

# CORRECTION EVALUATION SUR LOIS A DENSITE

NOM : ..... PRENOM : ..... SUJET C

**Exercice 1 :** *densité de probabilité* / 3 pts

Soit  $f$ , définie sur  $[0 ; 2]$  par  $f(x) = 0,15(x^2 + x + 1)$

1) Montrer que  $f$  est une densité de probabilité sur  $[0 ; 2]$

Soit  $X$  la variable aléatoire qui, à chaque adolescent, associe la quantité de soda, en litres, bu quotidiennement. On admet que  $X$  suit sur  $[0 ; 2]$  la loi continue dont la densité de probabilité est définie par  $f$ .

- 2) Calculer alors  $P(X \leq 0,25)$
- 3) Déterminer l'espérance mathématique de  $X$  et interpréter le résultat par une phrase.

**Correction :**

1)  $f$  est continue sur  $[0; 2]$  car c'est un polynôme.  $f$  est aussi positive car le discriminant est négatif. Il reste à évaluer la valeur de l'intégrale.

$f(x) = 0,15(x^2 + x + 1)$  donc  $F(x) = 0,15 \left( \frac{x^3}{3} + \frac{x^2}{2} + x \right)$  est une primitive .

On calcule alors  $I = \int_0^2 0,15(x^2 + x + 1)dx = \left[ 0,15 \left( \frac{x^3}{3} + \frac{x^2}{2} + x \right) \right]_0^2$

Soit en remplaçant  $I = 0,15 \left( \frac{2^3}{3} + \frac{2^2}{2} + 2 \right)$  soit donc  $I = 1$

**$f$  est bien une densité de probabilité sur  $[0; 2]$**

2)  $P(X \leq 0,25) = \int_0^{0,25} 0,15(x^2 + x + 1)dx = \left[ 0,15 \left( \frac{x^3}{3} + \frac{x^2}{2} + x \right) \right]_0^{0,25}$

$P(X \leq 0,25) = 0,15 \left( \frac{0,25^3}{3} + \frac{0,25^2}{2} + 0,25 \right)$  soit donc  **$P(X \leq 0,25) = \frac{11}{256}$**

3) On rappelle que  $E(X) = \int_0^2 xf(x)dx$  soit ici  $E(X) = \int_0^2 x \times 0,15(x^2 + x + 1) dx$

$E(X) = \int_0^2 0,15(x^3 + x^2 + x) dx$  donc  $E(X) = \left[ 0,15 \left( \frac{x^4}{4} + \frac{x^3}{3} + \frac{x^2}{2} \right) \right]_0^2$

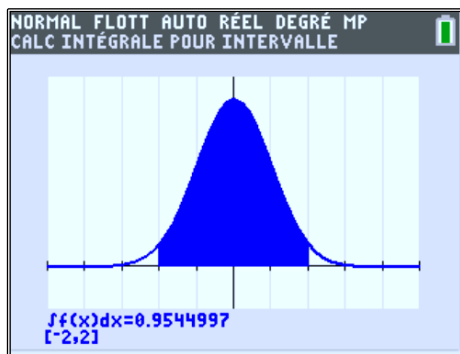
Soit donc  **$E(X) = 1,3$**

**Exercice 2 :** *loi normale centrée réduite* / 3 pts

Soit  $X$  une variable aléatoire qui suit une loi normale centrée réduite.

- 1) Tracer approximativement la représentation graphique de la courbe de Gauss.
- 2) Sur la courbe, faire apparaître le deuxième critère de Normalité et donner sa valeur
- 3) En déduire, à  $10^{-3}$ , la valeur de  $P(X \leq 2)$

**Correction :**



**$P(-2 \leq X \leq 2) = 0,954$**

$P(X \leq 2) = 0,5 + \frac{0,954}{2}$  soit donc  **$P(X \leq 2) = 0,977$**



**Exercice 3 :**

*loi exponentielle*

/ 4 pts

La durée de vie, exprimée en années, d'un smartphone est une variable aléatoire  $X$  qui suit une loi exponentielle d'espérance 4

- 1) Déterminer la valeur du paramètre et donner l'expression de la densité de probabilité de cette variable aléatoire.
- 2) Quelle est la probabilité que la durée de vie du smartphone soit inférieure à 5 ans ?
- 3) Quelle est la probabilité que la durée de vie du smartphone soit comprise entre 1 et 4 ans ?
- 4) Antoine possède un smartphone depuis deux ans. Quelle est la probabilité qu'il fonctionne au maximum encore trois ans ?
- 5) Calculer  $P_{X \geq 1}(X \geq 5)$  en valeur exacte.

**Correction :**

1) Puisque l'espérance est l'inverse du paramètre, on a :  $\lambda = \frac{1}{4}$

2) On peut donner la densité  $f: [0; +\infty[ \rightarrow \mathbb{R}^+$   
 $x \mapsto \frac{1}{4} e^{-\frac{x}{4}}$

On cherche ici :  $P(X \leq 5) = 1 - e^{-\frac{5}{4}}$  soit donc  $P(X \leq 5) \approx 0,713$

3)  $P(1 \leq X \leq 4) = e^{-\frac{1}{4}} - e^{-1}$  soit donc  $P(1 \leq X \leq 4) \approx 0,411$

4) On cherche donc  $P_{(X \geq 2)}(X \leq 5)$  On utilise alors la formule d'une probabilité

conditionnelle  $P_{(X \geq 2)}(X \leq 5) = \frac{P((X \leq 5) \cap (X \geq 2))}{P(X \geq 2)}$

On obtient alors :  $P_{(X \geq 2)}(X \leq 5) = \frac{e^{-\frac{1}{2}} - e^{-\frac{5}{4}}}{e^{-\frac{1}{2}}}$  soit  $P_{(X \geq 2)}(X \leq 5) \approx 0,528$

5) On utilise la loi sans vieillissement  $P_{(X \geq 1)}(X \geq 5) = P(X \geq 4)$

On a donc  $P_{(X \geq 1)}(X \geq 5) = e^{-1}$

**Exercice 4 :**

*loi uniforme*

/ 2 pts

Un étang de pêche est très régulièrement empoissonné. Diego adore aller y pêcher pour se ressourcer. Dans cet étang, lorsqu'un pêcheur met sa ligne à l'eau, le temps d'attente  $T$ , en minutes avant la première touche suit la loi uniforme sur l'intervalle  $[0 ; 60]$

- 1) Déterminer la densité de probabilité de la variable aléatoire continue  $T$  modélisant Le temps d'attente.
- 2) Que représente 30 pour cette variable  $T$  ?
- 3) Déterminer la probabilité que Diego attende moins de 40 minutes pour avoir sa première touche.

**Correction :**

1) La densité est donnée par la formule du cours  $f: [0 ; 60] \rightarrow \mathbb{R}^+$   
 $x \mapsto \frac{1}{60}$

2) 30 représente le temps moyen d'attente de la première touche : c'est l'espérance mathématique.

3) On cherche donc  $P(T \leq 40)$ . A l'aide de formule du cours,  $P(T \leq 40) = \frac{40}{60}$  soit donc en simplifiant  $P(T \leq 40) = \frac{2}{3}$

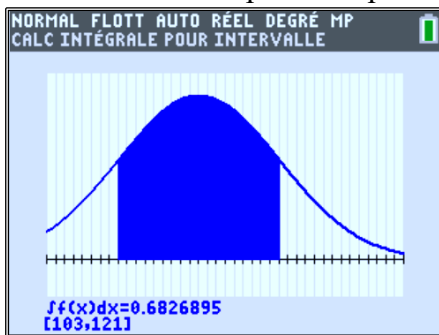
**Exercice 5 :**

/ 2 pts

- 1) On sait que  $X$  suit une loi normale  $N(112 ; \sigma^2)$ . Donner la valeur de  $\sigma$  sachant que  $P(103 \leq X \leq 121) \approx 0,683$
- 2) On sait que  $X$  suit une loi normale  $N(\mu ; 49)$ . Déterminer la valeur de  $\mu$  sachant que  $P(69 \leq X \leq 111) \approx 0,997$

**Correction :**

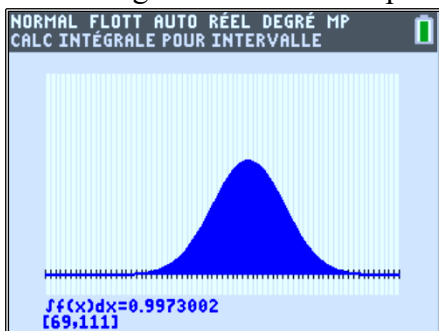
- 1) On trace un dessin pour comprendre la situation



On reconnaît le premier critère de normalité.

L'amplitude de l'intervalle est donc  $2\sigma = 18$  soit donc  $\sigma = 9$  et on a  $N(112 ; 9^2)$

- 2) On trace également un dessin pour comprendre



On reconnaît le troisième critère de normalité.

L'intervalle est centré sur  $\mu$ . On adonc  $\mu = \frac{69+111}{2}$  soit  $\mu = 90$  et on a  $N(90 ; 7^2)$

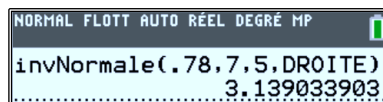
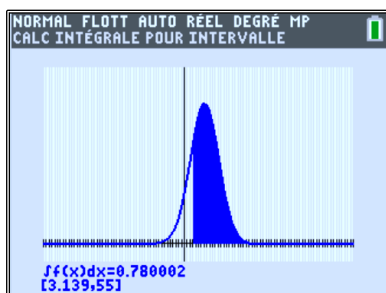
**Exercice 6 :**

/ 1 pt

On sait que  $X$  est une variable aléatoire qui suit une loi normale  $N(7 ; 5^2)$   
Donner l'arrondi au millièmme du nombre réel  $t$  tel que  $P(X \leq t) = 0,78$

**Correction :**

On trace un dessin traduisant la situation.  $t$  est situé à gauche de l'axe de symétrie.



**Exercice 7 :**

/ 3 pts

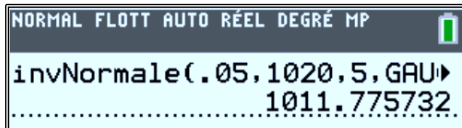
Une minoterie commercialise de la farine en sachets. La variable aléatoire  $X$  qui, à chaque sachet tiré au hasard associe son poids en grammes, suit une loi normale  $N(1020 ; 5^2)$

- 1) Quelle est à  $10^{-5}$  près la probabilité qu'un sachet pèse moins d'un kilogramme ?
- 2) Quelle est à  $10^{-4}$  près la probabilité que le poids d'un sachet soit compris entre 990 et 1035 grammes ?
- 3) Déterminer à l'unité près, l'entier  $k$  tel que  $P(X \leq k) = 0,05$ . En déduire le poids d'un sachet qui est tel que 5 % des sachets fabriqués soient plus légers que lui.
- 4) Quel est le poids du sachet qui est tel que 10 % des sachets soient plus lourds que lui ?



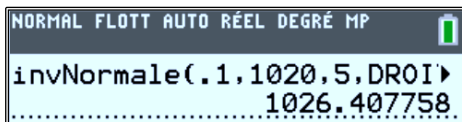
**Correction :**

- 1) On cherche  $P(X \leq 1000) \approx 3,169 \times 10^{-5}$
- 2) On cherche  $P(990 \leq X \leq 1035) \approx 0,9987$
- 3) Je cherche  $k$  tel que  $P(X \leq k) = 0,05$   $k$  est donc situé avant 1020



Il n'y a moins de 5 % de sachets qui pèsent **moins de 1011 grammes**

- 4) On cherche donc  $P(X \geq k) = 0,10$  ; La TI 83 sait trouver sans problème l'aire à droite.



Il y a donc moins de 10 % des sachets qui pèsent **plus de 1027 grammes.**

**Exercice 8 :**

/ 2 pts

Des études statistiques ont permis de modéliser la durée de vie, en mois, d'un lave-vaisselle par une variable aléatoire  $N(84; \sigma^2)$ . On sait de plus que  $P(X \leq 64) = 0,16$

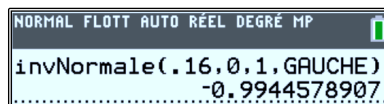
Déterminer la valeur de  $\sigma$  au centième.

**Correction :**

Il suffit de réduire et de centrer la variable afin de pouvoir inverser la loi normale

$$P(X \leq 64) = 0,16 \Leftrightarrow P\left(\frac{X - 84}{\sigma} \leq \frac{64 - 84}{\sigma}\right) = 0,16$$

On cherche donc  $P\left(Z \leq \frac{-20}{\sigma}\right) = 0,16$



On inverse la table. On obtient

$$P(Z \leq -0,99) = 0,16$$

$$\frac{-20}{\sigma} = -0,99$$

Soit donc  **$\sigma = 20,111$**