ENEMIGO PÚBLICO #ZERO

POR

ANDRES CERVANTES Y JEISON MARIN

PRE-PRODUCCIÓN

LA IDEA Y EL STORYBOARD

TÍTULO: Enemigo Público #Zero
GÉNERO: Acción postapocalíptica, humor negro y comedia.
TEMA: Un anti-hero con poca capacidad intenta salvar el mundo dominado por aliens (por lo menos intenta sobrevivir)
MENSAJE: El que menos corre, vuela, Hasta el más tonto puede ser el protagonista de su historia.

GUION TECNICO Y LITERARIO

GUION LITERARIO

ESCENA 1 - EXTERIOR / CIUDAD EN RUINAS / ATARDECER

Jack Zero camina por las,e l viento sopla, hay papeles quemados flotando. Jack mira directo a cámara.

JACK ZERO
(SARCáSTICO)
¿Ves esto? Así es como se ve un lunes sin café... y con una invasión alienígena. Honestamente, esperaba más luces y menos olor a calcetín quemado.

JACK ZERO
(SE AGACHA, LE HABLA AL DRON)
Tranquilo, reciclador. No es tu culpa. el ratón no te preparó para esto.

ESCENA 2 - INTERIOR / EDIFICIO SEMI-COLAPSADO

JACK EMPUJA UNA PUERTA, QUE CAE AL INSTANTE.
JACK ZERO
(LEVANTANDO LOS BRAZOS)
¡ARQUITECTURA MODERNA! SOSTENIBILIDAD: 0. ESTILO DRAMÁTICO: 100.

ESCENA 3 - EXTERIOR /NAVE/ DIA / ENTRA XOR'ZHUL

UNA NAVE DESCIENDE CON LUCES Y ESTRUENDO. XOR'ZHUL BAJA EN CÁMARA LENTA. VOZ DISTORSIONADA.

XOR'ZHUL
Terrestre. Veo que has sobrevivido demasiado. Lamentablemente tu suerte termina hoy.
JACK LO OBSERVA, CRUZA LOS BRAZOS Y DICE:
JACK ZERO
¿Evaporarme? Papi, ya me evaporé emocionalmente hace tres guerras. Siguiente amenaza, por favor.

ESCENA 4 - EXTERIOR / DIA / PELEA IMPROVISADA

XOR'ZHUL LANZA RAYOS. JACK CORRE COMO SI ESTUVIERA EN UNA PISTA DE OBSTÁCULOS DE REALITY SHOW.
JACK ZERO
¡Esto es como un concurso japonés, pero menos abdominales televisivos y más olor a mierda!

Guion Técnico

Escena	Acción / Visual	Diálogo	Efectos de sonido / Música
1	Jack Zero camina entre ruinas, viento sopla, papeles quemados flotan. Se detiene frente a un dron destruido.	**Jack Zero:** "¿Ves esto? Así es como se ve un lunes sin café... y con una invasión alienígena." **Jack Zero (al dron):** "Tranquilo, reciclador. No es tu culpa. el ratón no te preparó para esto."	Viento, papeles volando, ambiente de ciudad destruida, zumbido leve del dron quemado.
2	Jack entra a un edificio semicolapsado. Empuja una puerta que se cae. Encuentra pintura alienígena y le dibuja un bigote con aerosol.	**Jack Zero:** "¡Arquitectura moderna! Sostenibilidad: 0. Estilo dramático: 100."	Puerta cayendo, sonido metálico hueco, aerosol en uso, eco leve.
3	Una nave desciende con luces y estruendo. Xor'Zhul baja lentamente con voz distorsionada. Jack lo observa sin miedo.	**Xor'Zhul:** "Terrestre. Veo que has sobrevivido demasiado. Lamentablemente tu suerte termina hoy." **Jack Zero:** "¿Evaporarme? Papi, ya me evaporé emocionalmente hace tres guerras. Siguiente amenaza, por favor."	Ruido de nave bajando, temblor del suelo, distorsión en voz alienígena, pausa cómica.

ESCENA 5 - EXTERIOR /NAVE/ DIA / FALLO DEL VILLANO

XOR'ZHUL APUNTA SU CAÑÓN CON FUERZA... PERO CHISPEA. FALLA. SE QUEDA MIRÁNDOLO DESDE SU NAVE. SILENCIO INCÓMODO.
JACK SACA UN CARTEL: "¿NECESITAS AYUDA TÉCNICA?"
XOR'ZHUL
(FRUSTRADO)
Te salvaste hoy pero juro que volvere
JACK ZERO

ESCENA 6 - EXTERIOR / DIA / CIERRE

JACK SE SUBE A UNA MONTAÑA DE CHATARRA, RESPIRA HONDO MIRANDO AL ATARDECER.
JACK ZERO
(SERIO, MIRANDO A CÁMARA)
Y así, niños, fue como vencí al terror cósmico con una rodilla dislocada, una bolsa de pan vencida... y mucha suerte.

LA PANTALLA HACE UN FADE OUT, PERO JACK LA DETIENE.

JACK ZERO
¡Ey, ey! ¡Aún no me siguen en mis redes del fin del mundo! Estoy en Instagram, Tiktok, en la otra de Mark y también la de Musk, vayan a darme mucho apoyo, besitos bye bye.

BOCETOS JACK ZERO

BOCETO 1

BOCETO 2

BOCETO 3

BOCETO 4

VERSIÓN FINAL: JACK ZERO

CARACTERÍSTICAS FÍSICAS DE JACK ZERO

EDAD APROXIMADA: 23 años

ALTURA: 1,78 m

COMPLEXIÓN: Delgado pero ágil.

CABELLO: Negro, desordenado con puntas levantadas.

ROSTRO: Juvenil, expresivo, con cejas gruesas que intensifican su actitud sarcástica. Ojos grandes y redondos que transmiten ironía constante.

PIEL: Clara, con un leve rubor que nunca desaparece

VESTIMENTA ICÓNICA:

Suéter negro de cuello alto
Pantalones cargo beige:
Zapatillas deportivas

POSTURA CORPORAL: Siempre relajado, casi con desinterés, como si estuviera más preocupado por el guion que por el mundo en ruinas.

BOCETO UNICO Y VERSIÓN FINAL: XOR'ZHUL

CARACTERÍSTICAS FÍSICAS DE XOR'ZHUL

TIPO DE SER: Alienígena grey

PIEL: Verde oscura con tonos oscuros contrastantes, suave pero con apariencia endurecida como armadura natural.

CABEZA: Alargada y angulosa, sin cabello, con pliegues que forman líneas naturales.

OJOS: Rojos intensos, rasgados y brillantes, con mirada penetrante y amenazante.

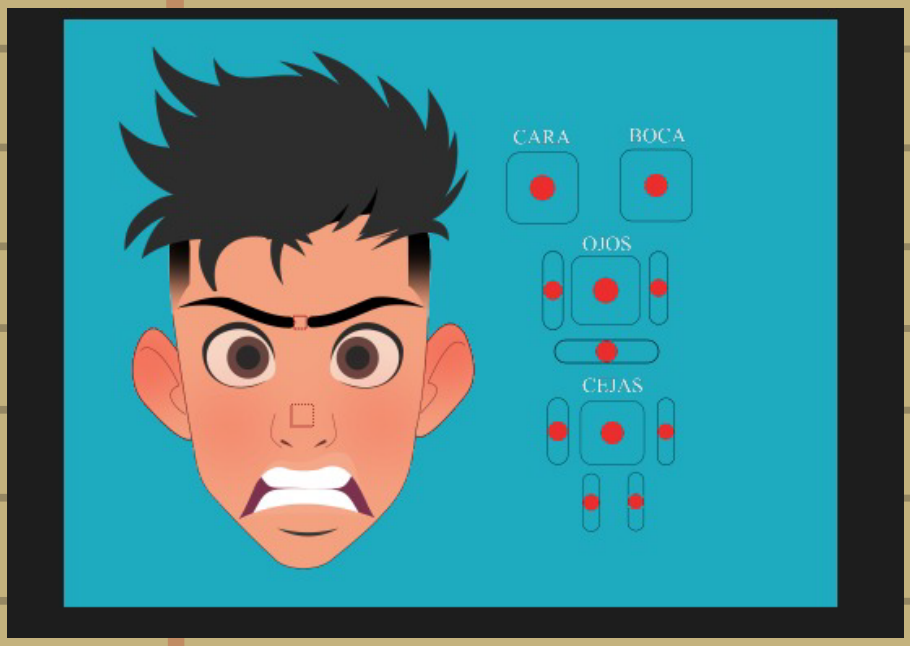
BOCA: Fina, casi sin labios, siempre en una expresión de desaprobación o calma forzada.

CUERPO: Atlético, de proporciones estilizadas, con hombros amplios y torso firme.

TRAJE O PIEL EXTENDIDA: Oscuro, casi negro, con una esfera roja brillante en el pecho.

PRODUCCIÓN

MODELADO O DIBUJO DEL PERSONAJE EN SOFTWARE DE ANIMACIÓN



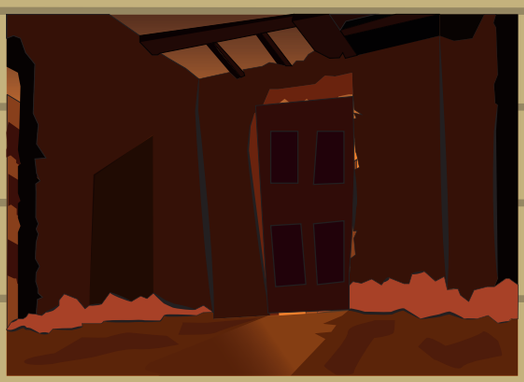
ANIMADO EN

Ae

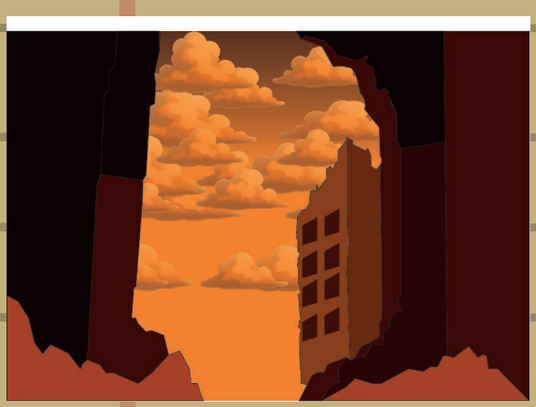
ESCENARIOS

ESCENARIO 1

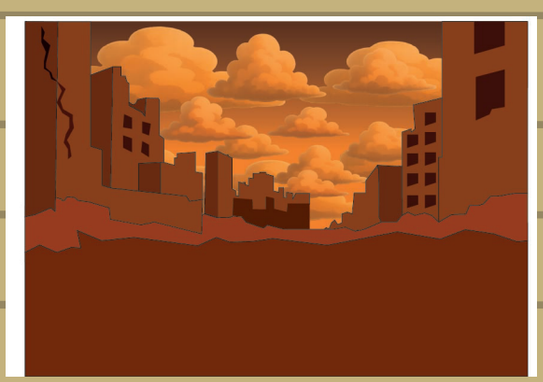
ESCENARIO 2



ESCENARIO 3



ESCENARIO 4



ESCENARIO 5

ESCENARIO 6 Y 8

ESCENARIO 7

OVNI INTERIOR