

# BrillaByte

Learning

Aprender creando,  
descubrir jugando.



# ¿Qué es BrillaByte?

BrillaByte Learning es una propuesta educativa innovadora que desarrolla habilidades STEAM en niños de 5 a 7 años, a través de actividades creativas, experimentales y significativas.

## Trabajo Colaborativo

Los niños trabajan en equipos pequeños con roles definidos:

- Ingeniero Constructor.
- Líder del Equipo.
- Diseñador Creativo.

Esto fortalece la comunicación, el respeto y el trabajo en equipo.

## Nuestra propuesta

- Actividades STEAM listas para implementar.
- Materiales sencillos y seguros.
- Aprendizaje basado en juego, creatividad y colaboración.
- Enfoque alineado con IB (PYP) y habilidades del siglo XXI.

## ¿Cómo funciona?

Cada actividad incluye:

- Objetivos claros.
- Pasos guiados.
- Plataforma digital.
- Trabajo colaborativo con roles.
- Preguntas de reflexión.
- Duración aproximada: de cada actividad 45 minutos.



## Metodología BrillaByte

- STEAM integrado.
- Aprendizaje Basado en Proyectos (ABP).
- Juego como motor del aprendizaje.

Aprender no es memorizar: es explorar, construir y comunicar ideas.

## Enfoque educativo

- Desarrollo de habilidades cognitivas, sociales y emocionales.
- Promoción de la curiosidad y el pensamiento crítico.
- Aprendizaje significativo y experiencial.
- Inclusión y empatía desde edades tempranas.

## ¿A quién va dirigido?

- Colegios.
- Jardines infantiles.
- Programas extracurriculares.
- Talleres STEAM.
- Eventos educativos.

## ¿Por qué BrillaByte?

- ✓ Aprende haciendo.
- ✓ Crea con propósito.
- ✓ Despierta la curiosidad.
- ✓ Fomenta la colaboración.
- ✓ Conecta emoción y aprendizaje.



**BrillaByte no enseña tecnología...  
forma pequeños inventores,  
creadores y pensadores.**

