ImpacTAStats

acb

ImpacTAStats

ImpacTAStats no mide lo que todos ven.
Mide lo que marca la diferencia cuando nadie lo aplaude.
No está diseñada para premiar puntos anotados.
Está diseñada para medir impacto real en el juego, lo intangible y desde donde parte todo, la DEFENSA.

Aquí evaluamos:

- Decisión
- Intensidad
- Concentración
- Mentalidad
- Responsabilidad defensiva
- Carácter competitivo

Es una herramienta para hacer visible lo invisible.

¿Cómo debes interpretar tu informe?

> Score inicial
Es el punto desde donde empezamos en relación con la valoración obtenida en las estadísticas de partido.

No es una nota. Es una línea de salida de los datos obtenidos en el juego.

> Score final
Es el impacto acumulado real según tu ACTUACIÓN DEFENSIVA, lo invisible durante el partido o sesión.
Restando o sumando los datos obtenidos en nuestra “ImpacTAStats”

Importante:
No refleja talento.
Refleja comportamiento competitivo, defensa.

Marcus Howard

Estadísticas partido

26:28min
26 ptos
4/4 T2
100%
5/13 T3
38%
3/3 TL
100%
2RT
3 Assist
2 Pér
0 Rec
2 FP
4 FR
-2 +/-

VALORACION 23

ImpacTAS Marcus Howard

Deflection | Sí:1 | No:0 | Impacto:1
Help | Sí:0 | No:0 | Impacto:0
Balance | Sí:0 | No:0 | Impacto:0
Comunicación | Sí:0 | No:1 | Impacto:-2
Bump/body contact | Sí:4 | No:1 | Impacto: 3
Contested T2P | Sí:0 | No:0 | Impacto:0
Contested T3P | Sí:0 | No:0 | Impacto:0
Fly by | Sí:0 | No:0 | Impacto:0
Deny Pass | Sí:1 | No:1 | Impacto:1
Stunt | Sí:0 | No:0 | Impacto:0
Box out | Sí:0 | No:1 | Impacto:-1
Attack from defense | Sí:0 | No:0 | Impacto:0
Steals | Sí:0 | No:0 | Impacto:0
Double effort | Sí:0 | No:1 | Impacto:-2
Great 1vs1 | Sí:1 | No:6 | Impacto:-17
Great P&R defense | Sí:0 | No:1 | Impacto:-1
Fifty/fifty | Sí:0 | No:0 | Impacto:0
Tactical fouls | Sí:1 | No:1 | Impacto:1
Dirty action | Sí:0 | No:2 | Impacto:-2
Overhelp | Sí:0 | No:0 | Impacto:0
Easy middle | Sí:3 | No:0 | Impacto:-9
Late timing recov | Sí:0 | No:0 | Impacto:0
Character TAS | Sí:0 | No:0 | Impacto:0

ImpacTAStats
-28 valoración

Score Inicial: +23 → Score Final: -5

Esto no es una caída puntual. Es un colapso de impacto defensivo.

Interpretación clave:

- El jugador no solo no suma en defensa, sino que:
- Genera un impacto negativo directo en el rendimiento colectivo
- La pérdida de valor (-28) proviene principalmente de:
  - Incapacidad en 1vs1
  - Concesiones estructurales (easy middle)
  - Falta de consistencia en esfuerzos sostenidos

No es un problema de acciones aisladas, es un problema de comportamiento defensivo recurrente

Análisis ImpacTAS

1. DEFENSA 1VS1 — EL PRINCIPAL PUNTO DE RUPTURA

Datos críticos:

- Great 1vs1 → 1 Sí / 6 No → Impacto: -17
- Easy middle → 3 concedidos → Impacto: -9

Diagnóstico:
El dato más determinante del informe.

Howard:

- Pierde sistemáticamente su duelo individual
- Permite penetraciones por el centro (zona de máximo colapso defensivo)
- No controla:
  - Ángulo defensivo
  - Línea de pies
  - Dirección del atacante

Consecuencia táctica:

- Obliga a ayudas constantes
- Desestructura la defensa colectiva
- Genera:
  - Rotaciones forzadas
  - Tiros liberados
  - Desajustes en cadena

No es que falle defendiendo, es que rompe el sistema estructural defensivo de su equipo

2. COMPORTAMIENTO EN AYUDAS Y CONCEPTO COLECTIVO

Datos:

- Help → 0 acciones
- Comunicación → 1 No → -2
- Overhelp → 0
- Stunt → 0

Diagnóstico:
Perfil defensivo:

- Pasivo sin balón
- No participa en:
  - Lecturas defensivas
  - Ajustes colectivos
  - Correcciones estructurales

La falta de comunicación agrava el problema:

- No anticipa
- No avisa
- No coordina

Es un defensor desconectado del sistema

3. ESFUERZO, CONTACTO Y SOSTENIMIENTO DEFENSIVO

Datos:

- Bump/contact → 4 Sí / 1 No → +3
- Double effort → 0 Sí / 1 No → -2
- Dirty actions → 2 No → -2

Diagnóstico:
Aquí aparece una contradicción interesante:
Tiene capacidad de contacto físico
Pero no sostiene el esfuerzo

Esto indica:

- Activa el cuerpo en momentos puntuales
- Pero no encadena acciones (descanso para el ataque)

No hay continuidad competitiva defensiva

4. REBOTE Y FINALIZACIÓN DE POSESIÓN

Datos:

- Box out → 0 Sí / 1 No → -1

Diagnóstico:

- No cierra la posesión
- No participa en el control del rebote

Consecuencia:

- Segunda oportunidad rival
- Aumenta el desgaste colectivo

Defiende la acción, pero no termina la defensa

3. ESFUERZO, CONTACTO Y SOSTENIMIENTO DEFENSIVO

Datos:

- Bump/contact → 4 Sí / 1 No → +3
- Double effort → 0 Sí / 1 No → -2
- Dirty actions → 2 No → -2

Diagnóstico:
Aquí aparece una contradicción interesante:
Tiene capacidad de contacto físico
Pero no sostiene el esfuerzo

Esto indica:

- Activa el cuerpo en momentos puntuales
- Pero no encadena acciones (descanso para el ataque)

No hay continuidad competitiva defensiva

4. REBOTE Y FINALIZACIÓN DE POSESIÓN

Datos:

- Box out → 0 Sí / 1 No → -1

Diagnóstico:

- No cierra la posesión
- No participa en el control del rebote

Consecuencia:

- Segunda oportunidad rival
- Aumenta el desgaste colectivo

Defiende la acción, pero no termina la defensa

5. DEFENSA EN P&R

Datos:

- Great P&R defense → 0 Sí / 1 No → -1

Diagnóstico:

- Mala lectura del bloqueo
- Mala navegación
- No contiene ni recupera

Vulnerabilidad directa en situaciones estructurales del juego moderno

LO QUE SÍ EXISTE (PERO NO SOSTIENE)

Positivos:

- Deflections → +1
- Deny pass → +1
- Contacto físico → +3
- Tactical fouls → +1

Interpretación:
Tiene:

- Herramientas
- Intención puntual
- Capacidad física suficiente

Pero:
No hay consistencia ni transferencia real al juego

Marcus Howard es un jugador con capacidad ofensiva élite cuyo impacto defensivo actual es estructuralmente negativo.

Problemas principales:

- 1vs1 extremadamente vulnerable
- Concesión constante del centro
- Desconexión del sistema defensivo
- Falta de esfuerzo sostenido
- No finaliza posesiones

Lineas de evolución individual

(CLAVE DESARROLLO)

PRIORIDAD 1 — Control del 1vs1

- Trabajo de:
  - Ángulo defensivo
  - Orientación corporal
  - Contención lateral
  - Cambios de contactos y distancias
- Objetivo:
- Eliminar “easy middle”

PRIORIDAD 2 — Activación sin balón

- Introducir:
  - Normas claras de ayuda
  - Responsabilidad en lado débil
- Objetivo:
- Pasar de pasivo → participante

PRIORIDAD 3 — Continuidad defensiva

- Entrenar:
  - Second effort
  - Secuencias defensivas continuadas
- Objetivo:

No una acción, sino una posesión

PRIORIDAD 4 — Integración táctica

- Comunicación obligatoria
- Lectura de P&R
- Actividad constante

Howard no es un mal defensor por falta de capacidad.

Es un mal defensor porque:

- No domina los básicos estructurales
- No sostiene el esfuerzo
- No está integrado en la defensa colectiva

Y eso, en baloncesto de élite, penaliza más que cualquier limitación física