



Operación **ANDRÉS** Semana **4**

GUÍA PARA LÍDERES **SGT**

INVITAR SIN PRESIONAR

Objetivo: Perder temor a invitar.

1. Enseñanza breve (10 min)

- Jesús comía con pecadores.
- La mesa abre corazones.

2. Role Play (25 min)

Escenarios prácticos:

- Una comida o en su defecto un Café casual
- Conversación laboral
- Invitación directa a reunión

3. Busque, en lo posible ayudar en alguna necesidad que tenga.

- Ofrezca acompañar en alguna trámite.
- Ofrezcense a cuidar su hijo
- Ayude en algun arreglo

4. Acción inmediata (10 min)

- Enviar mensaje real desde el celular.

5. Oración final

- Por respuestas positivas.