

Sondagem 4º Ano

Nome: _____

Data: ____/____/____

1. Em cada par de palavras, circule a palavra que mais se parece com uma do português brasileiro.

1	vonrro	vonro	11	tuumico	toomico
2	dosfões	dosfõs	12	vace	vaçe
3	sefho	selho	13	flopãe	flopê
4	lamta	lampa	14	quomuga	qomuga
5	gossle	gosle	15	ruda	rruda
6	bequumo	bequemo	16	ganber	ganter
7	mhaci	nhaci	17	naflo	nafvo
8	meçal	çalme	18	sudi	ssudi
9	bottadi	bossadi	19	eedaco	edaco
10	baçhe	batche	20	biçũ	biçãs



CC BY-NC 4.0 DEED

Attribution-NonCommercial 4.0 International

2. Escreva as palavras ditadas nos espaços correspondentes.

1		11	
2		12	
3		13	
4		14	
5		15	
6		16	
7		17	
8		18	
9		19	
10		20	



3. Leia o texto e responda as questões.

A Invenção de Sofia

Sofia era uma menina que adorava criar coisas novas. No quintal de sua casa, ela tinha uma pequena oficina onde guardava pedaços de madeira, fios, latas e tudo o que pudesse ser transformado em uma invenção. Um dia, Sofia decidiu construir algo que pudesse ajudar sua avó, que tinha dificuldades para carregar sacolas pesadas do mercado.

Depois de muitos desenhos e tentativas, Sofia construiu um carrinho com rodas grandes e um motor pequeno feito de uma antiga furadeira. Quando terminou, correu para mostrar à avó, que ficou emocionada. Elas foram juntas testar o carrinho no mercado, e ele funcionou perfeitamente, tornando as compras muito mais fáceis.

A avó de Sofia ficou tão feliz que contou para todos os vizinhos sobre a invenção da neta. Logo, outros moradores pediram para que Sofia fizesse carrinhos para eles também. Com o tempo, Sofia percebeu que suas ideias poderiam ajudar muitas pessoas, e decidiu que quando crescesse, queria ser engenheira para criar invenções que facilitassem a vida de todos.



Agora responda:

1. O que Sofia queria construir para ajudar sua avó?

2. Como a avó de Sofia se sentiu quando viu o carrinho funcionando?

3. Por que a avó de Sofia contou para os vizinhos sobre a invenção da neta?

4. O que levou outros moradores a pedirem carrinhos para Sofia?

5. O que a história sugere sobre a personalidade de Sofia?

6. Como a experiência de Sofia com o carrinho influenciou o que ela queria ser no futuro?

PROFESSOR

1	vonrro	vonro	11	tuumico	toomico
2	dosfões	dosfõs	12	vace	vaçe
3	sefho	selho	13	flopãe	flopẽ
4	lamta	lampa	14	quomuga	qomuga
5	gossle	gosle	15	ruda	rruda
6	bequumo	bequemo	16	ganber	ganter
7	mhaci	nhaci	17	naflo	nafvo
8	meçal	çalme	18	sudi	ssudi
9	bottadi	bossadi	19	eedaco	edaco
10	baçe	batche	20	biçũ	biçãs

Ditado de PALAVRAS:

1- Lã 2- Trem 3- Chá

4- Anel 5- Barranco 6- Tórax 7- Quintal

8- Enrolado 9- Mansão 10- Metrô 11- Liquidificador

12- Chocalho 13- Empada 14- Galinheiro 15- Genro 16- Guitarra

17- Casamento 18- freguês

19- Exercício 20- Minguante



CC BY-NC 4.0 DEED

Attribution-NonCommercial 4.0 International

Sugestões de respostas:

1. O que Sofia queria construir para ajudar sua avó?

Sofia queria construir um carrinho que ajudasse sua avó a carregar sacolas pesadas do mercado.

2. Como a avó de Sofia se sentiu quando viu o carrinho funcionando?

A avó de Sofia ficou emocionada ao ver o carrinho funcionando.

3. Por que a avó de Sofia contou para os vizinhos sobre a invenção da neta?

A avó de Sofia contou para os vizinhos porque ficou muito feliz e orgulhosa da invenção da neta.

4. O que levou outros moradores a pedirem carrinhos para Sofia?

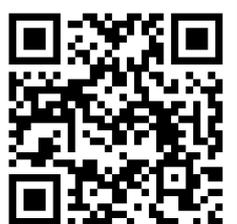
Os moradores pediram carrinhos para Sofia porque viram como o carrinho facilitou a vida da avó dela e perceberam que também poderiam se beneficiar dessa invenção.

5. O que a história sugere sobre a personalidade de Sofia?

A história sugere que Sofia é criativa, curiosa e gosta de ajudar as pessoas com suas invenções.

6. Como a experiência de Sofia com o carrinho influenciou o que ela queria ser no futuro?

A experiência mostrou para Sofia que suas invenções podiam ajudar outras pessoas, o que a inspirou a querer ser engenheira no futuro para continuar criando soluções que facilitassem a vida de todos.



Abra o QRcode para entender
mais sobre Processamento
Ortográfico e como aplicar a
atividade 1.



CC BY-NC 4.0 DEED

Attribution-NonCommercial 4.0 International