



Art.:1º -	Objetivo.	2 .
Art.:2º -	Participação.	2
Art.:3º -	Inscrição das equipes	2
Art.:4º -	Eventos	2
Art.:5º -	Categorias.	2
Art.:6º -	Arbitragem	2
Art.:7º -	Cessão das dependências esportivas	2
Art.:8º -	Uniforme.	
Art.:9º -	Pontuação.	
	- Sub10, sub12 e Sub13 masculino e feminino	
Art.:10º -	Desempate	3
	1 – Entre duas equipes	
_	2 – Entre três ou mais equipes	
Art.:11º -	Atleta inscrito.	3 -
	Tabela de Jogos	
_	1 – Alteração na tabela	
	Penalidades	
•	1 – W/0	
_	3 - Jogador irregular	
	4 – Alteração na tabela de jogo Erro! Indicador não defi r	
	5 – Documentação	4 -
§ 13.		
§ 13. § 13.	5 – Documentação	4 -
§ 13. § 13. Art.:14º - § 14.	5 – Documentação	4 - 4 - 4 -
§ 13. § 13. Art.:14º - § 14. § 14.	5 – Documentação	4 - 4 - 4 - 5 -
§ 13. § 13. Art.:14º - § 14. § 14.	5 – Documentação	4 - 4 - 4 - 5 -
§ 13. § 13. Art.:14º - § 14. § 14. § 14. § 14.	5 – Documentação	4 - 4 - 5 - 5 - 4
§ 13. § 13. Art.:14º - § 14. § 14. § 14. § 14. § 14.	5 - Documentação	4 - 4 - 5 - 5 - 4
§ 13. § 13. Art.:14º - § 14. § 14. § 14. § 14. § 14. § 14.	5 – Documentação	4 - 4 - 5 - 5 - 4 5 -
§ 13. § 13. Art.:14º - § 14. § 14. § 14. § 14. § 14. § 14.	5 - Documentação	4 - 4 - 5 - 5 - 4 5 -
§ 13. § 13. Art.:14º - § 14. § 14. § 14. § 14. § 14. § 14. § 14. § 15.	5 - Documentação	4 4 5 5 5 5 5 5 5 5 -
§ 13. § 13. Art.:14º - § 14. § 14. § 14. § 14. § 14. § 14. § 15. § 15.	5 - Documentação	4 4 5 5 5 5 5 5 5 -
§ 13. § 13. Art.:14º - § 14. § 14. § 14. § 14. § 14. § 15. § 15. § 15.	5 - Documentação	4 4 5 5 5 5 5 5 5 5 5 -
\$ 13. \$ 13. Art.:14º - \$ 14. \$ 14. \$ 14. \$ 14. \$ 14. \$ 14. \$ 15. \$ 15. \$ 15. \$ 15.	5 - Documentação	4 4 5 5 5 5 5 5 5 5 5 6 -
\$ 13. \$ 13. \$ 14. \$ 14. \$ 14. \$ 14. \$ 14. \$ 14. \$ 15. \$ 15. \$ 15. \$ 15. \$ 15.	5 - Documentação	4 - 4 4 5
\$ 13. \$ 13. \$ 14. \$ 14. \$ 14. \$ 14. \$ 14. \$ 14. \$ 15. \$ 15. \$ 15. \$ 15. \$ 15. \$ 15.	5 - Documentação	4 - 4 - 4 4 5 5 5 5 5 5 5 5 5 5 5 5 5 5 6
\$ 13. \$ 13. \$ 14. \$ 14. \$ 14. \$ 14. \$ 14. \$ 14. \$ 15. \$ 15. \$ 15. \$ 15. \$ 15. \$ 15.	5 - Documentação	4 - 4 4 5 5 5 5 5 5 5 6
§ 13. § 13. § 14. § 14. § 14. § 14. § 14. § 15. § 15. § 15. § 15. § 15. § 15.	5 - Documentação	4 - 4 - 4 5 5 5 5 5 5 5 6
\$ 13. \$ 13. \$ 13. Art.:14º - \$ 14. \$ 14. \$ 14. \$ 14. \$ 14. \$ 15º - \$ 15. \$ 15. \$ 15. \$ 15. \$ 15. \$ 15. \$ 15. \$ 15. \$ 15. \$ 15. \$ 16. \$ 16. \$ 16.	5 - Documentação	4 - 4 - 4 4 5 5 5 5 5 5 5 6
\$ 13. \$ 13. \$ 13. Art.:14º - \$ 14. \$ 14. \$ 14. \$ 14. \$ 14. \$ 15º - \$ 15. \$ 15. \$ 15. \$ 15. \$ 15. \$ 16. \$ 16. \$ 16. \$ 16.	5 - Documentação 6 - Retirar uma equipe durante a competição Campeonatos Sub10 e Sub12 1 - Duração da partida 2 - Falta e tempo debitado 3 - Sistema de defesa 3 - Restrição ofensiva 5 - Rodízio dos jogadores 6 - Restrição ofensiva 7 - Forma de disputa Torneio Mirim-sub13 1 - Do Jogo 2 - Duração da partida 3 - Falta e tempo debitado 4 - Sistema de defesa 5 - Rodízio dos jogadores 6 - Restrição ofensiva 7 - Forma de disputa Torneio Mirim-sub13 1 - Do Jogo 2 - Duração da partida 3 - Falta e tempo debitado 4 - Sistema de defesa 5 - Rodízio dos jogadores 6 - Restrição ofensiva 7 - Forma de disputa Campeonato Mirim-sub13 1 - Duração da partida 2 - Sistema de defesa 3 - Restrição ofensiva	4 - 4 - 4 4 5 5 5 5 5 5 6 -
\$ 13. \$ 13. \$ 13. Art.:14º - \$ 14. \$ 14. \$ 14. \$ 14. \$ 14. \$ 14. \$ 15º - \$ 15. \$ 15. \$ 15. \$ 15. \$ 16. \$ 16. \$ 16. \$ 16.	5 - Documentação 6 - Retirar uma equipe durante a competição Campeonatos Sub10 e Sub12 1 - Duração da partida. 2 - Falta e tempo debitado. 3 - Sistema de defesa 3 - Restrição ofensiva 5 - Rodízio dos jogadores 6 - Restrição ofensiva 7 - Forma de disputa Torneio Mirim-sub13 1 - Do Jogo 2 - Duração da partida 3 - Falta e tempo debitado. 4 - Sistema de defesa 5 - Rodízio dos jogadores 6 - Restrição ofensiva 7 - Forma de disputa Torneio Mirim-sub13 1 - Duração da partida 3 - Falta e tempo debitado 4 - Sistema de defesa 5 - Rodízio dos jogadores 6 - Restrição ofensiva 7 - Forma de disputa Campeonato Mirim-sub13 1 - Duração da partida 2 - Sistema de defesa 3 - Restrição ofensiva 4 - Rodízio dos jogadores	4 - 4 4 5 5 5 5 5 5 5 6 - 6 6 - 6 6 - 6 6 - 6 -
\$ 13. \$ 13. \$ 13. \$ 14. \$ 14. \$ 14. \$ 14. \$ 14. \$ 15. \$ 15. \$ 15. \$ 15. \$ 15. \$ 15. \$ 16. \$ 16. \$ 16. \$ 16. \$ 16.	5 - Documentação 6 - Retirar uma equipe durante a competição Campeonatos Sub10 e Sub12 1 - Duração da partida 2 - Falta e tempo debitado 3 - Sistema de defesa 3 - Restrição ofensiva 5 - Rodízio dos jogadores 6 - Restrição ofensiva 7 - Forma de disputa Torneio Mirim-sub13 1 - Do Jogo 2 - Duração da partida 3 - Falta e tempo debitado 4 - Sistema de defesa 5 - Rodízio dos jogadores 6 - Restrição ofensiva 7 - Forma de disputa Torneio Mirim-sub13 1 - Do Jogo 2 - Duração da partida 3 - Falta e tempo debitado 4 - Sistema de defesa 5 - Rodízio dos jogadores 6 - Restrição ofensiva 7 - Forma de disputa Campeonato Mirim-sub13 1 - Duração da partida 2 - Sistema de defesa 3 - Restrição ofensiva	4 - 4 4 5 5 5 5 5 5 5 6 - 6 6 - 6 6 - 6 6 - 6 -





Art.:1º - Objetivo.

Realizar eventos que possam envolver a sociedade no processo de formação afetiva, esportiva e social do jovem;

Difundir o basquetebol na sociedade como meio de formar e educar o jovem.

Oportunizar a integração dos jovens através da prática saudável do basquetebol;

Valorizar o trabalho do educador pelo esporte;

Promover a integração, reciclagem e aperfeiçoamento dos profissionais;

Promover a integração entre as escolas, clubes e empresas que se preocupam com a formação da juventude por intermédio do esporte;

Envolver o jovem no trabalho voluntário e dedicado para o crescimento do outro, e

Envolver os familiares no acompanhamento da formação afetiva, esportiva e social dos seus. Contribuindo para uma mudança cultural ao se consumir esporte de forma geral.

Art.:2º - Participação.

Poderá participar qualquer entidade (seja clube, escola, empresa e etc...) que esteja disposta a contribuir para se alcançar os objetivos da LBB.

A participação poderá ocorrer em um ou mais de um dos eventos promovidos pela LBB (independentemente) através da confirmação da inscrição para cada evento.

Não poderá participar dos eventos da LBB, a equipe / professor e ou atleta que estiver cumprindo suspensão imposta pela coordenação.

Art.:3º - Inscrição das equipes.

Deverá ser feita em formulário próprio, TC (Termo de Compromisso), e enviada via e-mail à equipe organizadora (e-mail: ligabb@gmail.com) até a data estabelecida no calendário geral.

No congresso técnico deverá ser feita a apresentação do documento devidamente assinado pelos representantes legais.

Nas categorias sub10, sub12 e sub13, haverá um número mínimo de 10 atletas constante na relação nominal para que a equipe possa se inscrever.

O meio oficial de comunicação na liga é o grupo de whatsapp, cabendo a cada técnico procurar as informações.

Art.:4º - Eventos.

Os eventos poderão ser recreativos ou de caráter competitivos. Os Festivais terão sempre uma conotação de "festa", e mesmo as competições terão um espírito de integração.

Art.:5º - Categorias.

Pré-Mini(sub10): Masculino e feminino – até 10 anos; nascidos (as) em 2015, 2016 em diante.

Mini(sub12): Masculino e feminino – até 12 anos; nascidos (as) em 2013, 2014 em diante.

Mirim(sub13): Masculino e feminino – até 13 anos; nascidos (as) em 2012, 2013 em diante.

Obs.: Para se definir a categoria será considerado o ano de nascimento.

Art.:6º - Arbitragem.

Nas categorias sub10, sub12 e sub13, os árbitros serão atletas da categoria acima que receberão orientação sobre as regras do basquetebol e principalmente sobre a maneira educada com que deverão se dirigir a todos os participantes, visando sempre educar e não punir. Cada equipe deverá apresentar um mínimo de 2 (dois) árbitros para cada jogo, que não terão remuneração pela colaboração. O técnico da equipe que não apresentar a arbitragem deverá suprir esta função. Para o Campeonato sub13 a obrigação passa a ser de 1 árbitro por equipe. Os árbitros voluntários deverão preferencialmente se revezar nas funções de quadra e de mesário.

Art.:7º - Cessão das dependências esportivas.

Toda equipe inscrita deverá ceder suas dependências esportivas para a realização de pelo menos uma rodada do evento e permitir que o patrocinador e a LBB utilizem o espaço para a divulgação de suas marcas com cartazes e banners durante a rodada.





Art.:8º - Uniforme.

Todas as equipes deverão se apresentar com camisetas iguais e numeradas e short de uma mesma cor (a numeração será livre).

Art.:9º - Pontuação.

Serão concedidos 2 pontos pela vitória, 1 ponto pela derrota e 0 pontos pela desistência ou não comparecimento.

§ 9.1 - Sub10, Sub12 e Sub13 masculino e feminino.

Número mínimo de jogadores nas categorias sub10 e sub12:

Masculino: mínimo de 08 jogadores: quando houver equipes com 07 ou menos jogadores, a partida será realizada e independente do resultado, será considerada vencedora a equipe que estiver com 08 ou mais jogadores até o início do segundo quarto do jogo.

Feminino: Mínimo de 06 jogadoras: quando houver equipes com 05 ou 4 jogadoras, a partida será realizada e independente do resultado, será considerada vencedora a equipe que estiver com 06 ou mais jogadoras até o início do segundo quarto do jogo.

Número mínimo de jogadores na categoria sub13:

Masculino: mínimo de 10 jogadores: quando houver equipes com 9 ou menos jogadores, a partida será realizada e independente do resultado, será considerada vencedora a equipe que estiver com 10 ou mais jogadores até o início do segundo quarto do jogo.

Feminino: mínimo de 07 jogadoras: quando houver equipes com 6 ou 5 jogadoras, a partida será realizada e independente do resultado, será considerada vencedora a equipe que estiver com 07 ou mais jogadores até o início do segundo quarto do jogo.

Caso as duas equipes estejam sem o número mínimo exigido nos itens acima, as duas serão consideradas perdedoras.

Art.:10º - Desempate.

§ 10.1 – Entre duas equipes.

Confronto direto, sendo vencedora a equipe que recebeu os 2 pontos naquele confronto. Caso as duas equipes tenham levado 1 ponto, será levado em consideração o resultado final (placar do jogo).

Quando houver mais de um jogo entre as equipes (dois ou mais turnos):

- refazer a pontuação somando os pontos dos jogos das equipes empatadas considerando apenas os jogos entre elas:
- 2. a equipe que participou de mais jogos completa em toda a fase;
- 3. a soma do placar entre os jogos das equipes empatadas na fase, como se fosse apenas um jogo;
- 4. average de todos os jogos da fase.

§ 10.2 – Entre três ou mais equipes.

Primeiro critério: a equipe que participou mais vezes completa nos jogos entre as equipes empatadas, fica automaticamente a frente.

Segundo critério: nova pontuação entre as equipes envolvidas usando apenas os jogos entre elas.

Terceiro critério: average entre as equipes envolvidas usando apenas os jogos entre elas.

Obs.: A qualquer momento que o empate se reduz a duas equipes, novamente se usa o confronto direto.

Art.:11º - Atleta inscrito.

A Relação nominal deverá ser preeenchida em formualário específico da sua equipe de forma on-line. Constando um mínimo de atletas necessário para que a equipe não perca pontos (08 atletas, sub10 e sub12; 10 atletas no sub13) antes da primeira partida de sua equipe. Esta relação poderá ser acrescida (inclusão de atletas) a qualquer momento durante a competição. A Inclusão deverá ser feita até um dia antes do jogo para que o atleta em questão tenha direito a participar do jogo.

Durante o mesmo ano, o atleta inscrito na relação nominal por uma equipe (em qualquer das 3 categorias) e, que conste na súmula de jogo, não poderá jogar por outra equipe. Salvo casos específicos avaliados pela coordenação geral e professores envolvidos.





A equipe que estiver com a documentação incompleta perderá os pontos dos jogos que forem realizados durante o período de irregularidade.

Art.:12º - Tabela de Jogos.

A Tabela de jogos, das categorias sub10, sub12 e sub13, será confeccionada pela coordenação e divulgada com antecedência de 05 dias do início das competições. A tabela será lançada como rascunho, as equipes terão dois dias para enviar sugestões e no terceiro dia será lançada a Tabela Oficial.

§ 12.1 – Alteração na tabela.

Após a divulgação da tabela oficial, uma alteração poderá ser feita para antecipar ou postergar um jogo.

A alteração de um jogo da tabela oficial, para antecipar ou adiar, terá que ser combinada entre os técnicos envolvidos, com a equipe de arbitragem e comunicada à coordenação e à equipe cede da rodada até o domingo anterior à data marcada na tabela (O resultado deverá ser encaminhado a coordenação assim que o jogo estiver finalizado).

A equipe que pede a alteração se torna responsável pela remarcação do jogo, bem como o pagamento da equipe de arbitragem (campeonato sub13) e caso ele não ocorra, será considerada perdedora por ausência. O prazo de remarcação é de 72h, após a comuniação de adiamento. SE NÃO FOR REMARCADO DENTRO DO PRAZO DE 72H SERÁ DADO O WO.

A equipe que propõe uma alteração na tabela oficial e a partida não se realiza, receberá 0 pontos. Esta equipe deve apresentar justificativa em 2 dias úteis a contar da data agendada para o jogo.

Art.:13º - Penalidades.

§ 13.1 - W/O.

A tolerância para o início da primeira partida da rodada é de 15 minutos. Em caso de W/O, a equipe será punida com a exclusão imediata da competição em andamento e o seu técnico ficará um ano sem direito a participar da LBB. A equipe ausente terá 2 dias úteis para apresentar uma justificativa por escrito á organização. Além da justificativa poderá reverter a penalidade com a doação de uma bola de basquete nova (Tarmak BT100 Tamanho7). Esse reverção só será possivel por duas vezes no mesmo ano.

Quando uma equipe se atrasar além dos 15 minutos e comparecer, a partida será realizada, sendo que a duração da partida fica limitada ao horário de início do próximo jogo da rodada.

Independente do resultado a equipe que estava presente e no horário soma dois pontos e a equipe atrasada um ponto. Para as categorias sub10, sub12 e sub13, manter o resultado e fazer observação na súmula.

§ 13.2 – Desqualificação.

O atleta, técnico ou dirigente desqualificado de uma partida cumpre suspensão automática da partida seguinte.

§ 13.3 - Jogador irregular.

A equipe que registrar na súmula de jogo um jogador irregular será punida com a perda dos pontos daquela partida, para a equipe adversária e somará 0 ponto.

§ 13.4 – Documentação.

A apresentação da documentação de um atleta só acontecerá quando solicitada pela coordenação. Documentos aceitos para este fim: carteira de identidade, passaporte ou certidão de nascimento (acompanhada da carteira estudantil).

§ 13.5 – Retirar uma equipe durante a competição.

Após o congresso técnico uma equipe não mais poderá se retirar da competição. Se isso ocorrer seu técnico ficará um ano sem direito a participar da LBB, na categoria e gênero em que se retirou. O pedido de retirada deverá ser apresentado por escrito á organização que poderá rever a penalidade ou não.

Art.:14º - Campeonato sub10 e Sub12

§ 14.1 – Duração da partida.

Sub10 - Cada partida terá a duração de 4 períodos de 8 minutos cronometrados, com intervalo de 1 minuto do 1º para o 2º e do 3º para o 4º, e de 5 minutos entre o 2º e 3º períodos. Os períodos extras serão de 2 minutos.

Sub12 - Cada partida terá a duração de 4 períodos de 10 minutos cronometrados, com intervalo de 1 minuto do 1º para o 2º e do 3º para o 4º, e de 5 minutos entre o 2º e 3º períodos. Os períodos extras serão de 2 minutos.





§ 14.2 – Falta e tempo debitado.

Segue a regra oficial da CBB.

§ 14.3 – Sistema de defesa.

Não será permitida a defesa por zona.

Sub10 – Não será permitida pressão quadra toda em nenhum momento do jogo.

Sub12 - Pressão individual quadra toda só será permitida nos dois minutos finais de cada quarto, quando:

- a equipe estiver atrás no placar.
- a equipe estiver a frente no placar por até 10 pontos de diferença.

Fica definido que pressão é a defesa indiviual quadra toda após cesta ou bola morta.

Defesa individual após rebote não será considerado defesa pressão.

É Proibido fazer dobra defensiva.

§ 14.4 – Formato de jogo.

Os jogos serão realizados no formato 4x4 (quatro jogadores em quadra de cada time).

§ 14.5 – Rodízio dos jogadores.

Cada jogador deverá jogar 2 períodos e ficar fora em 2 períodos.

1º Período – Seis jogadores podem participar sendo livre a substituição entre eles

2º Período – Outros seis jogadores, que não tenham participado no primeiro período, sendo livre a substituição entre eles.

3º e 4º Períodos – Cada jogador poderá participar em apenas um dos dois períodos.

Obs.: A substituição de um atleta machucado será feita por sorteio pelo técnico adversário e o jogador substituído não poderá jogar novamente neste jogo.

Importante: Equipes com 7 e 6 jogadores deverão seguir a seguinte regra:

Todo jogador deverá ficar pelo menos 1 período sem jogar.

Todo jogador deverá jogar pelo menos 1 período inteiro.

No feminino cada jogadora deverá ficar um quarto inteiro fora da partida.

§ 14.6 – Restrição ofensiva.

É proibida a utilização de corta-luz (bloqueio) direto (na bola) ou indireto (fora da bola).

§ 14.7 – Forma de disputa.

Sub10 - no congresso técnico, as equipes serão distribuídas em grupos sem difinição de nivel técnico. Este grupos receberão nome de jogadores ou personalidades locais ou nacionais que foram relevantes no Basquete. Em cada grupo haverá rodízio com pontos corridos (sem final).

Sub12 - No congresso técnico, as equipes serão distribuídas em níveis, tendo como base os festivais realizados durante o ano. Em cada nível haverá rodízio com ponto corrido (sem final). A decisão final a respeito do nível que a equipe jogará cabe aos técnicos presentes no congresso técnico.

Art.:15º - Torneio Mirim-sub13.

§ 15.1 - Do Jogo

Cada equipe poderá inscrever em súmula até 12 atletas por jogo. As equipes serão agrupadas podendo realizar mais de 1 jogo por dia.

§ 15.2 – Duração da partida.

Cada partida terá a duração de 2 períodos de 10 minutos cronometrados, com intervalo de 1 minuto. Os períodos extras serão de 2 minutos.

§ 15.3 – Falta e tempo debitado.





Faltas: 4 coletivas e 5 individuais. Tempo debitado: 1 por período por equipe.

§ 15.4 – Sistema de defesa.

Não será permitida a defesa por zona.

Pressão individual quadra toda só será permitida nos dois minutos finais de cada quarto, quando:

- a equipe estiver atrás no placar.
- a equipe estiver a frente no placar por até 10 pontos de diferença.

Fica definido que pressão é a defesa indiviual quadra toda após cesta ou bola morta.

Defesa individual após rebote não será considerado defesa pressão.

É Proibido fazer dobra defensiva.

§ 15.5 – Restrição ofensiva.

É proibida a utilização de corta-luz (bloqueio) direto (na bola) e do mão a mão.

É permitido o uso do bloqueio indireto. (Corta-luz fora da bola).

§ 15.6 – Rodízio dos jogadores.

1º Período – Seis jogadores poderão jogar sendo livre a substituição entre eles.

2º Período – Outros seis jogadores, que não tenham participado no primeiro período, sendo livre a substituição entre eles.

Obs.: A substituição de um atleta machucado será feita por sorteio pelo técnico adversário e o jogador substituído não poderá jogar novamente neste jogo.

Importante: As equipes com 9 ou menos jogadores terão que usar no mínimo dois atletas para completar cada ausência com tempos equivalentes de participação (ex. Cinco minutos cada um), considerando 10 o número correto. O atleta que estiver completando a equipe deve ser substituído durante o período. Nenhum atleta poderá jogar os dois períodos inteiros.

No feminino cada jogadora deverá ficar um quarto inteiro fora da partida.

§ 15.6 – Forma de disputa.

Rodízio com ponto corrido (sem final).

Art.:16º - Campeonato Mirim-sub13

§ 16.1 – Duração da partida.

Cada partida terá a duração de 4 períodos de 10 minutos cronometrados, com intervalo de 1 minuto do 1º para o 2º e do 3º para o 4º, e de 5 minutos entre o 2º e 3º períodos. Os períodos extras serão de 5 minutos.

§ 16.2 – Sistema de defesa.

Não será permitida a defesa por zona.

Sub12 - Pressão individual quadra toda só será permitida nos dois minutos finais de cada quarto, quando:

- a equipe estiver atrás no placar.
- a equipe estiver a frente no placar por até 10 pontos de diferença.

Fica definido que pressão é a defesa indiviual quadra toda após cesta ou bola morta.

Defesa individual após rebote não será considerado defesa pressão.

É Proibido fazer dobra defensiva.

§ 16.3 – Restrição ofensiva.

É proibida a utilização de corta-luz (bloqueio) direto (na bola) e do mão a mão.

É permitido o uso do bloqueio indireto (Corta-luz fora da bola).

29°. Ano - "EDUCANDO PELO ESPORTE" pag.- 6 -





§ 16.4 – Rodízio dos jogadores.

1º Período – Seis jogadores poderão jogar sendo livre a substituição entre eles.

2º Período – Outros seis jogadores, que não tenham participado no primeiro período, sendo livre a substituição entre eles.

3º e 4º Períodos – Livres.

Obs.: Nas equipes com 10 ou menos jogadores, a substituição de um atleta machucado será feita por sorteio pelo técnico adversário e o jogador substituído não poderá jogar novamente neste jogo.

Importante: Equipes com 9, 8 e 7 jogadores deverão seguir a seguinte regra até o inicio do 3º quarto para equipes com 9 e 8 jogadores):

Todo jogador deverá ficar pelo menos 1 período sem jogar.

Todo jogador deverá jogar pelo menos 1 período inteiro.

No feminino cada jogadora deverá ficar um quarto inteiro fora da partida.

§ 16.5 – Forma de disputa.

No congresso técnico, as equipes serão distribuídas em níveis, tendo como base o Torneio realizado durante o primeiro semestre. Em cada nível haverá rodízio com cruzamento olímpico nas semifinais (1°x4° e 2°x3°), e finais com jogo único.

Art.:17º - Disposições Gerais.

Casos omissos serão analisados pela comissão organizadora da Liga de Basquetebol de Brasília.

Brasília 15 de fevereiro de 2025.

Comissão Organizadora



