

DESAFIOS DE LANCES LIVRES E DE 3 PONTOS

DESAFIO DE LANCES LIVRES

INSCRIÇÃO: o desafio de lances livres permitirá o máximo de 32 participantes, devendo a inscrição ser realizada no site do Instituto Base. A competição será única para homens e mulheres, mas com premiação separada para cada gênero.

FORMA DE DISPUTA:

1ª FASE (grupo único) – 25 minutos: os atletas serão divididos para que cada grupo atue em uma tabela da quadra. No momento da execução, cada participante terá direito a ter um passador do seu lado e dois para pegarem a bola e devolver para o passador. Cada atleta terá direito a um minuto para cobrar lances livres, tempo em que serão computados os acertos. Os dezesseis atletas que obtiverem o maior índice de acertos farão parte do grupo A, e os demais irão para o grupo B (repescagem). Em caso de empate entre dois ou mais atletas, será feito um “mata-mata” com um lance livre para cada, até que se complete o grupo A (se houver apenas uma vaga, irá o que restou; se houver duas os dois que ficarem, e assim por diante). Os que saírem irão para o grupo B (repescagem).

2ª FASE – 25 minutos: os grupos A e B executarão os lances livres, da mesma forma da fase anterior. Sairão classificados os 12 primeiros do grupo A, os 4 primeiros do grupo B e os demais se despedirão da competição. Para o naipe feminino, caso nenhuma atleta se classifique para a fase semifinal, será vencedora a atleta que conseguiu a melhor performance nesta segunda fase. Caso se classifiquem, valerá a pontuação obtida na fase semifinal ou final. Em caso de empate entre dois ou mais atletas para completar o grupo dos semifinalistas, será feito um “mata-mata” com um lance livre para cada, até que se completem os 16 (dezesseis).

FASE SEMIFINAL – 15 minutos: os atletas procederão da mesma forma das fases anteriores. Os dois que obtiverem a melhor pontuação irão para a fase final. Em caso de empate entre dois ou mais atletas, será feito um “mata-mata” com um lance livre para cada, até que se tenham os dois finalistas.

FASE FINAL – 15 minutos: os dois finalistas ocuparão a mesma tabela. Cada competidor terá direito a cobrar 10 lances livres. A partir daí, cada um só cobrará o número de lances livres que acertaram na tentativa anterior. Prosseguirão assim, até que um deles “zere”. O que continuar com lances livres a cobrar, será o vencedor.

O CONTROLE DA PONTUAÇÃO DOS ATLETAS FICARÁ A CARGO DOS MONITORES DO PROJETO.

DESAFIO DE 3 PONTOS

INSCRIÇÃO: o desafio de três pontos permitirá o máximo de 32 participantes, devendo a inscrição ser realizada no site do Instituto Base. A competição será única para homens e mulheres, mas com premiação separada para cada gênero.

FORMA DE DISPUTA:

1ª FASE (Grupo único) – 25 minutos: os atletas serão divididos para que cada grupo atue em uma tabela da quadra. No momento da execução, ficarão dois atletas por tabela arremessando do local que escolherem, atrás da linha de 3 pontos. Cada participante terá direito a ter um passador para pegar a bola e devolver para o arremessador. Cada atleta terá direito a 90 segundos para executar os arremessos, tempo em que serão computados os acertos. Nenhum participante poderá jogar a bola propositalmente na bola do outro e o

passador só poderá pegar a bola que estiver determinada para o arremessador. Caso isso aconteça, será descontado um ponto do arremessador. Os dezesseis atletas que obtiverem o maior índice de acertos farão parte do grupo A, e os demais irão para o grupo B (repescagem). Em caso de empate entre dois ou mais atletas, será feito um “mata-mata” com um arremesso para cada, até que se complete o grupo A (se houver apenas uma vaga, irá o que restou; se houver duas, os dois que ficarem e assim por diante). Os que saírem irão para o grupo B (repescagem).

2ª FASE – 25 minutos: os grupos A e B executarão os arremessos, da mesma forma da fase anterior. Sairão classificados os 12 primeiros do grupo A, os 4 primeiros do grupo B e os demais se despedirão da competição. Para o naipe feminino, caso nenhuma atleta se classifique para a fase semifinal, será vencedora a que conseguiu a melhor performance nesta segunda fase. Caso se classifiquem, valerá a pontuação obtida na fase semifinal ou final. Em caso de empate entre dois ou mais atletas para completar o grupo dos semifinalistas, será feito um “mata-mata”, com um arremesso para cada, até que se completem os 16 (dezesseis).

FASE SEMIFINAL – 15 minutos: os atletas procederão da mesma forma das fases anteriores. Os dois que obtiverem a melhor pontuação irão para a fase final. Em caso de empate entre dois ou mais atletas, será feito um “mata-mata” com um arremesso para cada, até que se tenham os dois finalistas.

FASE FINAL – 15 minutos: cada finalista ocupará uma tabela. Cada competidor terá direito a cobrar 2 minutos de arremessos de qualquer lugar atrás da linha de 3 pontos. Será feita em uma melhor de 3 partidas, sendo que da primeira para a segunda partida, haverá uma troca de tabelas. Caso seja necessária a terceira partida, haverá um sorteio para escolherem a tabela onde realizarão os arremessos.

O CONTROLE DA PONTUAÇÃO DOS ATLETAS FICARÁ A CARGO DOS MONITORES DO PROJETO.