

Juan Bautista Delorme Pinedo

C/Fernando Díaz de Mendoza 54 • Madrid, 28019 • juanbautista.dev@volmer.es • 622 55 77 39

Sobre mí

Apasionado desde pequeño por la informática y por todo lo que la rodea, soy un perfil con experiencia en desarrollo web y de aplicaciones, con una base técnica grande sobre la programación a bajo nivel. Actualmente tengo un gran interés en los procesos de automatización, en la inteligencia artificial aplicada a entornos laborales —incluyendo su uso como servicio— y en las tecnologías cloud.

He trabajado en proyectos tanto personales, como en pequeñas empresas durante mi etapa como estudiante, lo que me ha permitido adquirir conocimientos técnicos sólidos y empezar a moverme en contextos reales de trabajo.

Me considero una persona con gran capacidad de adaptación y resolución. Me involucro mucho en lo que hago, siendo exigente en el trabajo, con atención al detalle y al compromiso con el trabajo bien hecho.

Ahora busco la oportunidad de seguir creciendo en una empresa líder en innovación tecnológica como Telefónica, aprendiendo con los mejores profesionales y aportando valor real a través de la tecnología.

Educación

IES Celso Emilio Ferreiro Celanova, Ourense
Educación Secundaria 2016

C.I.F.P A Carballeira - Marcos Valcárcel Ourense
FP. Medio - Técnico en Sistemas Microinformáticos y Redes . 2019

42 Madrid Common-Core Madrid
Hub de Innovación de Programación y Desarrollo de Software (Fundación Telefónica) 2023-Actualidad

Proyectos

Cub3D 42 Madrid

Descripción:

- Desarrollo de un videojuego 3D básico en lenguaje C utilizando raycasting, inspirado en Wolfenstein 3D. Implementación desde cero con MiniLibX, estructuras de datos propias y lógica de renderizado 3D en tiempo real.

Minishell: 42 Madrid

Descripción:

- Creación de un intérprete de comandos en C, replicando el comportamiento de una shell UNIX. Gestión de procesos, redirecciones, pipes y variables de entorno con manejo detallado de señales y errores.

PushSwap: 42 Madrid

Descripción:

- Desarrollo de un programa en C para ordenar números con un conjunto limitado de instrucciones. Foco en optimización algorítmica, manipulación de listas enlazadas y eficiencia en tiempo y movimientos.

Gallery Swipe APP: Proyecto personal

Descripción:

- Aplicación móvil desarrollada en Flutter para organizar y limpiar la galería de imágenes mediante gestos tipo swipe. Permite agrupar fotos por carpetas o meses, revisar y eliminar imágenes fácilmente con una interfaz intuitiva, moderna y centrada en la experiencia de usuario. Actualmente publicada el Play Store.

Desarrollo y mantenimiento de sitios web:

Proyecto personal

Descripción:

- Diseño, desarrollo y gestión de páginas web para clientes esporádicos. Experiencia en implementación de funcionalidades personalizadas, optimización SEO, gestión de dominios, seguridad y soporte técnico continuo.

Habilidades

Lenguajes programación: Lenguaje C, C++, Python, Dart, HTML, Markdown.

Idiomas: Español (nativo), Francés (nativo), Gallego (nativo), Inglés (intermedio), Portugués (básico)

Herramientas: Flutter, Astro, Google Cloud, Figma, Paquete Adobe, Paquete Office, Git, VSCode, VIM, Cursor, WordPress, AMP, Hostings, Paneles de Control.

Licencias: Permiso de conducir B, Licencia de UAS(A1-A3).

Enlaces de interés

LinkedIn: <https://www.linkedin.com/in/jdelorme/>

GitHub: <https://github.com/VolmerES>

Web Personal: www.volmer.es

Perfil 42: <https://profile.intra.42.fr/users/jdelorme>