

# BATTLE TACTICS The card game

In *Battle Tactics*, you step into the boots of a cunning general, commanding your forces in a high-stakes duel of strategy and wits. Will you lead with bold, head-on attacks, or outmaneuver your opponent with tactical finesse? Each maneuver holds unique advantages, and only the most strategic mind will emerge victorious. Choose your tactics wisely, anticipate your opponent's moves, and watch as your battlefield decisions unfold in real-time clashes. Outwit, outplay, and secure victory before your army succumbs—are you ready to become a master of *Battle Tactics*?

## Game Setup

Each player starts with 6 health, and the shared deck contains 34 cards representing five types of tactics:

- **Encirclement:** Surrounds the opponent, isolating and weakening their forces.
- **Front Attack:** Charges directly, aiming to overwhelm through sheer power.
- **Outflank:** Maneuvers around the side, hitting weak points and avoiding main defenses.
- **Fortify:** A defensive stance, digging in to resist enemy advances.
- **Tactical Retreat:** Allows for regrouping, sometimes evading stronger foes.

At the start, each player **draws 5 cards**. They secretly select three of these cards and place them face-down in a row,

representing their army's **left flank**, **center**, and **right flank**.

## The Battle Rounds

In each round, both players reveal their tactics. The cards in each position (left vs. left, center vs. center, right vs. right) go head-to-head, with outcomes determined by the battle mechanics:

For each victorious tactic, the opponent takes 1 damage. Draws result in no damage to either side. New round begins with each player **drawing 3 new cards** from the deck.

## Unique Tactic Benefits

- **Fortify:** When wins or draws it stays on the battlefield, providing a continuous defensive advantage.
- **Tactical Retreat:** Always returns to the player's hand, adding flexibility for future rounds.

## Ending the Game

After each round, the used tactics are discarded, and each player draws three new cards from the deck. Play continues until one player reaches 6 damage and loses, or the deck is exhausted. If the deck runs out, the player with more remaining health wins.

With every move, players must anticipate their opponent's tactics, deploy their forces wisely, and take advantage of each maneuver's unique strengths. Will you emerge victorious by mastering the art of *Battle Tactics*?

# BATTLE TACTICS

## Karetní hra

V karetní hře Battle Tactics se vžijete do role mazaného generála, který vede své jednotky v napínavém duelu plném strategie a důvtipu. Vsadíte na přímý útok, nebo přelstíte soupeře důmyslným manévrováním? Každá taktika má své výhody – jen ten nejchytřejší velitel zvítězí. Volte své tahy s rozvahou, předvídejte kroky soupeře a sledujte, jak se vaše rozhodnutí proměňují v reálný střet na bitevním poli. Přehytračte soupeře a zvítězte dřív, než vaše armáda padne. Jste připraveni stát se mistrem Battle Tactics?

### Příprava hry

Každý hráč začíná se 6 životy. Společný balíček obsahuje 34 karet představujících pět typů taktik:

- **Obklíčení** – Obklopí soupeře a izoluje jeho síly.
- **Přímý útok** – Přímý nápor s cílem převálcovat protivníka silou.
- **Obchvat** – Úder z boku, míří na slabá místa a obchází hlavní obranu.
- **Opevnění pozic** – Obranné postavení, které zpomaluje či odráží útoky.
- **Taktický ústup** – Umožňuje stáhnutí jednotek a jejich přeskupení.

Na začátku hry si každý hráč lízne 5 karet. Tajně vybere 3 karty a položí je lícem dolů do řady – představují levé křídlo, střed a pravé křídlo armády.

### Průběh bitvy

V každém kole hráči odhalí své karty. Karty na odpovídajících pozicích (levá vs.

levá, střed vs. střed, pravá vs. pravá) se spolu střetnou. Výsledky určuje herní mechanika:

- Za každou vítěznou taktiku obdrží soupeř **1 zranění**.
- Remízy nezpůsobí žádné zranění.

Nové kolo začíná líznutím **3 nových karet** z balíčku.

### Speciální efekty taktik

- **Opevnění pozic** – Pokud vyhraje nebo remizuje, zůstává na bojišti i do dalšího kola a poskytuje trvalou obranu.
- **Taktický ústup** – Vždy se vrací hráči zpět do ruky a zvyšuje tak flexibilitu pro další kola.

### Konec hry

Po každém kole se použité taktiky odhodí a hráči si doberou **3 nové karty** z balíčku. Hra pokračuje, dokud jeden z hráčů **neztratí všech 6 životů** – v tom případě prohrává.

Pokud dojde balíček, vítězí hráč s **vyšším počtem zbývajících životů**.