

## Annale ENS 2016 :

### Problème 1

Soient les deux applications linéaires suivantes :

$$u : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^2 : (z_1, z_2, z_3) \mapsto (2z_1 - z_3, 3z_1 + z_2 + 2z_3)$$

$$v : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^3 : (z_1, z_2) \mapsto (z_1 + z_2, -z_2, 2z_1 - z_2)$$

1. Déterminez  $H$  la matrice de  $u$  dans les bases canoniques de  $\mathbb{R}^3$  et  $\mathbb{R}^2$ .
2. Déterminez  $K$  la matrice de  $v$  dans les bases canoniques de  $\mathbb{R}^2$  et  $\mathbb{R}^3$ .
3. Déterminez le noyau de  $u$ .  $u$  est-elle injective ?
4. Déterminez l'image de  $u$ .  $u$  est-elle surjective ?
5. Calculez  $HK$ .
6. Montrez que  $(HK)^2 = \lambda \times I_2$  où  $I_2$  est la matrice identité de dimension 2 et  $\lambda$  est un scalaire (appartenant à  $\mathbb{R}$ ) à déterminer.
7. En déduire sans (long) calcul que  $HK$  est inversible.
8. Déterminez  $(u \circ v)^2$ .

## Annale ENS 2017 :

### Problème 1

Soient  $v_1 = 3e_1 - 2e_2$  et  $v_2 = -e_1 + e_2$  où  $e_1$  et  $e_2$  sont les vecteurs de la base canonique de  $\mathbb{R}^2$ .

1. (a) Les vecteurs  $(v_1, v_2)$  forment-ils une base de  $\mathbb{R}^2$  ?  
(b) Exprimez  $e_1$  et  $e_2$  en fonction de  $v_1$  et  $v_2$ .
2. Soit  $g : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$ , l'application définie par  $g(v_1) = v_1$  et  $g(v_2) = -v_2$ 
  - (a) Quelle est la matrice  $M$  de  $g$  dans la base  $(v_1, v_2)$  ?
  - (b) Calculez  $M^2$ . Que peut-on dire de  $g \circ g$  ?
  - (c) Déterminez la matrice  $A$  de  $g$  dans la base  $(e_1, e_2)$ .
  - (d) Calculez  $A^2$ .
3. On note  $\langle ; \rangle$  le produit scalaire canonique sur  $\mathbb{R}^2$  et  $\| \cdot \|$  la norme associée. Pour  $v \in \mathbb{R}^2$ , on pose  $f(v) = \frac{\langle v; v_1 \rangle}{\|v_1\|^2} v_1$ .
  - (a) Exprimez  $f(v)$  en fonction des coordonnées  $(x, y) \in \mathbb{R}^2$  de  $v$ .
  - (b) Donnez sa matrice  $F$  dans la base canonique.
  - (c) Calculez  $F^2$ .