπότ πρέπει να είναι κατασκευασμένα μόνο από υλικά Lego ή Hi – Technic.
-

5. Λογισμικό & Προγραμματισμός

- Οι ομάδες μπορούν να χρησιμοποιήσουν οποιαδήποτε προγραμματιστική γλώσσα.
 - Οι μαθητές πρέπει να έχουν πλήρη κατανόηση του προγράμματός τους.
-

6. Κατηγορίες Διαγωνισμού

Οι συμμετέχοντες μπορούν να επιλέξουν από τις παρακάτω προκλήσεις:

	Elementary School	Middle School	High School	University /Professional
a-MAZE-ing	✓	✓ (Ενιαία κατηγορία)		
RC SumoBot WeDo	✓ (Ενιαία κατηγορία)			
Lego SumoBot 1Kg	✓	✓		
SumoBot 1 kg	✓	✓	✓	
SumoBot 3 kg			✓	✓
Line Follow – SPRINT		✓	✓	
Firefighting	✓ (Ενιαία κατηγορία)		✓ (Ενιαία κατηγορία)	
FastBot	✓	✓	✓	✓
Entrepreneurship	✓ (Ενιαία κατηγορία)			
RC Football Wedo	✓ (Ενιαία κατηγορία)			
RC Football	✓ (Ενιαία κατηγορία)		✓ (Ενιαία κατηγορία)	
RoboBoom - Junior Catapult Launchers	✓ (4-7 ετών)			

Οι ενιαίες κατηγορίες συγχωνεύονται ηλικιακά και οι ομάδες κρίνονται όλες μαζί.

Σε περίπτωση που μία ηλικιακή κατηγορία έχει λιγότερες από 5 συμμετοχές, τότε μπορεί να συγχωνευτεί με άλλη ηλικιακή κατηγορία ή να πραγματοποιηθεί ο αγώνας σαν επίδειξη.

7. Κανονισμοί Ρομπότ - Κατηγοριών

- Κάθε κατηγορία έχει συγκεκριμένους περιορισμούς σε μέγεθος και βάρος.
- Τα ρομπότ επιτρέπεται να είναι συναρμολογημένα πριν από τον διαγωνισμό.
- Οι ομάδες μπορούν να αγωνιστούν με το ίδιο ρομπότ σε πολλές κατηγορίες, με μικρές τροποποιήσεις.
- Αν μια ομάδα θέλει να αγωνιστεί σε δύο περισσότερες κατηγορίες, πρέπει να κάνει αντίστοιχες εγγραφές.
- Αν μια ομάδα χρησιμοποιεί δύο ρομπότ, πρέπει να κάνει δύο εγγραφές.
- Τα ρομπότ μετρώνται και ζυγίζονται πριν από κάθε αγώνα και πριν από κάθε προσπάθεια.

- Δεν επιτρέπονται ενστάσεις για το βάρος ή τις διαστάσεις ενός ρομπότ σε προηγούμενες προσπάθειες, παρά μόνο για τις επόμενες προσπάθειες. Ωστόσο μία ομάδα μπορεί να αποβληθεί εάν με δόλο παραπλανά του κριτές.
 - Οι ομάδες είναι υπεύθυνες για τη συμμόρφωση με τους κανόνες.
-

8. Πίστες Διαγωνισμού

- Οι πίστες περιγράφονται αναλυτικά στους κανόνες κάθε πρόκλησης.
 - Επιτρέπονται μικρές αποκλίσεις στις διαστάσεις (έως $\pm 1\%$) και στους χρωματισμούς.
 - Οι διοργανωτές θα καταβάλουν κάθε προσπάθεια για δίκαιες συνθήκες διαγωνισμού.
-

9. Δίκαιο Παιχνίδι & Ηθική Συμπεριφορά

- Αν μια ομάδα ανακαλύψει κενό στους κανονισμούς και το εκμεταλλευτεί προς όφελός της, η διοργάνωση διατηρεί το δικαίωμα να προσαρμόσει τους κανόνες επιτόπου για τη διασφάλιση της δικαιοσύνης.
- Οι προσαρμογές δεν θα παρακάμπτουν τους βασικούς κανονισμούς του αγώνα, δεν θα αποδυναμώνουν ή ευνοούν καμία ομάδα.
- Στόχος είναι η διασκέδαση, η μάθηση και η δικαιοσύνη.

10. Διαδικασία Εγγραφής & Προθεσμίες

- Οι κανόνες μπορεί να διευκρινίζονται με νέες εκδόσεις, αλλά δεν θα αλλάζουν ουσιώδεις αρχές. Ενημερώσεις: www.roborange.gr
 - **Ημερομηνία έναρξης εγγραφών:** 10 Ιανουαρίου 2026
 - **Ημερομηνία λήξης εγγραφών:** 28 Φεβρουαρίου 2026.
-

11. Διεθνής Πρόκριση & Εκπροσώπηση Ελλάδας

Οι Πρωταθλήτριες Ομάδες από κάθε πρόκληση και ηλικιακή κατηγορία θα αποτελέσουν την **επίσημη εθνική αποστολή** που θα εκπροσωπήσει την Ελλάδα στις διεθνείς διοργανώσεις του RoboRAVE International για το 2026.

Η εθνική αποστολή θα συμμετάσχει σε διεθνείς αγώνες RoboRAVE, συμπεριλαμβανομένων:

- Του Παγκόσμιου Τελικού RoboRAVE International
- Των RoboRAVE Open (Asia, America, Africa)

Για το 2026, ο Παγκόσμιος Τελικός προγραμματίζεται να διεξαχθεί στην Osaka, Japan, στις 11–12 Αυγούστου 2026.

Οι Πρωταθλήτριες Ομάδες θα έχουν **προτεραιότητα κατανομής θέσεων** στον Παγκόσμιο Τελικό, σύμφωνα με τη διεθνή διαδικασία κατανομής συμμετοχών που εφαρμόζει το RoboRAVE International.

Η Ελλάδα θα εκπροσωπηθεί στις διεθνείς διοργανώσεις RoboRAVE 2026 στο πλαίσιο της επίσημης διεθνούς κατανομής, με συμμετοχές τόσο στον Παγκόσμιο Τελικό όσο και σε

διοργανώσεις RoboRAVE Open 2026, συμπεριλαμβανομένων αγώνων στην China και στην Egypt.

Η τελική επιβεβαίωση συμμετοχής σε κάθε διοργάνωση πραγματοποιείται από τη Διεθνή Οργανωτική Επιτροπή και τη διοργανώτρια χώρα, σύμφωνα με τους ισχύοντες κανονισμούς.

12. Διαδικασία Διαγωνισμού

- Οι ομάδες παραμένουν σε συγκεκριμένο χώρο και καλούνται από εθελοντές.
 - Οι ομάδες που συμμετέχουν σε πολλαπλές κατηγορίες πρέπει να διαχειριστούν τον χρόνο τους ώστε να μην χάσουν τη σειρά τους.
 - Ο ρόλος των προπονητών είναι η καθοδήγηση, όχι η παρέμβαση στην αγωνιστική διαδικασία.
-

13. Ενστάσεις

- Οι ενστάσεις υποβάλλονται από τον προπονητή στον υπεύθυνο κριτή, ο οποίος αποφαινεται άμεσα.
 - Αν ο προπονητής δεν συμφωνεί με την απόφαση ή ο κριτής δεν μπορεί να αποφανθεί, ενημερώνεται ο υπεύθυνος του διαγωνισμού.
 - Η απόφαση του υπεύθυνου του διαγωνισμού είναι οριστική.
-

14. Βασική Φιλοσοφία

- Το RoboRAVE είναι για διασκέδαση και μάθηση!
- Η νίκη είναι δευτερεύουσα προτεραιότητα σε σχέση με την εκπαιδευτική εμπειρία.

Σύνθημα μας:

"Today's Play, Tomorrow's Pay."