



INFERNAL

Un joc de cartes creat per Marc
Cantallops, Aina Llobera i Erika Godino.





ÍNDEX

Introducció	3
 Atributs	4
 Prínceps	5
 Seguidors	6
 Gestes	7
 Pecats	8
 Elixirs	9
Com s'hi juga	10-12

INTRODUCCIÓ

Llucifer ha desaparegut sense deixar cap rastre. Això ha desencadenat una lluita ferotge entre els prínceps infernals, que aspiren a convertir-se en el nou rei de l'infern. La teva missió és invocar poderosos seguidors i completar perilloses gestes per augmentar el teu prestigi. Però, alerta!, perquè els altres prínceps faran tots els possibles per frustrar els teus plans i usurpar-te el poder!

CONTINGUT DE LA CAPSA



Baralla de prínceps (7)

Cartes de
referència ràpida (4)



Baralla de l'infern (83)

Seguidors (24)

Gestes (40)

Pecats (7)

Elixirs (12)



ATRIBUTS



1



2



3

Tant els prínceps com els seus seguidors posseeixen atributs que utilitzen per resoldre les **gestes**. Hi ha 3 atributs diferents: **poder** (1), **coneixement** (2) i **malícia** (3).



PRÍNCEPS

Els prínceps tenen dos punts d'**atribut** (1) i una habilitat (2) que podran usar durant la partida.



Lucifer Júnior té 3 punts d'atribut, però no té habilitat.



SEGUIDORS

Els seguidors tenen un o dos punts d'**atribut** (1).
També tenen un **valor de fe** (2), que pot ser 1, 2 o 3.



INVOCAR UN SEGUIDOR

En el teu torn, pots
invocar un seguidor
(només un) de la mà al teu
seguici.

Quan invoquis un
seguidor, col·loca'n la
carta davant teu, devora la
carta del teu príncep.
Aquestes cartes
conformen el teu **seguici**.

SACRIFICAR UN SEGUIDOR

En el teu torn pots sacrificar un seguidor (només un). Si ho fas, tria un seguidor del teu **seguici**, envia'l a la pila de descarts (anomenada cementeri) i, després, agafa tantes cartes del munt de l'infern com el seu valor de fe. Si encara no existeix la pila de descarts (cementeri), se'n crea una.



GESTES

Per poder utilitzar les cartes de **gestes**, has de complir un requisit de punts d'atribut (1). En el teu torn pots completar una **gesta** (només una). Per fer-ho, el príncep i els seguidors del seu **seguici** han de reunir tants de punts d'atribut com s'exigeixi a la **gesta** corresponent.



Les **gestes** de dificultat 1 i 2 tenen un efecte (2) que s'aplica immediatament després de ser completada.

Una vegada resolt l'efecte de la **gesta**, la carta corresponent va al cementeri.

Les **gestes** de dificultat 3 atorguen punts de renom (👑, 👑, 👑). Quan un príncep completa una d'aquestes **gestes**, la col·loca davant seu en un espai anomenat expositor.

+ PECATS

En el teu torn pots usar un (només un) pecat. Quan l'utilitzis, pots convertir qualsevol príncep (tu inclòs) en pecador. Per fer-ho, col·loca la carta de pecat devora la carta del príncep que vulguis fer pecador. A partir d'aquest moment, el príncep elegit rebrà els efectes indicats a la carta, un de positiu (1) i un de negatiu (2).



ELIMINAR UN PECAT

En el teu torn pots eliminar un (només un) pecat. Per eliminar un pecat, tant propi com d'un altre príncep, has d'enviar al cementeri seguidors del teu **seguici** per valor d'almenys dos de fe. (Per exemple: 2 de 1 de fe, 1 de 2 de fe o 1 de 3 de fe.)

Aquesta acció no es considera un sacrifici.

ELIXIRS

Quan vagis a completar una **gesta**, pots utilitzar un o diversos elixirs de la teva mà per sumar els punts d'**atribut** indicats a la carta al recompte total de punts d'atribut del teu **seguici**. Una vegada usats, els elixirs van al cementeri.



Els elixirs només es poden usar per resoldre una única **gesta**, encara que en poguessis completar una altra en el teu torn.

COM S'HI JUGA

Remenau les baralles de l'infern i de prínceps i col·locau-les al centre de la taula cap per avall, creant el munt de l'infern i el munt de prínceps.



Cada jugador (a partir d'ara, els prínceps) agafa una carta del munt de prínceps i la col·loca davant seu. Durant la resta de la partida seràs aquest príncep. Torna la resta de cartes de príncep a la capsa del joc.

Finalment, cada príncep agafa 5 cartes del munt de l'infern.

SEQÜÈNCIA DE TORN

Començant pel jugador més vell, o bé el que ha guanyat la partida anterior, i seguint l'ordre de les agulles del rellotge, cada príncep ha de resoldre el seu torn.

En el teu torn pots realitzar una (només una) de les següents accions:

- Invocar un seguidor.
- Usar un pecat.
- Resoldre una **gesta**.
- Sacrificar un seguidor.
- Agafar una carta del munt.
- Eliminar un pecat en joc.

Si s'acaben totes les cartes del munt de l'infern, remenau el munt del cementeri i creau un nou munt de l'infern.

COM GUANYAR LA PARTIDA

El príncep que aconseguixi tres punts de renom, un de cada atribut, **o bé quatre en total en qualsevol combinació**, es coronarà com a rei de l'infern i haurà guanyat la partida.



o



La **gesta** “Roba i posa’t la corona de l’infern” és una carta especial. Per poder-la completar, requereix un punt de cada **atribut**, i compta com una **gesta de punt de renom** de qualsevol **atribut**.



Per exemple, si un príncep té un **punt de renom de poder** (👑) i un altre de **coneixement** (👑) a l'expositor, la corona comptarà com un **punt de renom de malícia** (👑) quan el completi i, així, guanyarà la partida.

Regles contradictòries: Si una regla d'una carta contradiu alguna regla del manual, la regla de la carta és la que s'aplica.

PARTIDA DE DOS JUGADORS

Per partides de dos jugadors, retorna a la capsa totes les cartes amb el símbol (🔥) de la baralla de l'infern.

