



DESTRUXIÓN TOTAL® — ARENA

La primera franquicia tecnológica mexicana
Propiedad Intelectual Registrada – INDAUTOR / IMPI

Presentado por:

Julio Rodrigo González Torres

Fundador del Universo DestruXión Total®

contacto@destruxiontotal.mx | 56 18 13 98 22

PROPUESTA DE ALIANZA

EL NACIMIENTO DE LA ARENA

RESUMEN EJECUTIVO

DestruXion Total® es una franquicia mexicana de entretenimiento tecnológico que combina ingeniería, narrativa, robótica y competencia en un ecosistema completamente nuevo en el país.

El nombre DestruXion no hace referencia a la destrucción literal, sino al punto de transformación donde la tecnología, la creatividad y el propósito humano se cruzan para eliminar aquello que impide la evolución: la indiferencia, los sistemas obsoletos y la falta de oportunidades.

Su producto insignia es DestruXion Total Arena, una experiencia de supervivencia robótica diseñada para estudiantes, familias, universidades y marcas que buscan conectar con innovación real, impacto cultural y propósito tecnológico.

¿QUÉ ES DESTRUXION TOTAL - ARENA?

*Una competencia donde múltiples jugadores ingresan con robots RC o proyectos creados por ellos mismos, mientras enfrentan a **una Amenaza Principal**: un robot protagonista de gran tamaño, conocido como **DXT**.*

La Arena ofrece:

- *Experiencia visual de alto impacto*
- *Rondas cortas (5–10 minutos)*
- *Puntuación accesible para todo público*
- *Innovación tecnológica al alcance de escuelas y marcas*
- *Inclusión para cualquier nivel de ingeniería*

Y todo inicia con:

EL PILOTO OFICIAL — EPISODIO CERO

DIFERENCIA CLAVE VS. TORNEO TRADICIONAL

DestruXion Total Arena se articula a partir de una obra narrativa registrada basada en un principio central: la presencia de una entidad que no participa como competidor, sino que define la condición del evento.

La dinámica no se construye alrededor de la victoria de un participante, sino alrededor de la supervivencia dentro de un sistema activado por dicha entidad.



Este principio estructural distingue a DestruXion Total Arena de los formatos competitivos convencionales y constituye el núcleo creativo y conceptual del proyecto.

“La estructura narrativa y funcional del sistema DXT se encuentra registrada como obra original.”

¿QUÉ HACE ÚNICO A DESTRUCCIÓN TOTAL?

DXT, nuestro robot insignia, es el primer “personaje robótico” dentro de un deporte real.

Cada temporada, los jugadores deben adaptarse a nuevas encarnaciones del robot, creando expectativa, emoción y un ecosistema en constante evolución.

- *Torneos escalables a nivel regional, estatal y nacional*
- *Alto potencial viral en redes*
- *Formato innovador y accesible para instituciones educativas*
- *Identidad sólida y diferenciadora*

EL PILOTO 2026

*El proyecto inicia con un **piloto presencial** donde:*

- *Se presenta formalmente DestruXion Total – ARENA*
- *Se introduce a la Amenaza Principal*
- *Se documenta en video para anunciar la Temporada 1*
- *Se invita a escuelas, universidades y público general*

“El piloto es el punto donde la obra narrativa se materializa por primera vez en el mundo real.”

BENEFICIOS PARA EL PATROCINADOR

- *Visibilidad directa en DXT, el robot protagonista*
- *Branding dentro de la Arena y en materiales oficiales*
- *Exhibiciones en escuelas y universidades*
- *Integración al DXT Universe con presencia anual*

- *Contenido audiovisual profesional producido por el Fundador*
- *Impacto educativo y social medible*
- *Exclusividad por categoría*

ALIANZAS ESTRATÉGICAS

DestruXion Total Arena no se concibe como un producto cerrado, sino como una plataforma creativa abierta a alianzas estratégicas.

Cada colaboración se diseña a medida, priorizando impacto, posicionamiento de marca y proyección a largo plazo dentro del universo DestruXion Total.

LA SAGA DXT — DENTRO DE ARENA

DXT no es un robot.

*DXT es una **entidad mecánica evolutiva**.*

Cada modelo —DXT-1, DXT-2, DXT-SEN, DXT-AURUS— representa un organismo nuevo con identidad propia.

DXT:

- *Renace cada temporada*
 - *Adopta nuevas tecnologías*
 - *Cambia de forma*
 - *Es el rostro de la franquicia*
 - *Inspira a los jugadores a crear sus propios robots*
-



DESTRUCCIÓN TOTAL ARENA + SAGA DXT = UNA FRANQUICIA VIVA

DestruXion Total se sostiene sobre dos pilares complementarios:

1. DestruXion Total Arena

La experiencia real y en vivo.

El sistema de supervivencia activado por una entidad central, donde la competencia se transforma en resistencia, tensión y espectáculo físico.

2. Saga DXT

La narrativa, el lore y la evolución tecnológica del universo.

Aquí nacen las entidades, los prototipos, las pruebas experimentales y las distintas manifestaciones del sistema DXT a lo largo del tiempo.

Juntos conforman una franquicia transmedia única en México, capaz de existir tanto en el mundo físico como en el narrativo y digital.

¿POR QUÉ DXT ES UN ACTIVO PODEROSO PARA UNA MARCA?

Ecosistema narrativo con expansión ilimitada de entidades y prototipos.

DXT funciona como ícono tecnológico y conceptual, no solo como robot.

Adaptable a campañas, activaciones y embajadas de marca.

Genera expectativa constante por evolución ("¿Cuál será la siguiente entidad DXT?").

Conecta entretenimiento con inspiración STEM y creatividad tecnológica.

Diseñado para crecer y reinventarse durante décadas.



DOCUMENTACIÓN OFICIAL

Todo el universo está respaldado en:

“La Saga DXT — Documento Maestro”, que describe:

- *Filosofía*
- *Linaje evolutivo*
- *Impacto educativo*
- *Narrativa*
- *Visión a 10+ años*

La obra registrada protege el principio narrativo del sistema DXT y su aplicación en experiencias físicas y audiovisuales.

MENSAJE FINAL

DestruXion Total® no es un evento.

Es la primera franquicia tecnológica mexicana con un protagonista eterno: DXT.

La marca que se una a este proyecto no solo será patrocinador.

Será la fuerza que encendió la primera franquicia robótica del país y el origen de una generación nueva de ingenieros, soñadores y creadores.

DestruXión Total®

Aquí comienza una nueva era.