

Proyecto de Clase: Crea tu Start-up con Inteligencia Artificial

1. Explicación del Proyecto

Vamos a trabajar en una dinámica de emprendimiento con Inteligencia Artificial. El proyecto consiste en crear una idea para una start-up (empresa emergente) que ofrezca un producto o servicio innovador apoyado en IA, con el objetivo de resolver un problema real y ser rentable económicamente. No hace falta que exista hoy, pero debe tener lógica y sentido. Imaginad que vais a presentar vuestra idea ante inversores: tiene que ser clara, útil y creíble.

2. Formación de Grupos

Formad grupos de entre 3 y 5 personas. Trabajaréis juntos para idear, planificar y presentar el proyecto.

3. Ficha de Trabajo del Proyecto

Cada grupo debe entregar una ficha con los siguientes apartados:

a) Nombre de la empresa y logotipo	Elegid un nombre original y coherente con vuestra idea. Diseñad un logotipo (puede ser manual, digital o generado con IA).
b) Misión, visión y valores	Misión: ¿Qué hacéis? ¿Qué ofrece vuestra empresa? Visión: ¿Qué queréis llegar a ser en el futuro? Valores: 3 a 5 principios clave que guían vuestra empresa.
c) Problema detectado	¿Qué problema real habéis identificado? ¿Por qué merece la pena solucionarlo? ¿A quién afecta este problema?
d) Solución con IA	¿Cómo utiliza vuestra empresa la IA para solucionar ese problema? Explicadlo de forma sencilla pero convincente. ¿Qué tipo de IA se usa? (chatbot, análisis de datos, generación de imágenes, reconocimiento de voz, etc.)

4. Plan de Viabilidad

1. Qué quiero hacer	Explicad vuestro producto o servicio en pocas líneas. ¿Qué hace exactamente? ¿Cómo lo usaría un cliente?
----------------------------	--

2. Quién lo va a comprar	¿Quién es vuestro público objetivo? ¿Por qué estas personas pagarían por vuestra solución?
3. Cómo lo voy a hacer	¿Qué necesitáis para empezar? Listad los recursos: personal, tecnología, materiales, herramientas, etc.
4. Cuánto cuesta y cuánto ganaré	Estimad: coste inicial del proyecto, costes mensuales aproximados y beneficios estimados a medio plazo.
5. Qué puede salir mal	Detectad posibles riesgos o problemas (falta de clientes, tecnología costosa, IA poco precisa...) y proponed soluciones.
6. ¿Vale la pena o no?	Concluid si el proyecto es viable y merece la pena desarrollarlo.

5. Plataforma web o app (maqueta visual)

Diseñad una landing page o maqueta de app/web donde se vea cómo presentáis vuestro producto al público. Podéis usar herramientas como Gamma, Canva, Figma o PowerPoint. El objetivo es que cualquier persona entienda qué ofrecéis en menos de 1 minuto al ver la presentación.

Ejemplos de inspiración

Nombre	¿Qué hace?
SleepScan	Analiza tu sueño con IA y ofrece consejos personalizados.
FitAI	Entrenador virtual que adapta los ejercicios según tu energía y ánimo.
EcoTrack	App con IA que te ayuda a reducir tu huella ecológica diaria.
TutorBot	Chatbot que adapta las explicaciones según tu estilo de aprendizaje.