

# Catacombs



# Référence



# Référence



# Référence



# TYPE DU JEU



Plateformer énigme



PC

# PITCH

Atras, une ferrailleuse, vient de trouver une structure étrange d'une antique civilisation. Parcourez les différents couloirs du temple à la recherche d'un maximum de trésor en évitant les anciens gardes de la cité et ses nombreux pièges.

# USP

## Effet de l'aimant sur les ennemis

### catching pole

le catching pôle sert à attraper un ennemi pour l'immobiliser.

### pushing pole

le pushing pole permet d'éjecter les ennemis pour les neutraliser

# USP

## Effet de l'aimant sur l'environnement

### pulling pole

le pulling pole sert à s'accrocher aux blocs magnétiques

### pushing pole

le pushing pole permet de s'éjecter en l'utilisant sur les blocs magnétiques

# BENCHMARK - POINT FORT

- ✿ Direction artistique (Hollow knight)
- ✿ Puzzle
- ✿ Parkour

# 3C



## Caméra

caméra de profil dynamique  
centrée sur Atras



# 3C



## Contrôle



# 3C



## Caracter

Atras possède un lasso permettant d'augmenter la portée de son aimant de 5 cases et lui permet aussi de pouvoir se balancer sur certaine structures.



# Level design

