

Catacombs



Référence



Référence



Référence



TYPE DU JEU



Plateformer énigme



PC

PITCH



Atras, une ferrailleuse, vient de trouver une structure étrange d'une antique civilisation. Parcourez les différents couloirs du temple à la recherche d'un maximum de trésor en évitant les anciens gardes de la cité et ses nombreux pièges.

USP

Effet de l'aimant sur les ennemies

catching pole

le catching pôle sert à attraper un ennemi pour l'immobiliser.

pushing pole

le pushing pole permet d'éjecter les ennemis pour les neutraliser

USP

Effet de l'aimant sur l'environnement

[pulling pole](#)

le pulling pole sert à
s'accrocher aux blocs
magnétiques

[pushing pole](#)

le pushing pole permet de
s'éjecter en l'utilisant sur les
blocs magnétiques

BENCHMARK - POINT FORT



Direction artistique (Hollow knight)



Puzzle



Parkour

3C



Caméra

caméra de profil dynamique
centrée sur Atras



3C



Contrôle



3C



Caracter

Atras possède un lasso permettant d'augmenter la portée de son aimant de 5 cases et lui permet aussi de pouvoir se balancer sur certaine structures.



Level design

