

M1  
DIGITAL  
DESIGN

Lamia  
EDDAHBI

Bertille  
DIAGUILI

design  
system



made with  
**figma**

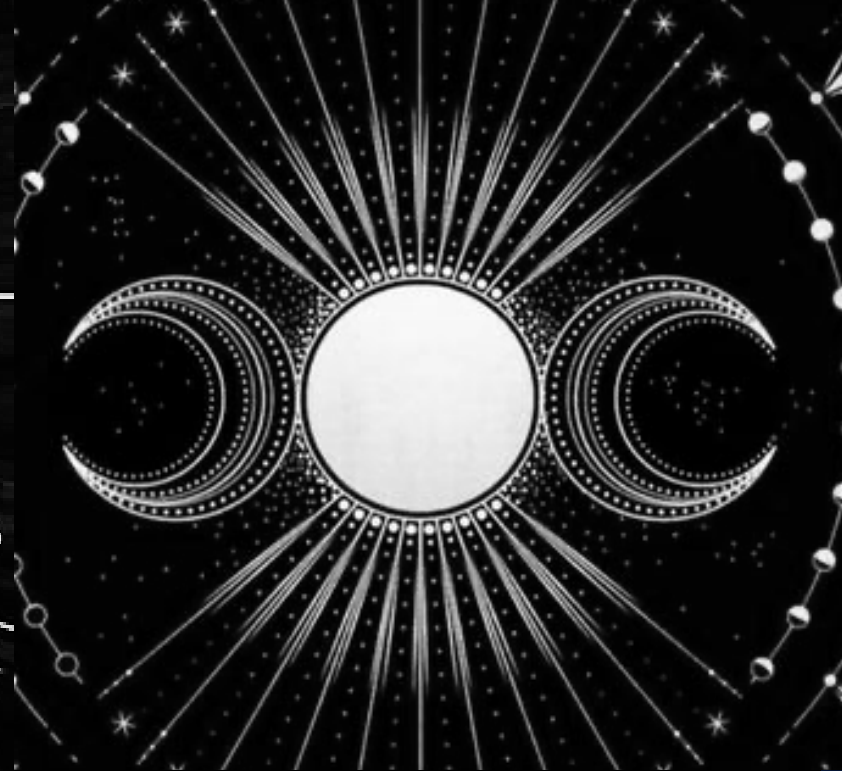
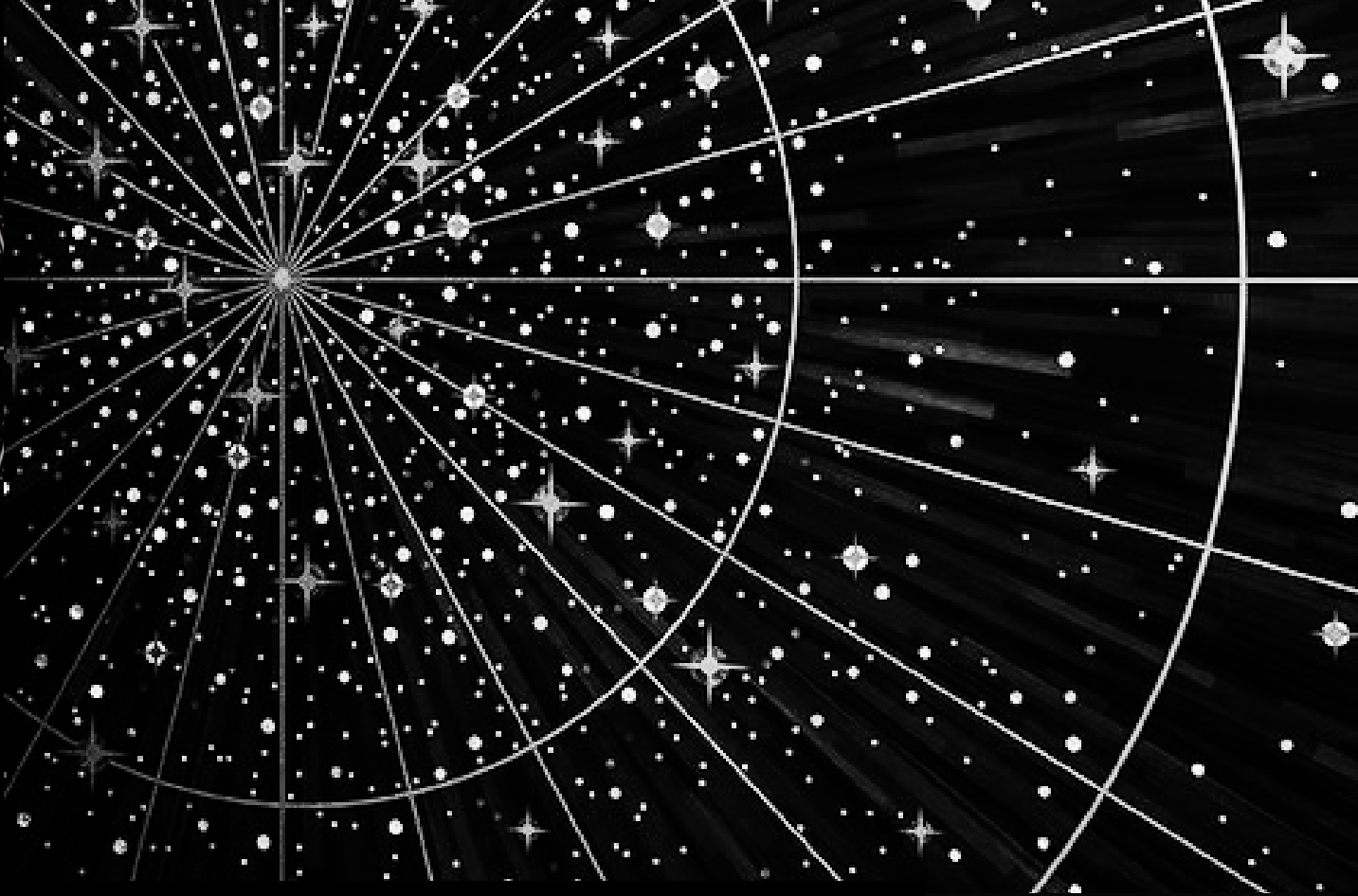
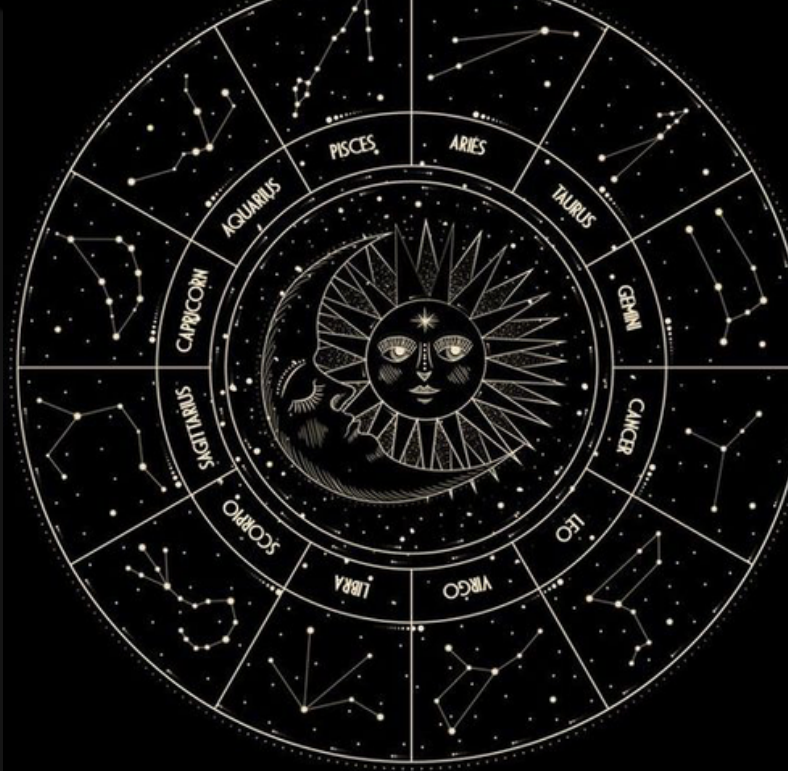
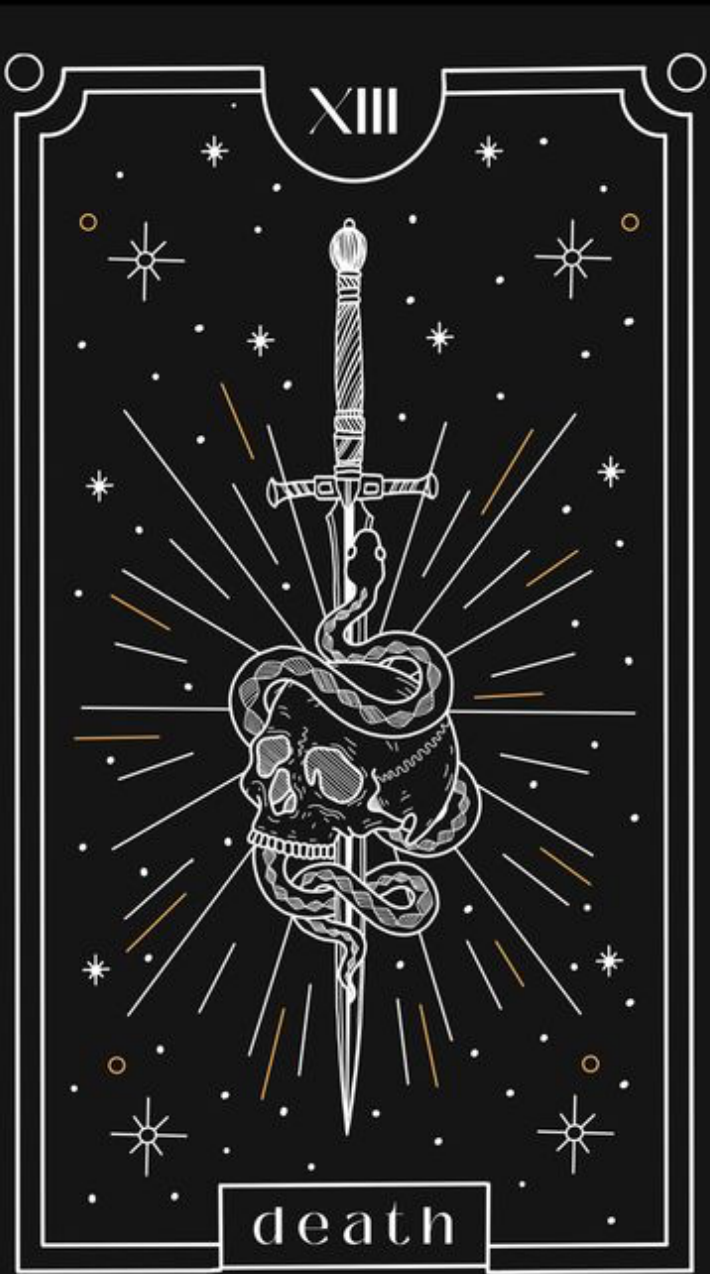


# objectif du projet

Le jeu de tarot, a été choisi en raison de sa **complexité** et de sa diversité visuelle, ce qui le rend idéal pour mettre en pratique les principes d'un **design system**.

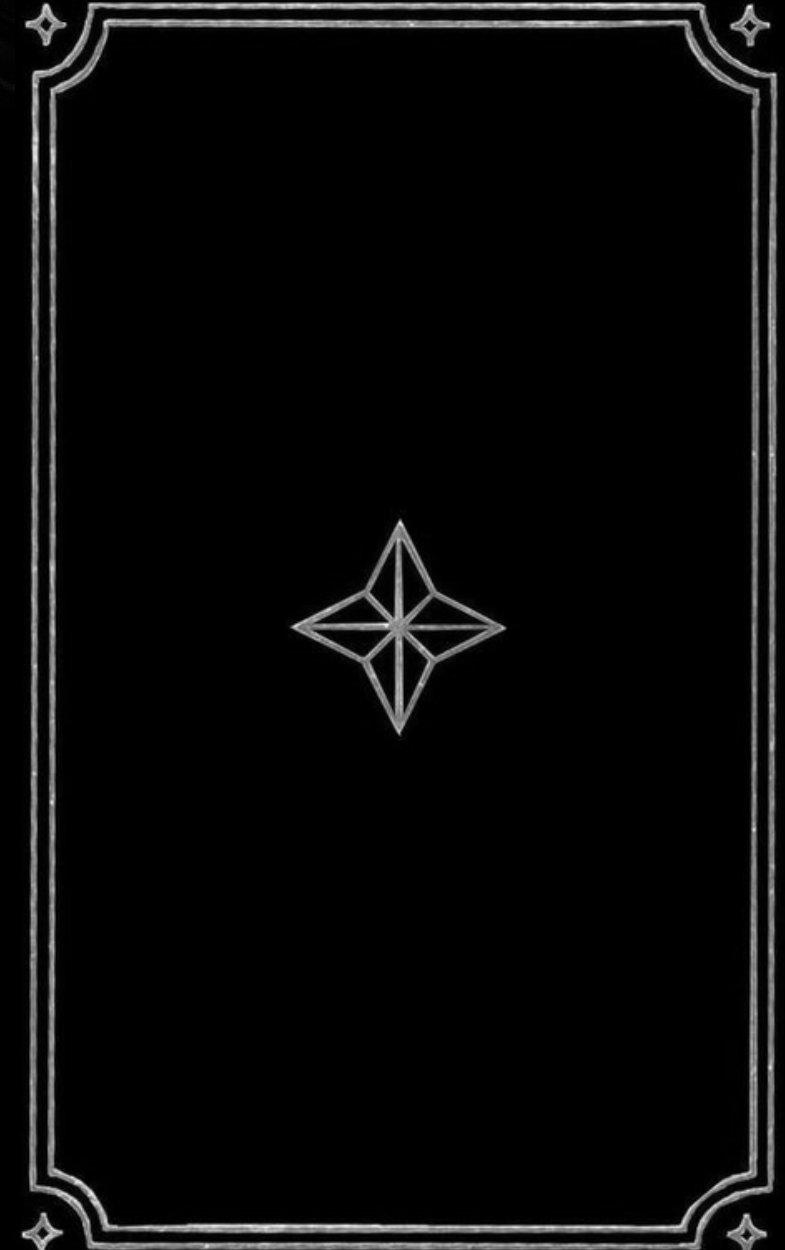






THE STAR

**inspirations**





# Direction Artistique du projet



Nous avons adopté une direction artistique **simpliste**, favorisant l'automatisation, avec des icônes à contours et un usage **uniforme** de la couleur dorée pour garantir leur clarté quelle que soit la disposition. Cette approche préserve la **lisibilité** des cartes, même sur un fond plus **élaboré**.

Nous avons choisi le thème **astral**, intégrant des éléments graphiques récurrents tels que la lune et les **étoiles**, et privilégié la combinaison élégante du bleu foncé et du doré pour **enrichir** notre conception.

## La typographie

Avec empattement et élégante

Jacques  
François

## Notre style graphique

Epuré et minimaliste



# methodologie

## réalisation d'une bibliothèque d'icône

- assure une **cohérence visuelle** dans tout le projet.
- permet une **réutilisation** rapide et facile des éléments de design.
- facilite la collaboration en offrant un accès partagé aux ressources.
- simplifie les mises à jour, les changements se répercutant **automatiquement** sur tous les designs liés.

Epée



Coupe



Bâton



Denier



Le Fou



Le Magicien



La Pape



L'Impératrice



L'empereur



L'Ermite



La Justice



La Papesse



L'Amoureux



Le Monde



La Force



La Roue de Fo...



La Mort



La Tempérance



Le Diable



La Maison Die...



La Lune



Le Soleil



# methodologie

## création de templates

- création d'un modèle de carte.
- conversion en composant dans figma, qui servira par la suite de **template** pour le set complet.
- disposition des futurs éléments sur le **modèle**, qui seront remplacés par des composants.
- mise en forme et **auto layout** des symboles si besoin pour la mise en place.





# Fonctionnement de notre Design System

## LES COMPOSANTS DE BASES

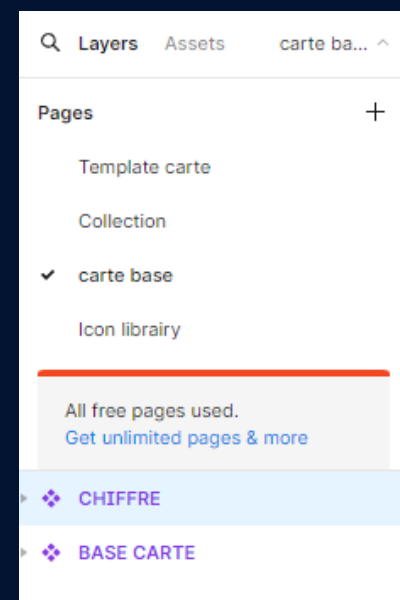
Afin d'optimiser la création de notre jeu de tarot, nous avons dans un premier temps créé un **composant** "base carte", comprenant le dessin de fond de commun à toutes nos cartes, ainsi qu'un bloc texte **modifiable**.

L'objectif est de faciliter les possibles **modifications** esthétiques ou de **disposition** de la carte.

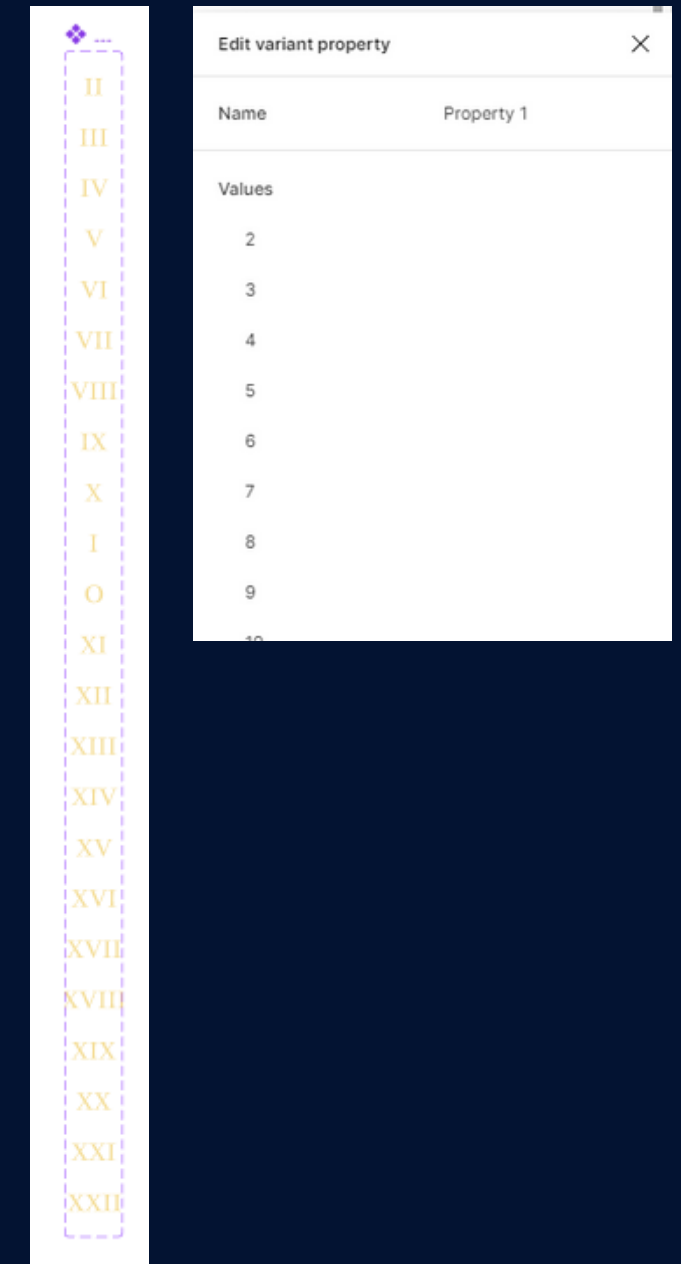
Nous avons aussi créé un composant variables "**chiffres**" associés à une propriété "**value**" permettant d'attribuer les chiffres correspondant à chaque carte.



Composant de la carte



Chiffres variants correspondant aux cartes



# Fonctionnement de notre Design System

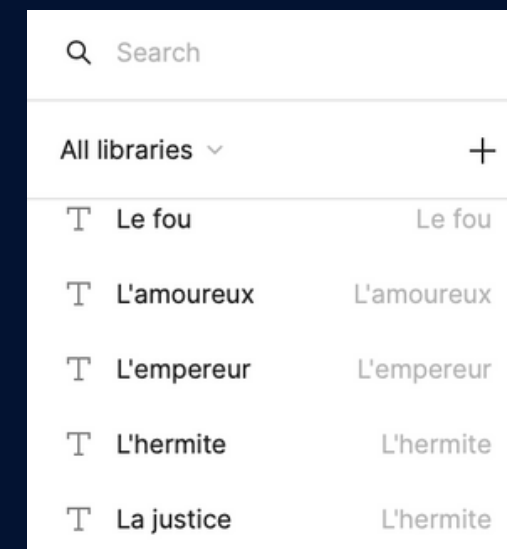
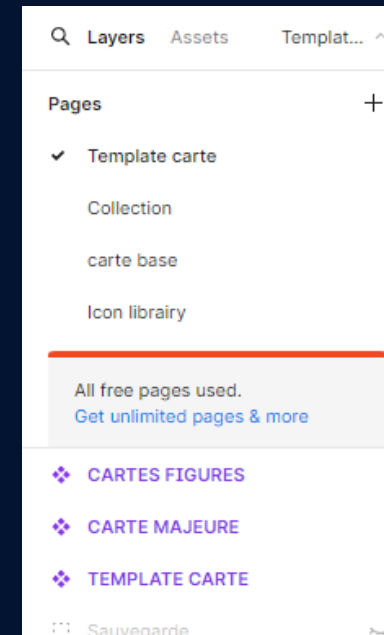
## LES TEMPLATES DES CARTES

Nous avons réalisé trois **templates**, enregistrés en tant que composant à partir des **composantes** "cartes de base et chiffre" :

Un premier pour les arcanes **mineurs**  
un deuxième pour les arcanes **majeurs**  
un troisième pour les cartes figure

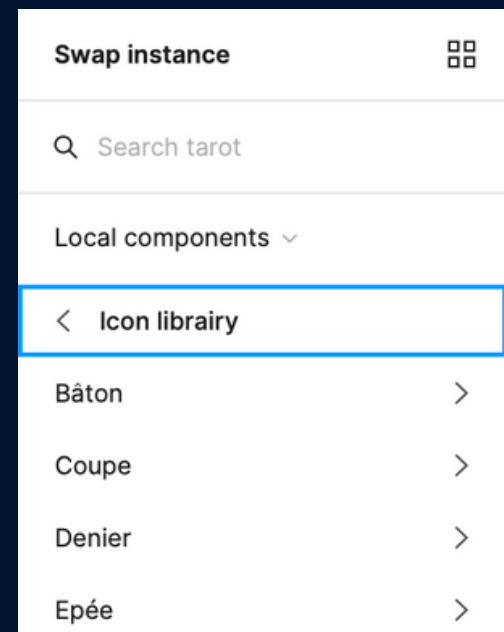
Ces templates nous ont permis de dupliquer les cartes pour créer les différentes catégories en changeant simultanément et aisément les icônes de chaque carte (par exemple: bâton, coupe, justice etc.) à l'aide de **l'instance swap** que nous avons paramétrée reliée à notre librairie d'icônes.

Nous avons également créé des variables de texte pour les intitulés "coupe, denier, reines des bâtons, pendu etc.) afin de rendre tous ces contenus dépendant et **modifiable**.



Les variables de texte

L'instance icon swap



### Templates arcanes mineurs



### Templates arcanes majeurs & figure

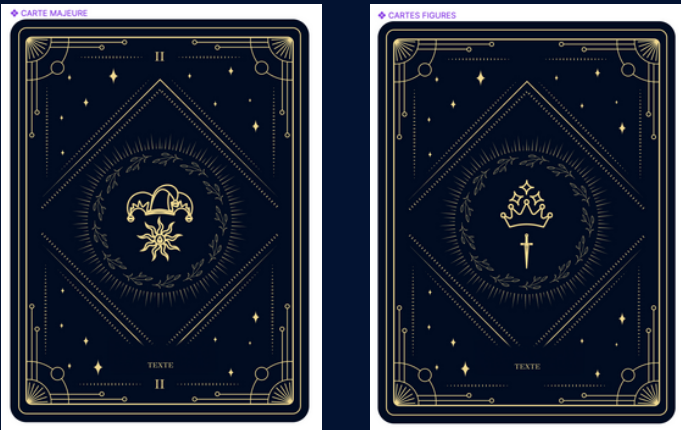




# Fonctionnement de notre Design System

## LES ÉTAPES

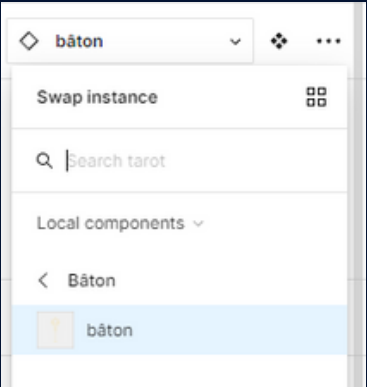
1. Création des composants & templates



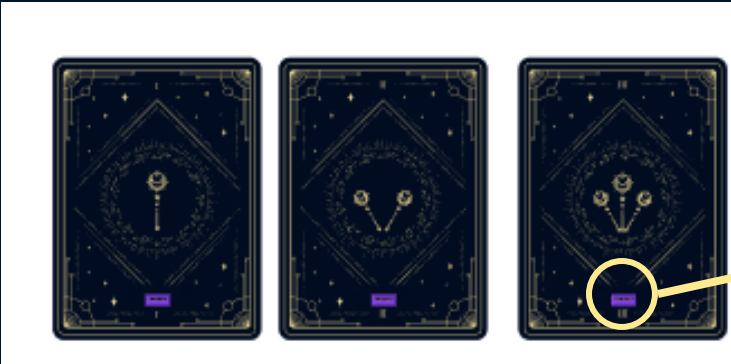
2. Duplication des templates



3. Modification des images / icons avec l'instance



4. Modification des textes



Search	
All libraries +	
T Le fou	Le fou
T L'amoureux	L'amoureux
T L'empereur	L'empereur
T L'hermite	L'hermite
T La justice	L'hermite

# figma du projet

<https://t.ly/pf5V6>





**Merci !**

