



RULES BOOK **ROLLER BASKET**

2025

القانون الرسمي الشامل

الرولر باسكت (ROLLER BASKET)

نسخة موحدة مع دليل التحكيم المدمج

الفصل الأول: التعريف والمبادئ العامة

المادة (1): تعريف اللعبة

الرولر باسكت لعبة جماعية تُلعب على أحذية التزلج Quad Skates (In-line Skates) أو بدون فرامل، باستخدام كرة رسمية وسنتين. يتنافس فريقان بهدف تسجيل أكبر عدد ممكن من النقاط خلال الزمن القانوني للمباراة، مع الالتزام بقواعد السلامة والتحكم بالكرة أثناء الحركة على العجلات. تُعد السيطرة والتوازن جزءاً أساسياً من مهارات اللعب، ويُحظر أي أسلوب لعب يعرض اللاعبين للخطر.

المادة (2): روح اللعبة

ثمارس اللعبة وفق مبادئ اللعب النظيف والاحترام المتبادل بين اللاعبين والحكام، مع إعطاء الأولوية القصوى لسلامة جميع المشاركين. يُعد أي سلوك يتعارض مع هذه المبادئ مخالفة تستوجب تدخل الحكم حتى وإن لم يُذكر نصاً في المواد التفصيلية.

الفصل الثاني: الفرق واللاعبون

المادة (3): تكوين الفريق

يتكون كل فريق من خمسة لاعبين داخل أرض الملعب، وبسبعة لاعبين احتياط كحد أقصى. لا يجوز بدء المباراة بأقل من أربعة لاعبين، وفي حال انخفاض العدد أثناء المباراة إلى أقل من ثلاثة لاعبين تُنهي المباراة ويُعلن الفريق غير مكتمل العدد خاسراً.

المادة (4): قائد الفريق

يُعين قائد واحد لكل فريق، ويُعد الممثل الرسمي للفريق داخل الملعب. يحق له فقط التحدث مع الحكم في المسائل التنظيمية، ويعُنّ على باقي اللاعبين الاعتراض أو مناقشة القرارات التحكيمية.

المادة (5): التبدلات

التبديلات مفتوحة وتتم فقط أثناء توقف اللعب، ومن منطقة نصف ملعب الفريق نفسه. يجب خروج اللاعب المستبدل بالكامل قبل دخول البديل. أي دخول غير قانوني أو تبديل خاطئ يُحتسب خطأً فنياً مباشراً على الفريق.

الفصل الثالث: تجهيزات اللاعبين والسلامة

المادة (6): الزي

يلتزم جميع اللاعبين بارتداء زياً موحد مرقّم بوضوح من الأمام والخلف. يُمنع ارتداء أي أدوات أو إكسسوارات قد تُسبب خطراً على اللاعب نفسه أو على الآخرين. للحكم صلاحية منع مشاركة أي لاعب لا يلتزم بهذه المتطلبات.

المادة (7): معدات السلامة الإلزامية

ارتداء الخوذة الواقية وأحذية التزلج بدون فرامل إلزامي لجميع اللاعبين دون استثناء. لا تُستأنف المباراة في حال عدم التزام أي لاعب بمعدات السلامة.

المادة (8): معدات السلامة الموصى بها

يُستحسن ارتداء واقيات الركبة والمرفقين والمعصم، خاصة للفئات العمرية الصغيرة، للحد من الإصابات الناتجة عن السقوط أو الاحتكاك.

الفصل الرابع: الكرة

المادة (9): مواصفات الكرة

تُستخدم كرة رسمية غير زلفة ومطابقة لمواصفات كرة السلة، بما يضمن سهولة التحكم بها أثناء التزلج.

المادة (10): مقاس الكرة

يُعتمد مقاس (5) للفئات تحت 13 وتحت 15 سنة، ومقاس (6) للفئات تحت 17 وفوق 17 سنة، تحقيقاً للتوازن بين التحكم والسلامة.

الفصل الخامس: الملعب والسلة

المادة (11): أبعاد الملعب

يبلغ طول الملعب 28 متراً وعرضه 15 متراً، مع تحديد الخطوط بوضوح لضمان دقة التحكيم.

المادة (12): ارتفاع السلة

يكون ارتفاع السلة 3 أمتار للفئات فوق 15 سنة، و2.5 متر للفئات تحت 15 سنة، بما يتناسب مع القدرات البدنية لكل فئة.

المادة (13): دوائر التسجيل

تحسب نقطة واحدة للتصويب من داخل دائرة 3 أمتار، ونقطتان من خارجها حتى 6.75 متراً، وثلاث نقاط من خارج 6.75 متراً. يعتمد موضع انطلاق الكرة من يد اللاعب لتحديد قيمة النقط.

الفصل السادس: زمن المباراة

المادة (14): مدة المباراة

تُقام المباراة من شوطين، مدة كل شوط 15 دقيقة للفئات تحت 15 سنة، و20 دقيقة للفئات فوق 15 سنة.

المادة (15): الاستراحات

تُمنح استراحة مدتها خمس دقائق بين الشوطين.

المادة (16): الوقت الإضافي

في حال التعادل يُلعب وقت إضافي مدته خمس دقائق، وإذا استمر التعادل يُطبق نظام الهدف الذهبي، حيث يُعلن فوز أول فريق يسجل هدفاً.

الفصل السابع: بدء واستئناف اللعب

المادة (17): بداية المباراة

تبدأ المباراة برميّة بداية من منتصف الملعب تحت إشراف الحكم الرئيسي.

المادة (18): استئناف اللعب بعد التسجيل

بعد تسجيل أي هدف، يُستأنف اللعب برميّة من خلف خط النهاية للفريق الذي استقبل الهدف.

الفصل الثامن: السيطرة على الكرة

المادة (19): الاستحواذ

يعتبر الفريق مستحوذاً على الكرة عند إمساكها أو تنطيطها بشكل قانوني.

المادة (20): سهم الاستحواذ

يُستخدم سهم الاستحواذ في حالات الكرة المشتركة، ويتم تبديل اتجاهه بعد كل استخدام.

الفصل التاسع: قواعد الحركة بالكرة

المادة (21): المشي بالكرة

يُمنع التحرك أكثر من ثلاثة خطوات دون تنطيط، ويُحتسب ذلك مخالفة تُمنح على إثرها الكرة للفريق المنافس.

المادة (22): التنطيط

يُعد التنطيط أثناء الحركة إلزامياً، ويُسمح باستخدام يد واحدة أو كليتاً اليدين.

المادة (23): الدبل دريل

لا يوجد دبل دريل

المادة (24): العودة إلى المنطقة الخلفية

بعد تجاوز الكرة لخط منتصف الملعب، يُمنع إعادتها إلى المنطقة الخلفية.

الفصل العاشر: المنطقة المحرمة

المادة (25): قاعدة الخمس ثوانٍ

لا يجوز للاعب الهجومي البقاء أكثر من خمس ثوانٍ داخل المنطقة الواقعة ضمن قطر 3 أمتار أسفل السلة، ويُحتسب تجاوز المدة مخالفة.

الفصل الحادي عشر: التصويب والتدخل

المادة (26): التصويب

يُسمح بالقفز والتصويب أثناء التزلج، بشرط عدم تعريض الآخرين للخطر.

المادة (27): التدخل في الكرة

يُمنع لمس الكرة أثناء نزولها نحو السلة أو عندما تكون فوق مستوى الحلفة، وتحسب السلة صحيحة في حال حدوث ذلك من الفريق المدافع.

الفصل الثاني عشر: الوقت الهجومي

المادة (28): زمن الهجوم

الحد الأقصى للهجمة الواحدة 30 ثانية، ويُمنح الاستحواذ للفريق المنافس عند تجاوز الزمن دون تصويب.

الفصل الرابع عشر: الأخطاء والعقوبات

المادة (31): الفاول العادي

يُعاقب الفاول العادى برميّة جانبية للفريق المنافس.

المادة (32): الفاول الهجومني

نافع، الهدف إن وجد، وتحمّل رمية جانبية للفريق المدافع.

المادة (33): الفاول العنيف

الفصل السادس عشر: الانضباط

المادة (35-38): الأخطاء الفنية والطرد

تفرض الأخطاء الفنية عند الاعتراض أو السلوك غير الرياضي أو التبديل الخاطئ. يطبق الطرد المؤقت لمدة دقيقتين عند التكرار، والطرد النهائي في حال العنف أو السلوك الجسيم، مع السماح بالاستبدال بعد دقيقتين.

الفصل السابع عشر: التحكيم

المادة (39): طاقم الحكم

يتكَوَّن طاقم التحكيم من حكم رئيس، حكم خط، وحكم طاولة، ويتَكَامل عملهم لضمان تطبيق القانون بدقة.

الفصل السابع عشر: التحكيم

المادة (40): صلاحيات الحكم

يتمتع الحكم الرئيسي بالسلطة الكاملة لإدارة المباراة منذ دخول أرض الملعب وحتى مغادرة جميع الأطراف. تشمل صلاحياته إيقاف واستئناف اللعب، احتساب أو إلغاء الأهداف، تحديد نوع المخالفة، فرض العقوبات التأديبية، واتخاذ أي قرار فوري يراه ضرورياً لحماية سلامة اللاعبين وضمان سير المباراة بروح قانونية وعادلة. جميع قرارات الحكم أثناء اللعب نهائية وغير قابلة للنقاش.

الفصل الثامن عشر: طاولة التسجيل

المادة (41): مهام طاولة التسجيل

تتولى طاولة التسجيل إدارة الزمن الرسمي للمباراة، تسجيل النقاط، الأخطاء الفردية والجماعية، الأوقات المستقطعة، والتعديلات. تعتمد قرارات الحكم على ما يُسجل رسمياً في الطاولة، ويجب أن يكون التواصل بينها وبين الحكم واصحاً ومباسراً طوال المباراة.

الفصل التاسع عشر: الأوقات المستقطعة

المادة (42): الأوقات المستقطعة

حق لكل فريق طلب عدد (2) وقت مستقطع في كل شوط، مدة كل وقت مستقطع 60 ثانية. لا يُسمح بطلب وقت المستقطع إلا أثناء توقف اللعب، ويُسجل الطلب رسمياً عبر طاولة التسجيل. للحكم رفض الطلب في حال مخالفته للتوفيق القانوني.

الفصل العشرون: المدربون والجهاز الإداري

المادة (43): واجبات المدرب

يكون المدرب مسؤولاً عن توجيهه للاعبه فنياً وتكنيكيًا، والمحافظة على الانضباط داخل المنطقة المخصصة له. يتلزم المدرب بالسلوك الرياضي، ولا يحق له الاعتراض المباشر على قرارات التحكيم إلا عبر قائد الفريق وبحدود النظام.

المادة (44): مخالفات الجهاز الفني

أي تصرف غير رياضي صادر عن المدرب أو الجهاز الإداري، مثل الاعتراض المتكرر أو الإساءة اللفظية أو تعطيل سير المباراة، يُعاقب بخطأ فني يُسجل على الفريق، وتطبيق العقوبة مباشرة دون إنذار مسبق في الحالات الجسيمة.

الفصل الحادي والعشرون: الاعتراضات

المادة (45): الاعتراض الرسمي

يحق لإدارة الفريق تقديم اعتراض رسمي مكتوب خلال مدة لا تتجاوز 30 دقيقة بعد نهاية المباراة. يجب أن يكون الاعتراض محدداً وواضحاً ومرفقاً بالأدلة المتاحة، ولا يُقبل أي اعتراض شفهي.

المادة (46): لجنة الاعتراض

تشكل لجنة متنقلة للنظر في الاعتراضات، وتصدر قرارها خلال مدة زمنية يحددها المنظم. قرارات اللجنة نهائية وملزمة لجميع الأطراف ولا تقبل الطعن.

الفصل الثاني والعشرون: تنظيم البطولات

المادة (47): أنظمة اللعب

تنظم البطولات وفق أحد الأنظمة التالية:

- نظام الدوري
 - نظام خروج المغلوب
 - نظام المجموعات
- ويتم تحديد النظام قبل انطلاق البطولة وإبلاغ جميع الفرق رسمياً.

المادة (48): ترتيب الفرق

يتم ترتيب الفرق وفق التسلسل التالي:

1. عدد النقاط
2. فارق الأهداف
3. المواجهات المباشرة
4. قرار اللجنة المنظمة عند استمرار التعادل

الفصل الثالث والعشرون: الجمهور والمنشأة

المادة (49): الجمهور

يُمنع على الجمهور التدخل في سير المباراة أو التأثير على قرارات التحكيم. يملك الحكم صلاحية إيقاف المباراة مؤقتاً أو نهائياً في حال حدوث شغب أو سلوك يؤثر على سلامة اللاعبين أو الحكم.

المادة (50): أرضية الملعب

يجب أن تكون أرضية الملعب مستوية، غير زلقة، وآمنة للتزلج. في حال تبيّن وجود خطر على سلامة اللاعبين، يحق للحكم تأجيل أو إيقاف المباراة حتى معالجة الوضع.

الفصل الرابع والعشرون: الإصابات والطوارئ

المادة (51): الإصابات

في حال إصابة أي لاعب، يوقف الحكم اللعب فوراً إذا كانت الإصابة خطيرة أو تعيق الحركة. لا يُسمح بعوده اللاعب المصاب إلا بعد التأكيد من قدرته على اللعب وموافقة الحكم.

المادة (52): الظروف الطارئة

في حال حدوث ظروف قهريّة مثل انقطاع الكهرباء أو خلل في التوقيت أو سوء الأحوال الجوية، تُتخذ القرارات الازمة لاستكمال المباراة أو إعادة جدولتها وفق ما تراه اللجنة المنظمة مناسباً.

الفصل الخامس والعشرون: الفئات العمرية

المادة (53): الفئات العمرية المعتمدة

- تحت 13 سنة
- تحت 15 سنة
- تحت 17 سنة
- فوق 17 سنة (الكبار)

تُطبق القوانين بما يتاسب مع كل فئة، خصوصاً ما يتعلق بزمن اللعب وارتفاع السلة ومقاس الكرة.

الفصل السادس والعشرون: حالات الوقت الأخيرة

المادة (54): التصويب مع نهاية الوقت

إذا غادرت الكرة يد اللاعب قبل انتهاء الزمن القانوني، يُحتسب الهدف في حال دخول الكرة السلة. إذا انتهى الوقت والكرة ما زالت بيد اللاعب، لا يُحتسب الهدف تحت أي ظرف.

المادة (55): الأخطاء في الثواني الأخيرة

أي خطأ يحدث قبل انتهاء الوقت يُحتسب قانونياً، وتُنفذ العقوبات المقررة كاملة حتى لو انتهى الزمن أثناء التنفيذ.

الفصل السابع والعشرون: السقوط والانزلاق

المادة (56): سقوط اللاعب

سقوط اللاعب نتيجة فقدان التوازن لا يُعد مخالفة بحد ذاته. إذا أدى السقوط إلى إعاقة أو إسقاط لاعب آخر، يُحتسب الخطأ حسب درجة التأثير.

المادة (57): الانزلاق المتعمد

أي انزلاق متعمد بقصد إسقاط الخصم أو عرقلة حركته يُعد خطأً عنيفاً ويعاقب وفقاً لذلك.

الفصل الثامن والعشرون: استخدام الجسد

المادة (58): الدفع والاحتكاك

يُمنع استخدام الكتف أو الذراع لدفع الخصم. يُسمح بالاحتكاك الجانبي غير المؤثر بشرط عدم فقدان الخصم لتوازنه.

المادة (59): الحجز غير القانوني

يُحتسب حجزاً غير قانوني الوقوف المفاجئ أمام لاعب متحرك بسرعة دون ترك مسافة أمان كافية.

الفصل التاسع والعشرون: اللعب بالكرة والجسم

المادة (60): لمس الكرة بالجسم

يُسمح بلمس الكرة بالجسم دون قصد. يُعد اللمس المتعمد بالقدم مخالفة مباشرة.

المادة (61): ضرب الكرة

يُسمح بضرب الكرة بيد واحدة فقط. يُمنع الضرب المتعمد بكلتا اليدين.

الفصل الثلاثون: المخالفات التكتيكية

المادة (62): إضاعة الوقت

أي تصرف يهدف إلى تعطيل اللعب دون نية هجومية يُنبه عليه أو لا، ويُعاقب بخطأ فني عند التكرار.

المادة (63): التمثيل

السقوط المتعمد أو التظاهر بالإصابة للحصول على خطأ يُعد سلوكاً غير رياضي ويُعاقب بخطأ فني مباشر.

الفصل الحادي والثلاثون: السلة واللوحة

المادة (64): لمس الحلقة

يُمنع لمس الحلقة أو التشتت بها أثناء اللعب، ويُحتسب ذلك تدخلاً غير قانوني أو خطأ فنياً حسب الحالة.

المادة (65): اهتزاز السلة

أي لاعب يتسبب في اهتزاز السلة أثناء تصويب الكرة يُحتسب الهدف صحيحاً للفريق المهاجم.

الفصل الثاني والثلاثون: القفز والدفاع

المادة (66): القفز أثناء التزلج

القفز للتصويب مسموح ما لم يكن الهدف منه الاصطدام أو الإيذاء.

المادة (67): الدفاع القريب

يجب على المدافع ترك مسافة آمنة مناسبة أمام اللاعب المتحرك بسرعة. الدفاع دون تلامس يعد قانونياً.

الفصل الثالث والثلاثون: استئناف اللعب

المادة (68): الرمية الجانبية

تنفذ الرمية الجانبية من أقرب نقطة خروج، مع بقاء القدمين خلف الخط حتى تمرير الكرة.

المادة (69): تأخير التنفيذ

يجب تنفيذ الرمية الجانبية أو الحرة خلال خمس ثوانٍ. التأخير يؤدي إلى فقدان الاستحواذ.

الفصل الرابع والثلاثون: الأخطاء المترادمة

المادة (70): الأخطاء الجماعية

بعد تسجيل خمسة أخطاء جماعية على الفريق في الشوط الواحد، يعاقب كل خطأ دفاعي لاحق برميتين حرثتين.

الفصل الخامس والثلاثون: التبديلات الخاصة

المادة (71): تبديل اللاعب المصاب

يُسمح بالتبديل الفوري للاعب المصاب. لا يعود اللاعب إلا بعد التأكد من جاهزيته وموافقة الحكم.

الفصل السادس والثلاثون: المعدات

المادة (72): تلف المعدات

في حال تلف الخوذة أو الحذاء، يخرج اللاعب فوراً ويُسمح بالتبديل.

المادة (73): المعدات غير المطابقة

يُمنع اللاعب من المشاركة حتى تصحيف وضع المعدات بالكامل.

الفصل السابع والثلاثون: مسؤوليات التحكيم المتقدمة

المادة (74): تقدير الخطورة

يملك الحكم سلطة تقدير أي تصرف خطير حتى لو لم يرد نصاً، ويُتخذ القرار بما يمنع الإصابة.

المادة (75): أولوية السلامة

تُقدم سلامة اللاعبين على الزمن والنتيجة في جميع الحالات.

الفصل الثامن والثلاثون: الحالات الاستثنائية

المادة (76): الأعطال التقنية

تُوقف المباراة عند حدوث خلل تقني، وتُستأنف من نفس النتيجة والزمن متى أمكن.

المادة (77): نقص عدد اللاعبين

إذا قل عدد الفريق عن ثلاثة لاعبين، تُنهى المباراة ويُعتبر الفريق خاسراً.

الفصل التاسع والثلاثون: العقوبات الإدارية

المادة (78): انسحاب الفريق

يُسجل انسحاب الفريق كخسارة إدارية، وتطبق لوائح البطولة.

المادة (79): الغش أو التلاعب

أي تلاعب أو غش يؤدي إلى الإقصاء الفوري ورفع تقرير رسمي للجهة المنظمة.

الفصل الأخير: الأحكام الختامية

المادة (80): النفاذ

يُعمل بهذا القانون من تاريخ اعتماده من الجهة المختصة.

المادة (81): السلطة النهائية

أي حالة غير منصوص عليها صراحة تُحسم بقرار الحكم، بما يحقق العدالة ويحافظ على سلامة اللاعبين وروح لعبة الرولر باسك特.

دليل حكام لعبة الرولر باسكت

ROLLER BASKET – OFFICIAL REFEREES GUIDE

الفصل الأول: مهام الحكم العامة

المادة (1): صفة الحكم

الحكم هو السلطة العليا داخل أرض الملعب، ويمثل الجهة المنظمة، وتكون قراراته أثناء المباراة نهائية وملزمة لجميع الأطراف.

المادة (2): مسؤوليات الحكم

يلتزم الحكم بما يلي:

- تطبيق القانون بدقة وعدالة
- حماية سلامة اللاعبين
- ضمان سير المباراة دون تعطيل
- الحفاظ على روح اللعب النظيف

الفصل الثاني: طاقم التحكيم

المادة (3): تكوين طاقم التحكيم

يتكون طاقم التحكيم من:

- حكم رئيسي داخل الملعب
- حكم خط في الجهة المقابلة
- حكم طاولة لإدارة الوقت والتسجيل

المادة (4): الحكم الرئيسي

يتولى إدارة المباراة ميدانياً، احتساب الأهداف، إعلان المخالفات، إيقاف واستئناف اللعب، وله القرار النهائي في جميع الحالات.

المادة (5): حكم الخط

يساعد الحكم الرئيسي في:

- مراقبة الخطوط
- تحديد خروج الكرة
- مراقبة المخالفات البعيدة عن الكرة
- دعم القرار التحكيمي عند الحاجة

المادة (6): حكم الطاولة

يتولى:

- ضبط الزمن الرسمي
- تسجيل النقاط
- تسجيل الأخطاء الفردية والجماعية
- إدارة الأوقات المستقطعة
- مراقبة التبدلات

الفصل الثالث: تمركز الحكم داخل الملعب

المادة (7): تمركز الحكم الرئيسي

يتحرك الحكم الرئيسي بشكل قطري داخل الملعب، مع الحفاظ على زاوية رؤية واضحة للكرة واللاعبين، وتجنب الوقوف في مسار اللعب.

المادة (8): تمركز حكم الخط

يتمركز حكم الخط في الجهة المقابلة للحكم الرئيسي، ويتحرك بالتوازي مع اللعب، مع التركيز على المنطقة الخلفية والاحتakات الجانبية.

الفصل الرابع: إدارة بداية واستئناف اللعب

المادة (9): بداية المباراة

يتتأكد الحكم من:

- جاهزية اللاعبين
- التزام معدات السلامة
- تمركز اللاعبين الصحيح
- ثم يعلن بدء المباراة برمي البداية.

المادة (10): استئناف اللعب

يتتأكد الحكم من:

- تنفيذ الرميات من المكان الصحيح
- التزام اللاعب بالوقت القانوني (5 ثوانٍ)
- عدم دخول اللاعبين المنطقة قبل التنفيذ

الفصل الخامس: احتساب الأهداف

المادة (11): صحة الهدف

يُحتسب الهدف إذا:

- دخلت الكرة السلة بالكامل
- خرجت من يد اللاعب قبل نهاية الوقت
- لم يسبقها خطأ هجومي

المادة (12): إلغاء الهدف

يُلغى الهدف إذا:

- وُجد تدخل غير قانوني
- حدث خطأ هجومي
- انتهى الوقت والكرة بيد اللاعب

الفصل السادس: تقدير المخالفات

المادة (13): المخالفات العادلة

تشمل المشي بالكرة، لمس القدم، الدبل دربل، أو أي مخالفة فنية للحركة. تُعاقب برمية جانبية للفريق المنافس.

المادة (14): الأخطاء الشخصية

تشمل الدفع، الحجز، العرقلة، أو الاحتكاك المؤثر. يُقدر الحكم شدة المخالفة حسب خطورتها وتأثيرها.

المادة (15): الأخطاء العنيفة

تشمل أي تصرف يُعرض سلامة اللاعبين للخطر. تُعاقب برميتين حرتين مع الاستحواذ، وقد يصاحبها طرد.

الفصل السابع: الأخطاء الفنية والانضباط

المادة (16): الخطأ الفني

يُحتسب عند:

- الاعتراض
- التبديل الخاطئ
- تأخير اللعب
- السلوك غير الرياضي

المادة (17): الإنذار

يُستخدم لضبط السلوك قبل التصعيد، ولا يُسجل كنقطة عاقبة.

المادة (18): الطرد المؤقت

يُطبق لمدة دقيقتين، ويُلعب الفريق ناقص العدد خلالها.

المادة (19): الطرد النهائي

يُطبق عند العنف أو التكرار الجسيم، ويُسمح بالاستبدال بعد دقيقتين.

الفصل الثامن: إدارة الوقت

المادة (20): إيقاف الساعة

توقف الساعة عند:

- الإصابات
- الأخطاء
- الرميات الحرة
- الأوقات المستقطعة

المادة (21): الوقت الهجومي

يتتأكد الحكم من:

- بدء العد عند الاستحواذ
- إعادة العد عند تغيير السيطرة
- منح الكرة للمنافس عند تجاوز 30 ثانية

الفصل التاسع: الأوقات المستقطعة

المادة (22): طلب الوقت المستقطع

لا يُقبل الطلب إلا أثناء توقف اللعب، وينفذ بعد موافقة الحكم وتسجيله رسمياً.

الفصل العاشر: التعامل مع الإصابات

المادة (23): إصابة اللاعب

يوقف الحكم اللعب فوراً إذا كانت الإصابة خطيرة، ولا يسمح باستئناف اللعب إلا بعد التأكد من سلامة اللاعب أو استبداله.

الفصل الحادي عشر: إدارة السلوك العام

المادة (24): سلوك اللاعبين

يراقب الحكم السلوك داخل الملعب، ويعاقب أي تصرف غير رياضي دون تردد.

المادة (25): سلوك المدربين والجهاز الإداري

أي تدخل أو اعتراض يُعامل خطأ فني مباشر.

الفصل الثاني عشر: الجمهور والمنشأة

المادة (26): تدخل الجمهور

للحكم إيقاف المباراة مؤقتاً أو نهائياً في حال تأثير الجمهور على سلامة أو عدالة اللعب.

الفصل الثالث عشر: الحالات الخاصة

المادة (27): الحالات غير المنصوص عليها

يتخذ الحكم القرار المناسب وفق:

- روح القانون
- سلامة اللاعبين
- مبدأ العدالة

الفصل الأخير: القسم التحكيمي

المادة (28): الالتزام

يلتزم الحكم بتطبيق القانون دون تحيز، والمحافظة على النزاهة والاحترافية.

المادة (29): المرجعية

هذا الدليل يُعد المرجع الرسمي للحكام، ويُستخدم بالتكامل مع القانون العام للعبة الرولر باسكت.

دليل إشارات التحكيم

لعبة الرولر باسكت (ROLLER BASKET)

الفصل الأول: المبادئ العامة لإشارات الحكم

المادة (1): الهدف من الإشارات

تُستخدم إشارات التحكيم لتوضيح قرارات الحكم للاعبين، طاولة التسجيل، والجمهور، وتحدد جزءاً أساسياً من إدارة المباراة.

المادة (2): قواعد أداء الإشارات

- تُنفذ الإشارة بوضوح وبحركة واحدة حاسمة
- تُستخدم اليد اليمنى أو اليسرى حسب زاوية الرؤية
- تُسبق الإشارة بصفارة واضحة
- تُوجّه الإشارة أولاً لطاولة التحكيم ثم لأرض الملعب

الفصل الثاني: إشارات بدء وإيقاف اللعب

المادة (3): بدء المباراة

رفع الكرة باليد للأعلى ثم إطلاق الصفاره، يليها خفض الذراع إنذاً ببدء اللعب.

المادة (4): إيقاف اللعب

رفع الذراع للأعلى مع إطلاق الصفاره الطويلة.

المادة (5): استئناف اللعب

الإشارة باتجاه الفريق المستحوذ مع خفض الذراع بعد الصفاره.

الفصل الثالث: إشارات الاتجاه والاستحواذ

المادة (6): اتجاه اللعب

مد الذراع أفقياً باتجاه سلة الفريق المستحوذ.

المادة (7): رمية جانبية

الإشارة باتجاه خط التماس مع كف مفتوح.

المادة (8): سهم الاستحواذ

الإشارة بذراع ممدودة بزاوية 45 درجة باتجاه الفريق المستفيد.

الفصل الرابع: إشارات تسجيل النقاط

المادة (9): تسجيل نقطة واحدة

رفع إصبع واحد للأعلى بعد دخول الكرة السلة.

المادة (10): تسجيل نقطتين

رفع إصبعين للأعلى.

المادة (11): تسجيل ثلث نقاط

رفع ثلث أصابع مع مد الذراع بالكامل.

المادة (12): إلغاء الهدف

التلويج بالذراعين بشكل متقطع أمام الصدر.

الفصل الخامس: إشارات المخالفات (Violations)

المادة (13): المشي بالكرة

تحريك القبضتين بحركة دائرية أمام الجسم.

المادة (14): ضرب على اليد

ضرب راحة اليد براحة اليد الأخرى مرئين متتاليتين.

المادة (15): لمس القدم

الإشارة إلى القدم المخالفة مع مد الذراع للأسفل.

المادة (16): تجاوز منتصف الملعب

الإشارة بيد ممدودة للخلف ثم للأمام.

المادة (17): تجاوز الوقت الهجومي

رفع الذراع مع فتح كف اليد ثم الإشارة بتغيير الاستحواذ.

المادة (18): خمس ثوانٍ

رفع كف اليد مفتوحة وإظهار خمسة أصابع.

الفصل السادس: إشارات الأخطاء(Fouls)

المادة (19): الفاول الشخصي

قبضة اليد مرفوعة للأعلى ثم الإشارة باتجاه اللاعب المخالف.

المادة (20): الفاول الهجومي

قبضة اليد مرفوعة ثم الإشارة باتجاه سلة الفريق المدافع.

المادة (21): الدفع

دفع راحة اليد للأمام بمحاذاة الصدر.

المادة (22): الحجز(Blocking)

وضع اليدين على الوركين.

المادة (23): العرقلة

تمرير اليد خلف الساق في حركة واضحة.

المادة (24): الفاول العنيف

رفع القبضتين مع تشديد حركة الذراع.

الفصل السابع: إشارات الرميات الحرة

المادة (25): رمية حرة واحدة

رفع إصبع واحد ثم الإشارة إلى خط الرميات الحرة.

المادة (26): رميتان حرتان

رفع إصبعين ثم الإشارة إلى خط الرميات الحرة.

المادة (27): احتساب الرمية

خفض الذراع بعد تنفيذ الرمية.

الفصل الثامن: إشارات الأخطاء الفنية والانضباط

المادة (28): الخطأ الفني

تشكيل حرف (T) باستخدام راحتي اليدين.

المادة (29): إنذار

رفع الكارت الأصفر للاعب .

المادة (30): طرد مؤقت

رفع الكارت الأحمر ثم توجيه الذراع نحو منطقة الخروج.

المادة (31): طرد نهائي

رفع الكارت الأسود والإشارة بـ اليد ثم إخراج اللاعب بالإشارة إلى خارج الملعب.

الفصل التاسع: إشارات الوقت

المادة (32): إيقاف الساعة

تحريك الذراعين بشكل متقطع أمام الصدر.

المادة (33): تشغيل الساعة

خفض الذراع باتجاه أرض الملعب.

المادة (34): وقت مستقطع

تشكيل حرف (T) ثم الإشارة إلى الفريق الطالب.

الفصل العاشر: إشارات الحالات الخاصة

المادة (35): الكرة خارج الملعب

الإشارة باتجاه خط الخروج ثم تحديد الفريق المستفيد.

المادة (36): لا هدف

تحريك الذراعين أفقياً ذهاباً وإياباً.

المادة (37): استبدال

تحريك الذراعين بحركة دائرية متبادلة.

الفصل الحادي عشر: التزامات الحكم بالإشارات

المادة (38): وضوح الإشارة

أي إشارة غير واضحة تُعاد فوراً لضمان فهم القرار.

المادة (39): توحيد الإشارات

يلتزم جميع الحكماء باستخدام نفس الإشارات المعتمدة دون اجتهادات فردية.

الفصل الأخير: الاعتماد الرسمي

المادة (40): المرجعية

يُعد هذا الدليل المرجع الرسمي لإشارات تحكيم لعبة الرولر باسكت، ويُطبق في جميع المباريات والبطولات المعتمدة.

