

DEROULEMENT DES NOUVEAUX JEVb POUR LA SAISON 2025/2026

Le CD 14 de volley et la commission jeunes ont décidé d'adopter une approche différente concernant les JEVb pour cette nouvelle saison. Les JEVb seront ouverts aux catégories M9 et M11. Ces regroupements seront centrés sur le volley-ball mais de manière adaptée et ludique.

Comment cela va fonctionner ?

Le niveau de compétence de chacun des enfants sont représentés par le biais de 5 couleurs différentes.

Chaque niveau de couleur équivaut à des contraintes techniques.

Chaque joueur doit valider un niveau de compétence, pour pouvoir accéder au niveau suivant.

Pour chaque niveau atteint, les joueurs reçoivent un bracelet de couleur.

Il y aura des journées consacrées à la pratique et à la technique, pour se préparer aux tests, et des journées dédiées aux tests.

Pour valider un niveau, les enfants passeront différents tests qui permettront de vérifier que le niveau de compétence nécessaire est atteint. Si le test est réussi, l'enfant valide sa couleur et peut donc passer au niveau supérieur. S'il échoue, il repassera le test lors de la prochaine journée de tests et ainsi de suite.

Les tests seront envoyés aux entraîneurs de clubs, afin qu'ils puissent les préparer avec les enfants lors de leur entraînement.

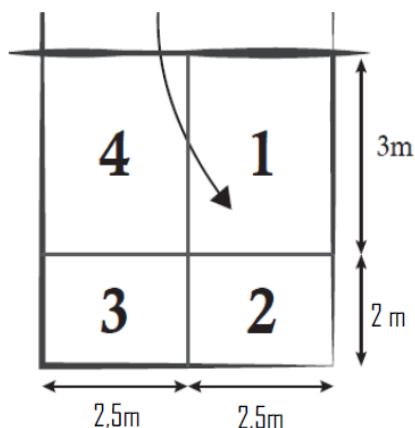
Organisation d'une journée sans tests

- Echauffement pendant 15 min
- Réalisation d'exercices selon les tests à réaliser sur la journée suivante.
- Jeu en 1x1 ou 2x2 suivant le temps restant
- Durée de la journée environ 2h30 maxi

Organisation d'une journée avec tests

- Echauffement pendant 15 min
- Réalisation des différents tests
- Jeu en 1x1 ou 2x2 suivant le temps restant
- Durée de la journée environ 2h30 maxi

Aire de jeu



Hauteur du filet : 1.95

Détails des journées

Journée 1 : journée avec tests, réalisation des tests de 1 et 2 correspondants au niveau 1

Journée 2 : journée sans tests pour préparer les tests niveau 2 et pour ceux qui n'ont pas réussi à passer le niveau 1, préparation des tests du niveau 1.

Journée 3 : journée avec tests, réalisation des tests 3 à 4, correspondants au niveau 2 et pour ceux qui n'ont pas passé ou pas réussi le niveau 1, lors de la journée 1 ils repassent les tests du niveau 1.

Journée 4 : journée sans tests pour préparer les tests niveau 3 et pour ceux qui n'ont pas passé ou pas réussi le niveau 2, préparation des tests du niveau 2.

Journée 5 : journée avec tests réalisation des tests 5,6 et 7, correspondants au niveau 3 et pour ceux qui n'ont pas passé ou pas réussi le niveau 2 lors de la journée 3 ils repassent les tests du niveau 2.

Journée 6 : journée avec tests réalisation des tests 8 et 9, correspondants au niveau 4 et pour ceux qui n'ont pas passé ou pas réussi le niveau 3 lors de la journée 5 ils repassent les tests du niveau 3.

Nota : **La validation des compétences doit être stricte ! Pas d'essais supplémentaires. Les validations permettent aux jeunes de connaître leur niveau actuel. Acquérir un niveau valide un apprentissage. Il n'y a rien de grave à rater ! Il faut prendre son temps et surtout ne pas sauter les étapes.**

CALENDRIER DES JOURNEE JEVb

JOURNEE 1 : LE 31 JANVIER 2026

JOURNEE 2 : LE 7 MARS 2026

JOURNEE 3 : LE 28 MARS 2026

JOURNEE 4 : LE 23 MAI 2026

VALIDATION DES NIVEAUX

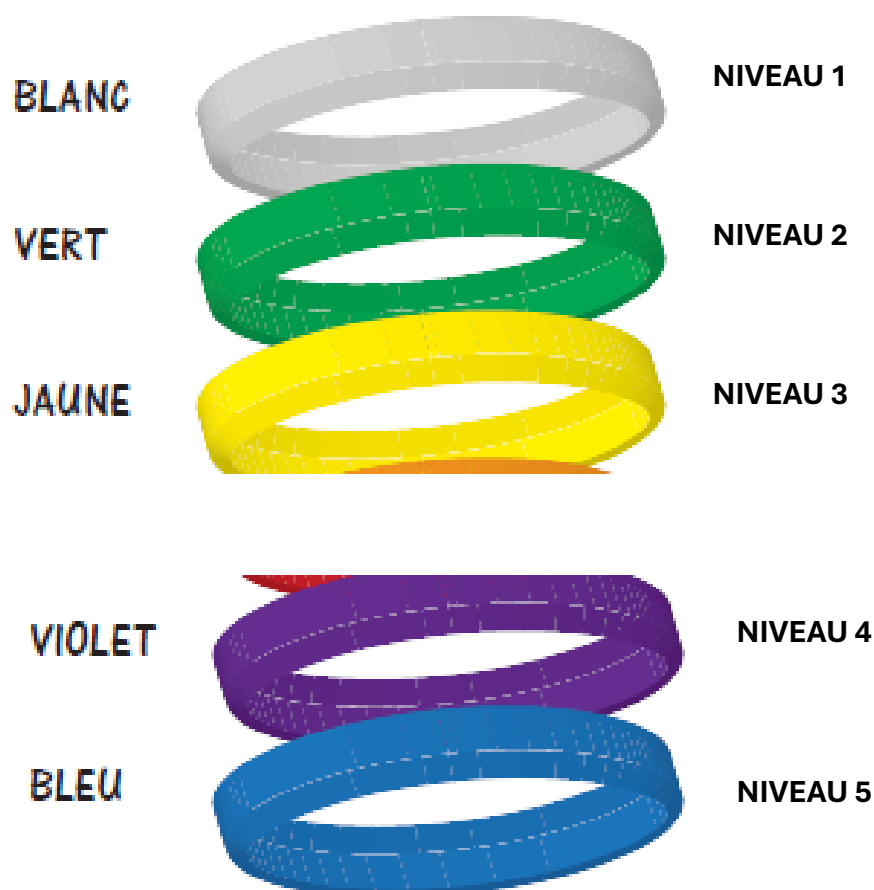
Niveau 1 : il faut avoir un total de 18 sur 24 sur les 2 tests 1 et 2

Niveau 2 : il faut avoir un total de 18 sur 24 sur les 2 tests 3 et 4

Niveau 3 : il faut avoir un total de 27 sur 36 sur les 3 tests 5, 6 et 7

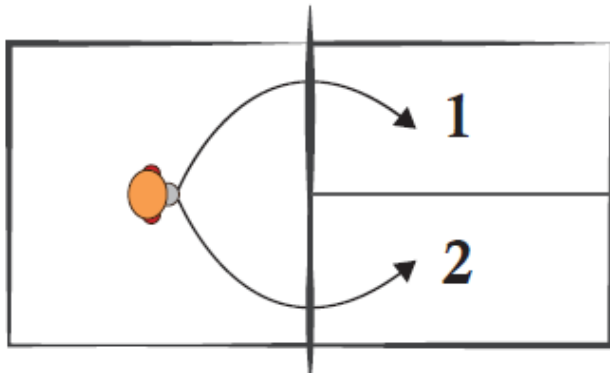
Niveau 4 : il faut avoir un total de 18 sur 24 sur les 2 tests 1 et 2

BRACELET DONNE A CHAQUE PASSAGE DE NIVEAU



LES DIFFERENTS TESTS

TEST 01



Le joueur se place derrière la ligne des 3m

A l'aide d'une PASSE QUEBEQUOISE (ou lance patate) viser la ZONE 1, puis la ZONE 2. Recommencer 6 fois, pour que chaque joueur joue au total 12 ballons.

Nota :

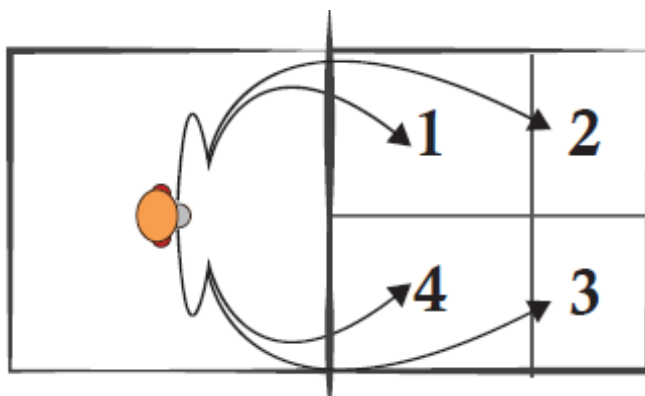
Le joueur vise la zone suivante même si la ZONE 1 n'a pas été atteinte. Ainsi de suite jusqu'au 12 lancers.

Validation du test : 9 sur 12



PASSE QUEBEQUOISE

TEST 02



Le joueur se place derrière la ligne des 3m

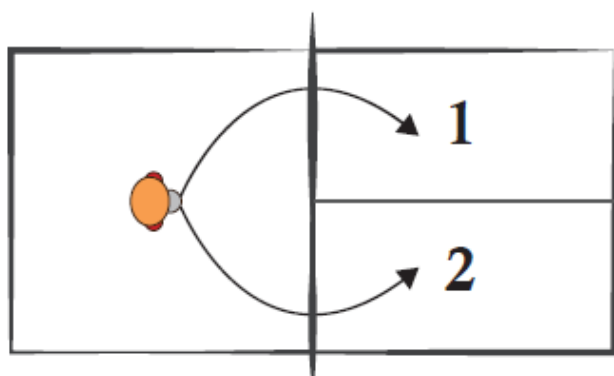
A l'aide d'une PASSE QUEBEQUOISE (ou lance patate) viser la ZONE 1, puis la ZONE 2, puis la ZONE 3, puis la ZONE 4. Recommencer 3 fois, pour que chaque joueur joue au total 12 ballons.

Nota :

Le joueur vise la zone suivante même si la zone précédente n'a pas été atteinte. Ainsi de suite jusqu'au 12 lancers.

Validation du test : 9 sur 12

TEST 03



Le joueur se place derrière la ligne de 3m

Le joueur se lance la balle en PASSE QUEBEQUOISE (ou lance patate), afin de pouvoir se faire une passe à 10 doigts et viser la ZONE 1, puis la ZONE 2. Recommencer 6 fois, pour que chaque joueur joue au total 12 ballons.

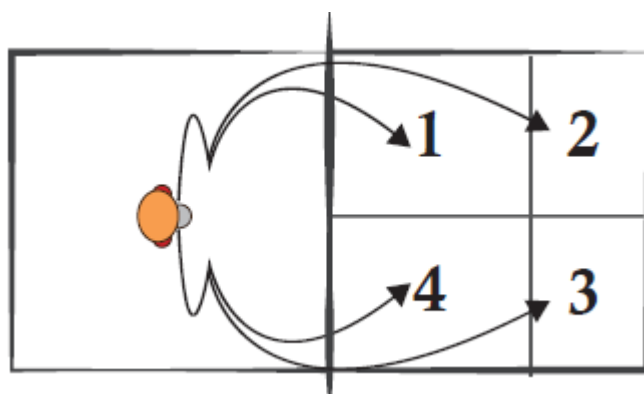


Nota :

Le joueur vise la zone suivante même si la zone 1 n'a pas été atteinte. Ainsi de suite jusqu'au 12 lancers.

Validation du test : 9 sur 12

TEST 04



Le joueur se place derrière la ligne des 3m

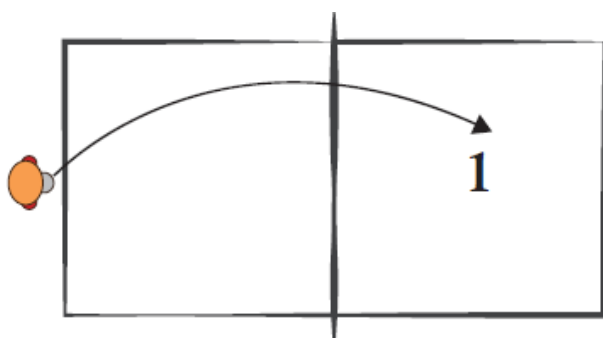
Le joueur se lance la balle en PASSE QUEBEQUOISE (ou lance patate), afin de pouvoir se faire une passe à 10 doigts et viser la ZONE 1, puis la ZONE 2, puis la ZONE 3, puis la ZONE 4. Recommencer 3 fois, pour que chaque joueur joue au total 12 ballons.

Nota :

Le joueur vise la zone suivante même si la zone précédente n'a pas été atteinte. Ainsi de suite jusqu'au 12 lancers.

Validation du test : 9 sur 12

TEST 05



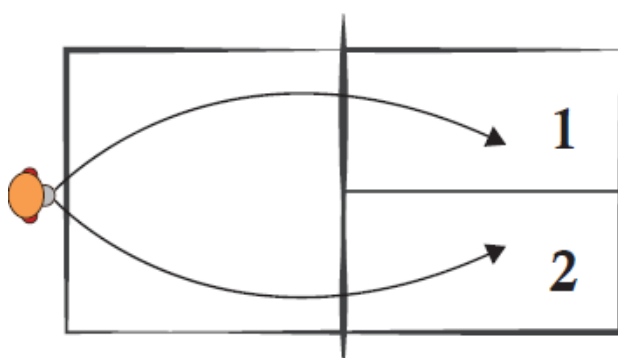
Validation du test : 9 sur 12

Le joueur se place derrière la ligne de service.

Le joueur doit en servant, frapper par-dessous viser la zone 1.

Le joueur doit servir 12 fois.

TEST 06



Nota :

Le joueur vise la zone suivante même si la zone précédente n'a pas été atteinte.
Ainsi de suite jusqu'au 12 lancers.

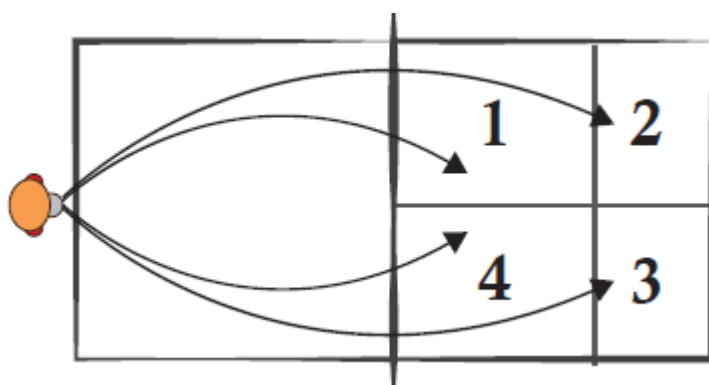
Validation du test : 9 sur 12

Le joueur se place derrière la ligne de service.

Le joueur doit en servant, frapper par-dessous viser la ZONE 1, puis la ZONE 2.

Le joueur doit recommencer 6 fois.

TEST 07



Validation du test : 9 sur 12

Nota :

Le joueur vise la zone suivante même si la zone précédente n'a pas été atteinte.
Ainsi de suite jusqu'au 12 lancers.

Le joueur se place derrière la ligne de service.

Le joueur doit en servant, frapper par-dessous viser la ZONE 1, puis la ZONE 2, puis la ZONE 3, puis la ZONE 4.

Le joueur doit recommencer 3 fois.