



# Scarlett Morgana Amorim

## Head of Product Design

📍 São Paulo, Brazil · ✉️ [scarlettmorganaamorim@gmail.com](mailto:scarlettmorganaamorim@gmail.com) · 📞 +55 11 93203-5224  
[linkedin.com/in/scarlettmorganaamorim](https://www.linkedin.com/in/scarlettmorganaamorim) · 🛠️ [uxerdesigners.com](https://uxerdesigners.com)

### PRINCIPAIS COMPETÊNCIAS

- Estratégia de Product Design
- Game Design & Mecânicas
- UX Research & Análise de Dados
- Design Systems & Design Ops
- Product-Led Growth (PLG)
- OKRs & Roadmapping Estratégico
- Liderança & Desenvolvimento de Times
- iGaming & Modelos de RTP
- Figma · Scrum · Kanban

### IDIOMAS

#### Português

Nativo

#### Inglês

Avançado (C1)

#### Espanhol

Nativo

### FORMAÇÃO

#### Service Design

UNINASSAU · 2020–2022

#### Design Gráfico

Anhembi Morumbi · 2018–2021

### CERTIFICAÇÕES

- Lean Six Sigma – White Belt

### PERFIL PROFISSIONAL

Líder de Product Design com mais de 11 anos de experiência conduzindo estratégia e execução em empresas de alto crescimento. Atua na interseção entre negócio, experiência do usuário e tecnologia, com foco na construção de produtos digitais escaláveis e de alto impacto.

Possui forte histórico em alinhar experiência, monetização e performance de produto — desde a concepção estratégica até o lançamento e evolução contínua. Experiência em iGaming, fintech, insurtech e plataformas B2B, com perfil hands-on e domínio de ecossistemas complexos.

### EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

#### Head of Product Design

**Stealth Startup** | Jun 2025 – Atual · São Paulo

Responsável pela estratégia de design de produto para uma plataforma de jogos com dinheiro real (iGaming), equilibrando experiência do usuário, mecânicas de engajamento e monetização.

- ▶ Liderança dos gameplay loops, sistemas de progressão e mecânicas baseadas em RTP.
- ▶ Alinhamento entre balanceamento matemático, engajamento do jogador e receita.
- ▶ Condução do design end-to-end considerando produto, experiência e lógica sistêmica.

#### Head of Product & Design

**Robbin** | Jun 2024 – Fev 2025 · São Paulo

- ▶ Escala do negócio em 18x em 5 meses, com aumento de 47% no TPV.
- ▶ Participação na captação de Series A (USD 5,5M) e expansão com 5 grandes marcas.
- ▶ Estruturação do onboarding com integração de Boleto, Pix e DDA.

#### Product Design Manager

**meutudo.** | Dez 2022 – Mai 2024 · Remoto

- ▶ Liderança das frentes de Growth, BizDev e Design Ops (Design System, Research, Writing).
- ▶ Gestão de squads multifuncionais orientados a OKRs.
- ▶ Desenvolvimento e validação de novos produtos com foco em PMF e PLG.


#### Design Manager

**Pier Seguradora** | Fev 2022 – Dez 2022 · São Paulo

- ▶ Construção do time de design e evolução da experiência de sinistro.
- ▶ Definição de princípios de design e criação do primeiro design system da empresa.

- Produtividade e Gestão do Tempo
- Gestão de Projetos
- Comunicação e Oratória
- Fundamentos de Agile Scrum

## PRÊMIOS

 Prêmio de Inovação e Experiência do Usuário

## Head of Design

**Grupo MAG (WinSocial)** | Out 2020 – Fev 2022 · Rio de Janeiro

- ▶ Criação da área de Product Design & Research do zero.
- ▶ Liderança de designers em múltiplas frentes: algoritmos, underwriting, phygital, conversão e retenção.

## Strategist Product Designer

**McKinsey & Company** | Jan 2020 – Mai 2020 · Buenos Aires

- ▶ Atuação em projetos estratégicos de produto para clientes na América Latina.
- ▶ Projeto interrompido devido à pandemia.

## Lead & Senior Product Designer

**Superare** | Jan 2019 – Fev 2020 · São Paulo

- ▶ Liderança de UX em projeto cross entre NET e Claro.
- ▶ Criação e implementação de Design Systems em Figma.
- ▶ Clientes: Claro, NET, Embratel, KondZilla e Arcor.

## Design Lead

**Solida Versicherungen AG** | Fev 2017 – Jan 2019 · Remoto (Suíça)

- ▶ Estruturação da área de design e formação de equipe.
- ▶ Desenvolvimento de interfaces para mobile, desktop e sistemas internos.

## UX Analyst

**Gilbarco Veeder-Root LATAM** | Fev 2014 – Jan 2017 · Buenos Aires

- ▶ Evolução da experiência de produtos SaaS B2B na América Latina.
- ▶ Identificação e resolução de problemas de usabilidade e eficiência.

## MENTORIA

---

### Mentora – Product Design & Growth

**Awari** | Jun 2023 – Atual

Mentoria de carreira para profissionais de produto e design em plataforma apoiada por Y Combinator e fundadores do Viva Real, GuiaBolso e Product Hunt.