

# Dossier de presse



Version numérique :



## Sommaire :

- \_ Page 2 : Qui sommes-nous.
- \_ Page 3 : Article paru dans l'Oise Hebdo du 24/04/24.
- \_ Page 5 : Emission sur France 3 Haut-de-France, retranscrite sur France bleu Picardie du 15/05/25.
- \_ Page 6 : Article paru dans l'Actu Oise le 15/06/24.
- \_ Page 11 : Emission sur NRJ Beauvais du 27/06/24.
- \_ Page 12 : Article paru dans l'Observateur de Beauvais le 07/11/24.
- \_ Page 26 : Vidéo Instagram de l'influenceur Akoikonjou paru le 05/12/24.

## Qui sommes-nous :

Strati-Games est une jeune société d'édition de jeux de société, fondée par deux passionnés de jeux : M. Keryann Blanchereau, infirmier, et M. Fabien Loncke, gardien de parking. Bien qu'aucun d'entre eux ne vienne du milieu de l'édition, ils ont su s'impliquer pleinement dans ce domaine, en apprenant de leurs erreurs et en surmontant de nombreux obstacles.

## 4 ans pour réussir à avoir ce résultat !

Strathéos, le jeu phare de Strati-Games, est né il y a 4 ans dans l'esprit de ces deux créateurs. De l'idée initiale à la phase de prototype et de test, le chemin a été long et semé d'embûches. Mais après des années d'efforts et d'ajustements, ils ont enfin réussi à auto-éditer leur jeu et à en faire une réalité.

Strati-Games, c'est avant tout l'histoire d'une aventure humaine, où persévérance et passion se sont combinées pour donner vie à Strathéos, un jeu qui incarne l'esprit d'innovation et de créativité de ses créateurs.

Notre site internet :

<https://www.stratigames.fr>



Tous nos réseaux sociaux sur notre arbre de liens :

<https://taplink.cc/stratigames>



Article paru dans l'Oise Hebdo le 24 avril 2024 :

**Oise Hebdo**

ACCUEIL AISNE NORD PAS-DE-CALAIS SOMME ANNONCES LÉGALES EN LIGNE ANNONCES

ACHETER LE JOURNAL

## À 26 et 30 ans, Keryann et Fabien créent leur premier jeu de société, Strathéos, près de Beauvais

Keryann Blanchereau et Fabien Loncke ont recours au financement participatif pour la création de leur premier jeu de société, Strathéos.

20 AVRIL 2024 — Par **Florent Regnault**



*Keryann Blanchereau et Fabien Loncke ont pour le moment un prototype de leur jeu, Strathéos.*

Ils ne se connaissent que depuis trois ans, grâce à leur compagne respective, mais voilà déjà deux ans que **Keryann Blanchereau**, 26 ans, et **Fabien Loncke**, 30 ans, planchent sur la création de leur tout premier jeu de société, **Strathéos**.

### L'un est infirmier, l'autre entrepreneur

Dans la vie de tous les jours, Keryann est **infirmier** aux urgences d'Argenteuil (Val-d'Oise). Il réside dans l'Oise, à **Sainte-Geneviève**. Fabien, de son côté, est **entrepreneur** à **Tillé**, près de Beauvais. Si leurs métiers n'ont aucun rapport, c'est leur passion pour les jeux qui a rapproché ces deux jeunes hommes. «*C'est toute mon enfance, se souvient Keryann. Depuis tout petit je suis passionné de jeux vidéos, de jeux de société et de jeux de rôle.*» «*Pareil, mais je suis plutôt geek à la base, sourit Fabien. J'ai beaucoup d'amis qui faisaient des soirées jeux, j'y ai vite pris goût. C'est plus convivial que derrière un ordinateur, ça rassemble les gens.*»

Mais entre aimer les jeux de société et en créer un, il y a quand même un sacré pas à franchir. Il faut dépenser beaucoup de temps et d'énergie. «*On a créé les règles de base en une soirée, se remémore Keryann. Mais après, il faut tout peaufiner. On a fait quatre prototypes avant cette version finale. On l'a testé avec beaucoup de personnes, de tous les âges, en chronométrant les parties.*» «*Et quand une règle était trop compliquée, on l'enlevait, appuie Fabien. C'est un jeu de carte, donc il faut qu'il soit fun, attrayant et qu'il y ait un aspect d'apprentissage.*»

### Une plongée dans l'univers des mythologies

Strathéos se joue à partir de 8-10 ans. Les règles de base sont simples : chaque joueur possède six cartes faces cachées mais ne prend connaissance que de trois. Au fil de la partie, les joueurs effectuent des choix en échangeant les cartes ou en exploitant le pouvoir de certaines (indiqués sur chaque carte). L'objectif est de réduire la valeur de sa main. Lorsqu'un joueur estime avoir la main la plus faible, il annonce le début du dernier tour. Pour pimenter le jeu, des combinaisons sont mises en place, et les figures des cartes peuvent déstabiliser le jeu. Une partie dure au maximum une vingtaine de minutes. *«On peut donc y jouer à tous les âges, du débutant au confirmé, constatent les créateurs. Il y a une marge de progression et de difficulté.»*

Les figures des cartes sont issues d'un univers fantastique, en lien avec les différentes **mythologies grecque, romaine et nordique**. *«On a dû faire pas mal de recherches à ce sujet, explique Keryann. Je m'y connaissais bien en mythologie grecque et romaine, mais pas forcément en nordique. À côté, on a rédigé un livre d'une soixantaine de pages pour mettre un peu de profondeur à l'histoire.»*

Côté graphisme des cartes, qui est une vraie réussite, Keryann et Fabien ont eu recours à **l'intelligence artificielle**. *«Contrairement à ce qu'on peut penser, ça prend énormément de temps pour avoir l'image qu'on souhaite vraiment, préviennent-ils. On a mis dix heures à créer la première carte.»* Sachant qu'il y en a 108 au total...

### Un financement participatif pour produire et commercialiser le jeu

Pour le moment, les deux jeunes créateurs n'ont qu'un seul prototype de leur jeu. Pour pouvoir le produire puis le commercialiser, **ils ont mis en ligne une cagnotte de financement participatif, sur Ulule.fr**. À chaque don, une contrepartie est reversée. Par exemple, pour 20€, vous pouvez recevoir le jeu et son livret. *«Pour pouvoir le produire, il nous faut 4 000 €, on veut qu'il soit fait en France donc c'est un peu plus cher, indiquent les créateurs. Si on n'atteint pas l'objectif des 4 000 €, les donateurs seront remboursés.»*

Pour le moment, plus de 2 000 € ont été récoltés. La cagnotte est en ligne jusqu'au 17 mai. En attendant, Keryann et Fabien **communiquent sur leurs réseaux** pour faire connaître leur jeu, et participent à des salons spécialisés.

### Une extension déjà en tête

Et pour ne pas s'arrêter en si bon chemin, ils ont déjà en tête une extension du jeu. *«Il n'y a plus qu'à la tester»,* sourient-ils. Deux autres jeux sont également en cours de création, *«plus une dizaine d'idées en tête»,* précise Keryann, qui rêve de faire carrière dans ce domaine. Mais avant de se projeter aussi loin, les deux compères vont tout faire pour produire et commercialiser leur tout premier jeu de société.

<https://www.oisehebdo.fr/2024/04/20/beauvais-keryann-fabien-premier-jeu-societe-stratheos/>



Emission le 6/9 sur France 3 Haut-de-France, retranscrite sur France bleu Picardie du 15 Mai 2024 :

La version coupée sur notre chaine YouTube :

[https://www.youtube.com/watch?v=VFtY5s712aw&list=TLGGvlel\\_4QCKGQxNjAyMjAyNQ&t=2s](https://www.youtube.com/watch?v=VFtY5s712aw&list=TLGGvlel_4QCKGQxNjAyMjAyNQ&t=2s)



La version complète sur la chaine Dailymotion de France 3 :

<https://www.dailymotion.com/video/x8yindq>



Article paru dans l'Actu Oise le 15 juin 2024 :

**actu** Oise

es actus [Société](#) [Économie](#) [Faits divers](#) [Politique](#) [Loisirs-Culture](#) [Sports](#) [Rugby](#) [Insolite](#)

Actu > Hauts-de-France > Oise > Tillé

## Deux amis inventent un jeu de société autour de la mythologie dans l'Oise

Keryann Blanchereau et Fabien Loncke, qui vivent dans l'Oise, ont sorti de leur imagination un jeu de cartes qui allie "réflexion, stratégie et mémoire". Rencontre.



Keryann Blanchereau et Fabien Loncke, qui vivent dans l'Oise, ont créé Strathéos, un jeu de cartes qui allie « réflexion, stratégie et mémoire ». (©Nicolas Giorgi/Actu Oise)

Par [Nicolas Giorgi](#)

Publié le 15 juin 2024 à 17h02



**Keryann Blanchereau**, 26 ans et **Fabien Loncke**, 30 ans, ne se connaissaient pas il y a encore trois ans. « Nous nous sommes rencontrés par le biais de nos compagnes respectives, qui s'appellent toutes les deux Camille ».

Depuis, l'entente est parfaite entre ces deux férus de jeux de société, à tel point qu'ils ont développé ensemble un **nouveau jeu de cartes**.

Une passion pourtant très éloignée de leurs activités professionnelles respectives. Keryann est **infirmier aux urgences d'Argenteuil** (Val-d'Oise) et vit à **Sainte-Geneviève**, au sud de Beauvais. Et Fabien est entrepreneur à **Tillé**, où est implanté l'aéroport de Beauvais.

### **Un jeu inspiré des grandes figures de la mythologie**

Ensemble, ils ont passé des nuits entières à concevoir ce jeu, et à le tester. « On a bien dû faire 300 parties depuis le départ. Je crois qu'on peut dire qu'il est au point, même si une extension est actuellement en phase de test pour l'enrichir encore davantage », sourit Keryann, perfectionniste. Le jeu, baptisé **Strathéos**, a même été testé (avec succès) par des gamers à Chambly.

« Ce sont des personnes qui ont peut-être accès à des centaines de jeux sur une même soirée. Ils ont pourtant choisi de ne jouer qu'à celui-là. »

### **Intelligence artificielle**

**Strathéos** rappelle à la fois le mot « stratégie » et **le mot « Dieu »** en grec (Theós).

« Les personnages figurant sur les cartes de notre jeu s'inspirent des figures mythologiques grecques, romaines et nordiques », confie Fabien, qui a effectué des recherches très poussées pour concevoir le livret destiné à accompagner les joueurs.



Keryann, lui, s'est occupé du graphisme de ces cartes via un logiciel d'intelligence artificielle : « Il a bien fallu une centaine de génération d'images par l'IA pour obtenir le résultat souhaité sur certaines cartes », confie-t-il, sachant qu'il y en a 108...

Ce jeu, accessible aux enfants dès 8 ans, est basé sur la stratégie, la mémoire et la réflexion.

C'est un jeu évolutif mais aussi très pédagogique. Les enfants, les adolescents, et même les adultes apprennent plein de choses !

Keryann

Au départ, chaque joueur dispose de six cartes, mais ne prend connaissance que de trois d'entre elles. Chacune correspond à un nombre de points.

### **Financement participatif**

Pendant la partie, le joueur doit faire des choix, échanger des cartes ou en exploiter le pouvoir, afin de réduire la valeur de sa main. « La partie se termine quand on estime avoir moins de points que les autres ». C'est alors qu'il faut dire à voix haute **le nom du jeu : « Strathéos »**. Un dernier tour commence alors. Ce qui ne vous assure pas la victoire pour autant...



En créant leur jeu de société, ces deux passionnés en ont profité pour revenir aux sources de la mythologie grecque. (©Nicolas Giorgi/Actu Oise)

Car il y a petit côté « poker-menteur » dans ce jeu particulièrement addictif, et nul n'est à l'abris d'un coup de bluff de son adversaire.

### Un jeu made in Oise

Les deux amis aimeraient désormais commercialiser leur jeu, et trouver un éditeur **susceptible de le distribuer**. Pour ce faire, ils ont ouvert une [cagnotte Ulule](#), sur laquelle 4 600 euros ont déjà été récoltés.

Une somme qui reste loin des **10 000 euros** dont ils auraient besoin pour faire imprimer leurs cartes à grande échelle. « Tout ce qui tourne autour de la création de jeux en France est un très cher, mais aussi extrêmement chronophage », expliquent les deux amis.

**En échange d'une somme de 20 euros**, les internautes peuvent « précommander » ce jeu de cartes. Ils contribueront, par la même occasion, à sponsoriser ces deux aventuriers des jeux de société.

Les deux amis, qui n'ont pas compté leurs heures sur ce projet, espèrent pouvoir proposer leur jeu made in Oise très prochainement. « Trois autres sont en cours création », révèlent les gérants de Strati-games, leur nouvelle société dédiée à cette activité.

Lien pour la [cagnotte Ulule](#). Facebook : [Strati-games](#). Lien [Instagram](#)

[https://actu.fr/hauts-de-france/tille\\_60639/ces-deux-amis-ont-invente-un-jeu-de-societe-autour-de-la-mythologie-dans-l-oise\\_61208633.html](https://actu.fr/hauts-de-france/tille_60639/ces-deux-amis-ont-invente-un-jeu-de-societe-autour-de-la-mythologie-dans-l-oise_61208633.html)



Emission sur NRJ Beauvais du 27/06/24 :

Sur notre chaine YouTube :

<https://www.youtube.com/watch?v=rZPBQEowEtY>



Article paru dans l'Observateur de Beauvais le 7 novembre 2024 :



**L'Observateur**  
DE BEAUVAIS

ANNONCES CONTACT S'ABONNER Rechercher...

Nos départements Nos secteurs Hauts-de-France France Nos thématiques Guide des Seniors Vidéos

Beauvaisis A la une Oise

## En 2024, découvrez ce jeu de société innovant made in Oise inspiré des mythes et légendes

Par **Jimmy Hautecloche** | Jeudi 7 Novembre 2024 à 11h40min | Temps de lecture: 10 minute(s)

Partager Facebook Pinterest WhatsApp LinkedIn Email



**Découvrez Strathéos**, un jeu de société original développé par Keryann Blanchereau et Fabien Loncke, deux passionnés de jeux et de mythologie. Ce jeu de cartes stratégique, inspiré des mythes gréco-romains et nordiques, combine réflexion, mémoire et bluff. Conçu en France, il est désormais en vente après une campagne de financement réussie. Nom de Zeus !

## Au sommaire

- [Strathéos : Un jeu de société inspiré des mythologies, créé dans l'Oise](#)
- [Une idée qui a germé lors d'une soirée un peu arrosée](#)
- [Strathéos : Un jeu rapide, addictif et évolutif](#)
- [Une thématique inspiré des mythologies grecque, romaine et nordique](#)
- [Le design des cartes réalisé grâce à l'IA... un travail de titan](#)
- [De Zeus à Skadi en passant par les Driades et le Kraken](#)
- [Un jeu made in France](#)
- [Un financement participatif réussi](#)
- [Découvrez le jeu et rencontrez ses créateurs dans l'Oise](#)
- [De nombreux projets : extensions et nouveaux jeux](#)
- [On a testé pour vous : Stratheos, un jeu nerveux, stratégique](#)
  - [Un design au service des mythes](#)
  - [Quelques faiblesses mineures](#)
  - [Un jeu prometteur](#)
- [Pratique : Ou trouver le jeu ?](#)
- [Suivre l'actualité de Strati-Games](#)

## Strathéos : Un jeu de société inspiré des mythologies, créé dans l'Oise

Keryann Blanchereau, 27 ans, et Fabien Loncke, 31 ans, tous deux résidant dans l'Oise (respectivement à Sainte-Geneviève et à Tillé), se sont rencontrés il y a trois ans par le biais de leurs compagnes, amies d'enfance. Dès lors, leur passion commune pour les jeux de société les a menés à développer **Strathéos**, un projet de deux ans et demi qui a vu le jour après de nombreuses soirées passées à jouer et à tester leur création.



stratigames  
454 followers

Voir le profil

# ENVIE DE NOUVEAUTÉ ?



[Voir plus sur Instagram](#)



29 mentions J'aime

stratigames

Découvrez la boîte du jeu *Stratheos*, 108 cartes, un livre de 60 pages sur la mythologie, le tout dans un coffret compact. Facile à transporter, vous pouvez l'emmener partout où vous voulez ! Mettez la mise à vos collègues et vos proches, Zeus n'a qu'à bien se tenir 🙌

Si vous êtes fan de stratégie 🧠 ou de mythologie, ce jeu est fait pour vous ! Aucune partie identique, que du fun !

Addictif, à jouer sans modération !

Prochainement sur [ulule.fr](http://ulule.fr)

#stratigames #stratheos #jeudecartes #jeueducatif #mythologienordic #vikings #strategie #jeux #mythologiegrecque #ludiste #ludotheque #zeus #addictif #fun #coffretcadeau #romain #crowdfunding



## Une idée qui a germé lors d'une soirée un peu arrosée

Comme beaucoup, Keryann et Fabien ont commencé à jouer aux jeux de sociétés avec des grands classiques comme "Uno" ou "Risk", avant de se tourner vers des jeux plus modernes tels que "Carcassonne", "Skyjo", "Six qui prend", "7 th Wonders" ou encore "7th Wonders Duel". Keryann est pour sa part également un adepte des JCC (jeux de cartes à collectionner) comme **Magic The Gathering** ou **Pokémon**.

Dyonisos, le dieu du vin et de la fête aurait-il joué les muses avec nos deux créateurs ? C'est fort probable car c'est lors d'une de ces soirée jeux de sociétés que l'idée a germé dans la tête des deux amis. *"C'était une soirée un peu arrosée, et on s'est dit que ce serait cool de créer notre propre jeu"*, se souvient Fabien en riant.





## Strathéos : Un jeu rapide, addictif et évolutif

Fabien, père de deux enfants, souhaitait créer un jeu rapide, accessible mais profond : *“Quand est on est papa on a moins le temps de jouer, je voulais un jeu rapide mais qui donne envie de faire une seconde puis une troisième partie”*.

Le résultat, **Strathéos**, se joue en 20-30 minutes, de 2 à 6 joueurs, et est adapté aux enfants dès 8 ans, bien qu'un accompagnement soit recommandé pour les premières parties.

Le jeu combine des mécaniques de **bluff**, inspirées du poker, et de **planification**, rappelant les échecs. Le principe est simple : chaque joueur possède six cartes, mais ne connaît que trois d'entre elles. L'objectif est de réduire la valeur de sa main tout en utilisant les pouvoirs des cartes.

Le scoring est original : il faut avoir moins de points que ses adversaires pour remporter la partie. “Strathéos” est d'ailleurs le mot clé à prononcer pour annoncer la fin du jeu !



“ *“Quand est on est papa on a moins le temps de jouer, je voulais un jeu rapide mais qui donne envie de faire une seconde puis une troisième partie”* .

Fabien Loncke, co-créateur du jeu de société Stratheos

”

## Une thématique inspiré des mythologies grecque, romaine et nordique

Le thème du jeu s'est imposé naturellement, car les deux créateurs sont des passionnés de **mythologie**. Les personnages et créatures présents sur les cartes s'inspirent des mythes grec, romain, nordique. *"Nous avons voulu donner un aspect pédagogique au jeu, on découvre les mythes tout en jouant... Je pense qu'on apprend jamais aussi bien que par le jeu"*, sourit Fabien.

C'est également pour cette raison que les deux amis ont ajouté au jeu un petit livret, fruit d'intense recherches et qui regorgent d'informations sur chaque personnage de la mythologie présent dans le jeu.

Toujours à ce sujet, "Strathéos" vient d'ailleurs de la contraction en grec ancien du mot "strat" pour "stratégie" et "théos" pour dieu, le vainqueur d'une partie de Strathéos, devient donc littéralement "le dieu de la stratégie".

“ *"Nous avons voulu donner un aspect pédagogique au jeu, on découvre les mythes tout en jouant... Je pense qu'on apprend jamais aussi bien que par le jeu"* ”

*Fabien Loncke, co-créateur du jeu de société Stratheos*

”

## Le design des cartes réalisé grâce à l'IA... un travail de titan

Le design des cartes a été élaboré à l'aide de **Midjourney**, une solution de génération d'images par intelligence artificielle. Bien que novices en informatique, Fabien et Keryann ont passé des centaines d'heures à créer les 108 cartes du jeu.

Une fois les images générées, elles ont été retouchées via le logiciel **GIMP** pour obtenir un rendu final cohérent et professionnel.

*"Contrairement à ce que la plupart des gens pensent, utiliser l'intelligence artificielle n'est pas si simple, cela demande plusieurs heures pour apprendre à s'en servir et ensuite il faut générer de nombreuses images pour arriver au résultat désiré. Il faut réussir à garder la cohérence dans le design des différentes cartes du jeu. C'est vraiment un super outil qui permet à ceux qui n'ont pas des talents de graphiste de pouvoir concevoir des choses"* explique Fabien.

Chaque carte du jeu correspond à un personnage ou une créature mythologique, et son effet en jeu respecte les capacités ou l'histoire de ce personnage. Par exemple, certains dieux et créatures sont associés à des **éléments** qui influencent leurs pouvoirs.



stratigames  
454 followers

[Voir le profil](#)



[Voir plus sur Instagram](#)





18 mentions J'aime

stratigames

Prométhée offre le feu à l'humanité !

Stratheós est un jeu de société type jeu de cartes, basé sur la mémoire, la réflexion et la stratégie. Ce jeu se joue de 2 à 6 joueurs, à partir de 8 ans, pour des parties assez courtes d'une vingtaine de minutes environ.

Le but du jeu est simple : Avoir le moins de points possible !

Chaque joueurs aura 6 cartes face caché devant lui. En début de partie vous ne pourrez en prendre connaissance que de 3 d'entre elles. A vous de découvrir les autres en fonction de vos décisions. Pendant toute la durée de la partie, vos carte resteront face caché, à vous de les mémoriser !

Il existe plusieurs méthodes pour réduire vos points :

- \_ Echanger une carte piochée avec une carte de votre jeu,
- \_ Se défausser d'une combinaison (paire, brelan, carré,...),
- \_ Utiliser les pouvoirs d'une carte.

A votre tour, vous serez amener à effectuer des choix afin d'améliorer votre jeu ou perturber celui de vos adversaire ! Tous les coups sont permis pour devenir le dieu de la stratégie, le Stratheós !

Venez le découvrir dès maintenant sur Ulule.fr ! Cliquez sur le lien ci-dessous !

<https://fr.ulule.com/stratheos/>

Partagez et suivez nous sur les réseaux !

<https://taplink.cc/stratigames>

Un grand merci pour votre soutien !

#stratigames #stratheos #prevente #jeudecartes #jeueducatif #jeuxenfamille #jeudesociete #jeu #cards #fun #strategie #vikings #viking #mythologie #foryou #j2s #jds #fun #cadeau #giftideas #ulule #ululeproject #gift #ludotheque #france #madeinfrance #fabriqueenfrance #ludique #frenchie #jeux

Ajouter un commentaire...



## De Zeus à Skadi en passant par les Driades et le Kraken

Parmi tout le panthéon de divinités et de créatures mythologiques qu'ont choisi de mettre à l'honneur Fabien et Kheryann quelles sont leurs figures préférés ? "J'aime beaucoup le mythe de Prométhée, le titan qui a donné le feu soit le symbole de la connaissance à l'homme, j'ai également un faible pour l'illustration du géant de glace Jotnar" sourit Fabien. Du côté de Kheryann, c'est la déesse nordique de la glace Skadi qui reçoit ses faveurs ainsi que l'illustration de la figure mythique du phénix symbolisant l'éternel renaissance.



stratigames  
Beauvais, France

[Voir le profil](#)



[Voir plus sur Instagram](#)






## Un jeu made in France

Dans une démarche écologique, les deux amis ont choisi de produire **Strathéos** en France, malgré "un coût 80 % plus élevé que s'ils avaient opté pour une production en Chine" : "Nous tenions à un jeu local et made in France pour réduire notre empreinte carbone", explique Fabien. Les cartes ont été imprimées à **Nantes**, chez **Typo Games**.


## Un financement participatif réussi

Le jeu a vu le jour grâce à **une campagne Ulule** qui a permis de récolter **5 730 €**, dépassant l'objectif initial. Près de 140 contributeurs ont participé, permettant ainsi la production de 500 exemplaires du jeu.



**stratigames**  
Beauvais, France

[Voir le profil](#)



[Voir plus sur Instagram](#)

♡ 💬 ↗

26 mentions J'aime

stratigames

Arrivée des jeux imminente ! 🎮  
Préparation des packs pré-vendus sur Ulule pour un envoi direction vos domicile ! 🏠


Bientôt nos tapis de jeux en vente sur notre boutique en ligne 🛒 🎮

Hâte de vous revoir lors de prochaines soirées jeux ! Vous pourrez même découvrir nos nouveaux prototypes ! 🗨️

Strati-Games 🎮

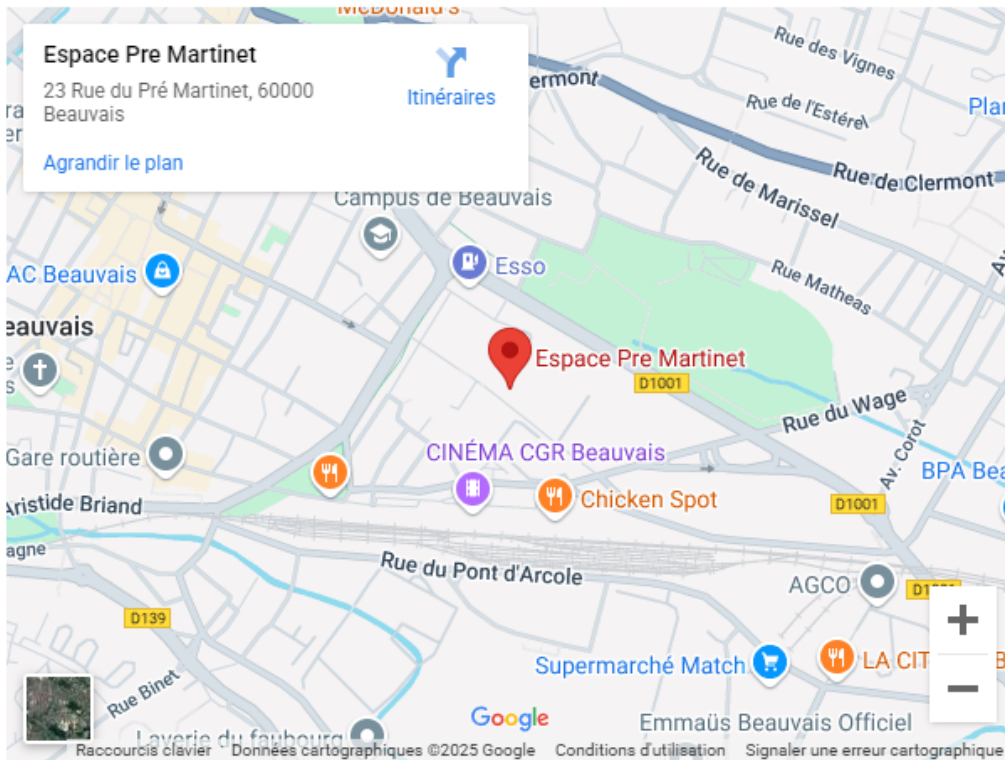
#stratheos #stratigames #jds #jeudecartes #jeudesociete #france #ulule #ululeproject #vikings #viking #strategy #jeu #jeux #jeuxenfamille #jeudestrategie #autoentrepreneur #édition #autoedition #foryou #mythologie #mythology #family #ambiance #

Ajouter un commentaire...



## Découvrez le jeu et rencontrez ses créateurs dans l'Oise

Depuis son lancement officiel en octobre, Keryann et Fabien parcourent les **salons de jeux** pour promouvoir **Strathéos**. Ils étaient présents à Chambly en octobre, où de nombreux joueurs ont pu tester le jeu. Ils seront également présent le 24 novembre prochain aux rencontres ludiques de Beauvais, un nouvel événement organisé par l'association **Tabula Ludo** en partenariat avec le bar à jeu **Baraka Jeux** dans la salle du Pré Martinet.



## De nombreux projets : extensions et nouveaux jeux

Les deux créateurs ne manquent pas d'idées pour l'avenir. Une extension sur la **mythologie égyptienne** est déjà prête, et ils aimeraient par la suite explorer d'autres mythologies comme les panthéons celte ou chinois. La commercialisation de cette première extension dépendra évidemment du succès du premier jeu.

En parallèle Fabien et Keryann travaillent sur d'autres concepts, notamment un jeu intitulé "Chineur" dans un univers **heroic-fantasy**, et un jeu de dés avec un plateau modulable. Ces futurs projets pourraient de nouveau passer par l'auto-édition avec de nouvelles campagnes de financement participatif ou la recherche d'un éditeur : "Ce serait un rêve de pouvoir travailler avec un véritable éditeur".



## On a testé pour vous : Stratheos, un jeu nerveux, stratégique

**Strathéos** séduira sans aucun doute les amateurs de jeux rapides qui demandent tout de même un peu de réflexion.

Côté mécanique, le jeu propose un mélange astucieux entre “**poker menteur**” et “**Skyjo**”. Il parvient à être à la fois nerveux et fluide, sans jamais être simpliste. La concentration est de mise pour mémoriser ses cartes, et les interactions entre joueurs sont omniprésentes. Les retournements de situation et les coups de bluffs ne manqueront pas de dynamiser vos parties.

Le jeu conserve tout son intérêt aussi bien en configuration deux joueurs qu'à quatre joueurs, un véritable atout, grâce à ses **règles modulables** qui adaptent la difficulté au nombre de participants.

Côté rejouabilité, Stratheos laisse un goût de “revenez-y”. Après chaque partie, vous aurez souvent envie d'en relancer une autre, ce qui est un signe indéniable de qualité sur le long terme.

### Un design au service des mythes

Les **amateurs de mythologie** seront comblés par les illustrations qui mettent en valeur un panthéon de dieux et créatures issus de l'Olympe et d'Asgard. Il n'est pas rare de s'arrêter pendant une première partie pour admirer chaque carte en détail. Le **livret** inclus, conçu comme un glossaire, permet d'enrichir l'expérience en fournissant des informations sur chaque personnage mythologique. Côté visuel, bien que certaines cartes portent les marques de la génération par **intelligence artificielle** (un rendu “trop parfait”, en tout cas dans les premières itérations de cette technologie), le rendu est à la fois esthétique et immersif, renforçant l'identité visuelle de Stratheos.

### Quelques faiblesses mineures

Comme tout jeu, Stratheos n'est pas exempt de défauts et quelques points nous semble perfectibles :

- La règle du jeu est placée en fin de livret mémo, ce qui la rend plus difficilement trouvable lors de l'ouverture du jeu. Un livret dédié aux règles ou un emplacement en début de livret aurait été plus pratique.
- Quelques fautes de frappe subsistent dans les règles, mais que celui qui n'a jamais fait de faute leur jette la première pierre.
- La présence d'une seule carte mémo pour les effets du jeu limite l'accessibilité en cours de partie.
- Les logos des effets passifs sont un peu trop petits et similaires, ce qui peut compliquer leur identification rapide.

## Un jeu prometteur

Malgré ces petites “erreurs de jeunesse”, Strathéos est une **réussite indéniable** pour Keryann et Fabien. Ce premier jeu de société, à la fois stratégique, addictif et riche en références mythologiques, trouvera aisément sa place lors de longues après-midis ou soirées jeux en famille.

La passion et la persévérance des deux créateurs transparaissent dans chaque détail, et le succès de leur campagne de financement participatif ainsi que l’enthousiasme des joueurs augurent un avenir prometteur pour ces deux jeunes passionnés dans l’univers du jeu de société.

## Pratique : Ou trouver le jeu ?

Le jeu comprend plus d’une centaine de cartes, un livret de règles et un livret explicatif de 60 pages sur les personnages mythologiques. **Strathéos** est actuellement en vente sur le site internet **Stratigames** au prix de 22 euros.

## Suivre l’actualité de Strati-Games

Pour suivre l’actualité des deux jeunes créateurs, rendez-vous sur les réseaux sociaux :

- – [Facebook](#)
- – [Instagram](#)
- – [Youtube](#)

<https://www.observateurdebeauvais.fr/jeu-de-societe-ia-oise-mythes/>



Vidéo Instagram de l'influenceur Akoikonjou paru le 5 décembre 2024 :

La vidéo sur son compte instagram :

<https://www.instagram.com/reel/DDNMA9Otn2s/>

