

Annale ENS 2016 :

Problème 1

Soient les deux applications linéaires suivantes :

$$u : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^2 : (z_1, z_2, z_3) \mapsto (2z_1 - z_3, 3z_1 + z_2 + 2z_3)$$

$$v : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^3 : (z_1, z_2) \mapsto (z_1 + z_2, -z_2, 2z_1 - z_2)$$

1. Déterminez H la matrice de u dans les bases canoniques de \mathbb{R}^3 et \mathbb{R}^2 .
2. Déterminez K la matrice de v dans les bases canoniques de \mathbb{R}^2 et \mathbb{R}^3 .
3. Déterminez le noyau de u . u est-elle injective ?
4. Déterminez l'image de u . u est-elle surjective ?
5. Calculez HK .
6. Montrez que $(HK)^2 = \lambda \times I_2$ où I_2 est la matrice identité de dimension 2 et λ est un scalaire (appartenant à \mathbb{R}) à déterminer.
7. En déduire sans (long) calcul que HK est inversible.
8. Déterminez $(u \circ v)^2$.

Annale ENS 2017 :

Problème 1

Soient $v_1 = 3e_1 - 2e_2$ et $v_2 = -e_1 + e_2$ où e_1 et e_2 sont les vecteurs de la base canonique de \mathbb{R}^2 .

1. (a) Les vecteurs (v_1, v_2) forment-ils une base de \mathbb{R}^2 ?
(b) Exprimez e_1 et e_2 en fonction de v_1 et v_2 .
2. Soit $g : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$, l'application définie par $g(v_1) = v_1$ et $g(v_2) = -v_2$
 - (a) Quelle est la matrice M de g dans la base (v_1, v_2) ?
 - (b) Calculez M^2 . Que peut-on dire de $g \circ g$?
 - (c) Déterminez la matrice A de g dans la base (e_1, e_2) .
 - (d) Calculez A^2 .
3. On note $\langle ; \rangle$ le produit scalaire canonique sur \mathbb{R}^2 et $\| \cdot \|$ la norme associée. Pour $v \in \mathbb{R}^2$, on pose $f(v) = \frac{\langle v; v_1 \rangle}{\|v_1\|^2} v_1$.
 - (a) Exprimez $f(v)$ en fonction des coordonnées $(x, y) \in \mathbb{R}^2$ de v .
 - (b) Donnez sa matrice F dans la base canonique.
 - (c) Calculez F^2 .