

Ana García Molina



Diseñadora UX/UI

660057013

anagarciamolina8@gmail.com

Behance: Ana García Molina.

Proyectos académicos del Bootcamp

Proyecto final de Bootcamp, Neoland.

Briefing: Proyecto innovador de libre elección.

ReelStory, app para crear historias visuales con ayuda de la IA integrada con una red social.

Metodología ágil: Design Thinking.

Proyecto grupal, Neoland.

Briefing: Producto/servicio que ayude a reducir o evitar el malgasto y desperdicio de agua.

AquaScan, app que mide el consumo de agua de un producto en su producción y muestra alternativas más sostenibles.

Metodología ágil: Design Sprint.

Mi primer proyecto, Neoland.

Briefing: Crear una app de un modelo de negocio digital definido y mejorarlo.

HomeSync, app de compra, venta y alquiler de inmuebles.

Metodología ágil: Lean UX.

Experiencia laboral

3 años como camarera me han permitido desarrollar empatía con el usuario, resolución de problemas y toma de decisiones, comunicación y trabajo en equipo, gestión del tiempo y organización, y observación y adaptación.

Idiomas

Español (nativo)

Inglés (título B1)

Francés (básico)

Educación

Bootcamp de Diseño UX/UI, Neoland. Sep 2024 – Feb 2025.

Grado en Criminología, Universidad de Alicante. 2015 – 2019.

Aptitudes

UX Research

Wireframing y prototipado

Testing y validación

Arquitectura de la información

UI Design + Diseño responsive

Figma

Alma de investigadora y corazón de artista. Soy meticulosa, empática y curiosa.