

NORMAS PARA AS PELADAS DO PROJETO BASQUETE NO PARQUE

1. Todos os participantes da pelada deverão estar inscritos no site, para que a partir desta listagem seja organizada a ordem de participação;
2. Assim que estiverem presentes 10 participantes inscritos será iniciada a pelada. Ao chegarem os participantes, o monitor deverá conferir se o participante está inscrito e seu nome será colocado no quadro da ordem da pelada;
3. Os participantes que chegarem após o início da primeira pelada deverão confirmar a sua inscrição e colocar o nome no quadro da ordem da pelada. Caso, ao final de cada jogo, o número de participantes que aguardam a vez não for de 5 jogadores, a equipe será completada com a quantidade necessária, pela equipe que saiu da quadra, obedecendo a ordem de inscrição;
4. Não haverá discriminação de gênero para as peladas;
5. Cada partida terá a duração de 10 minutos ou 12 pontos, terminando no que ocorrer primeiro;
6. A equipe vencedora permanecerá na quadra, mas se vencer a segunda partida dará lugar à equipe que estiver na espera;
7. Se uma partida encerrar no tempo de 10 minutos e o placar estiver empatado, cada equipe definirá dois jogadores, que arremessarão um lance livre cada, para determinar o vencedor. Se esta disputa terminar empatada, será chamado outro(a) participante de cada equipe para que cobre um lance livre cada, até que saia um vencedor. No caso de uma partida terminar empatada e uma das equipes tiver vencido a partida anterior, esta sairá pois já terá jogado a segunda partida, que é o máximo permitido, em sequência;
8. Sairá com a bola na primeira pelada a equipe que vencer o par ou ímpar. A partir daí a saída de bola será sempre da equipe que estava de fora. No caso de entrarem duas equipes, será a que vencer o par ou ímpar;
9. O tempo será marcado pelo(a) monitor(a) do projeto. O tempo será corrido e somente será paralisado em caso de lesão de algum jogador dentro da quadra;
10. As infrações e violações às regras serão marcadas pelas próprias equipes e, em caso de dúvida, o(a) monitor(a) decidirá pela validade ou não da infração. Caso o(a) monitor(a) não tenha como decidir, será tirado o par ou ímpar;
11. Na ocorrência de indisciplina (ofensas, tentativas de agressão ou perturbação à continuidade da atividade), o participante causador será suspenso da pelada e impedido de se inscrever na próxima oportunidade;
12. As equipes masculinas serão separadas em times com camisa e sem camisa ou, quando possível, receberão coletes do(a) monitor(a), item que será disponibilizado prioritariamente para as equipes femininas. Os coletes deverão ser utilizados sobre a camiseta/top do(a) participante(a) e devolvidos ao final de cada partida.