

P. Alejandra Álvarez Hernández

Lic. Diseño y Comunicación Visual

Contacto

Teléfono: 5540809945

E-mail: aletzadesigns@gmail.com

Idiomas: Inglés medio.

Portafolio: www.aletzadesigns.com

Formación Académica

Facultad de Artes y Diseño (FAD) UNAM.

Licenciatura en Diseño y comunicación visual (2014 -2018)

Diplomado UNAM Antigua Academia de San Carlos:

Cine, Video Digital y Audio; Efectos Especiales (2018).

Certificaciones y constancias:

- "Cómo vender diseño gráfico" FAD UNAM (2015). · "Body paint. De lo análogo a lo digital." FAD (2015).
- Taller de Cortometraje, Revista S22. (2017).
- Introducción a la producción musical, SAE Institute (2018) (Actualización 2024).
- Front End, Bedu (2020).
- Curso de Diseño de producción, dirección de arte y escenografía en el cine, bad bad bad architecture (2022).
- Aspectos básicos del diseño de la experiencia del usuario, Google (2023).
- Primeros pasos en el proceso de diseño de UX: Empatizar, definir e idear, Google (2023).
- Llevar a cabo investigaciones en UX, Google (2024).
- Crear esquemas de página y prototipos de baja fidelidad, Google (2024).
- Crear prototipos y diseños de alta fidelidad en Figma, Google (2026).
- Crea interfaces de usuario (IU) dinámicas para sitios web, Google (2026).
- Diseñar una experiencia del usuario de una iniciativa de interés público y prepararse para el trabajo, Google (2026).

Experiencia laboral

- 2016-2017 Fotógrafa
Proyecto Momo
- 2018 Editora de videos
Estudio Coyotools
- 2019 Diseñadora Audiovisual
Camara Mexicana de la Industria de la Construcción (CMIC)
- 2019-2022 Diseñadora UX/UI
Diseño y desarrollo digital (De3)
Research, diseños y prototipos en figma, apoyo gráfico y desarrollo en wordpress.
- 2022 Diseñadora UX/UI
Zion transactional
Research, sesiones con usuario, pruebas de usabilidad, diseño y prototipado en figma.
- 2022-2023 Diseñadora UX/UI
Consultoría de negocios estratégicos (CNE)
Lider de proyecto, research, sesiones con usuario, pruebas de usabilidad, diseño y prototipado en figma, apoyo a desarrollo.
- 2023-2026 Diseñadora UX/UI
Consultoría Muhami / Kodevox
Desarrollo de design system propio, research, sesiones con usuario, pruebas de usabilidad, diseño y prototipado en figma.

Manejo de Software y otros

- Adobe Illustrator y Adobe XD
- Adobe Photoshop y Lightroom
- Adobe Premiere y After Effects
- Final cut pro
- Wordpress con Bakery, Elementor y Divi
- Figma
- HTML y CSS.

