



Regulamento Oficial – Desafio Absoluto

Organizador: João Paulo Locatelli

Atualização: 18/08/2025

O Desafio Absoluto é um evento exclusivo para cães da raça American Pit Bull Terrier, sendo a categoria única mais disputada do Brasil. A competição reúne alguns dos melhores cães do país, proporcionando confrontos de alto nível que colocam à prova toda a força, agilidade e habilidade da raça. O objetivo é promover o esporte de forma saudável, justa e responsável, garantindo o bem-estar animal e o respeito entre os competidores.

Introdução

O **Desafio Absoluto** é um evento exclusivo para cães da raça **American Pit Bull Terrier**, sendo a **categoria única mais disputada do Brasil**.

A competição reúne alguns dos **melhores cães do país**, proporcionando confrontos de alto nível que colocam à prova toda a força, agilidade e habilidade da raça.

O objetivo é promover o esporte de forma **saudável, justa e responsável**, garantindo o **bem-estar animal** e o **respeito entre os competidores**.

1. Requisitos de Participação

- Somente cães com **idade mínima de 12 meses** podem competir.
- Todos os cães devem estar **devidamente vacinados e vermifugados**.
- O condutor é responsável pela apresentação do cartão de vacinas atualizado no momento da inscrição.
- Todos os cães inscritos devem estar em boas condições físicas e de saúde para participar das provas. O organizador se reserva o direito de vetar a participação de qualquer animal que apresente sinais de doença, debilidade ou condição que comprometa seu bem-estar ou a segurança do evento.

2. Conduta e Segurança

- **Brinquedo:** é permitido o uso de mordedor, pneu, bolinha ou outros objetos de motivação, exceto brinquedos que se assemelhem a bichos de pelúcia.
- O condutor não pode encostar a mão no brinquedo durante a prova.
- Não é permitido o uso de objetos para calçar ou apoiar o cão na saída; somente o corpo do condutor pode ser utilizado.
- O cão, quando fora da pista, deve permanecer **preferencialmente em caixa de transporte**, podendo também ficar na guia, desde que esteja acompanhado por alguém 100% do tempo.
- Caso um cão se solte, atrapalhe o evento ou **ataque outro cão**, será automaticamente **desclassificado**.
- O binômio (cão + condutor) não pode permanecer próximo à pista quando não estiver competindo, para não atrapalhar outros participantes.
- **Agressão física** de um condutor contra seu cão acarretará **desclassificação imediata**.

3. Provas e regras das Provas

3.1 Escalada

- Progressão de altura de **10 em 10 cm**.
- **Afastador máximo: 60 cm**.
- Não pode haver **nenhum obstáculo ou objeto entre o cão e a parede de escalada**, garantindo uma disputa justa.
- O cão tem **3 tentativas em cada marca**. Caso conquiste o objetivo, progride para a marca seguinte. Caso não consiga após 3 tentativas, será válida a **última marca alcançada**.
- **Queda do cão:** Se o cão subir, alcançar o objetivo e cair no chão sem que o condutor demonstre qualquer tentativa de ampará-lo, será considerada queda intencional, resultando em **desclassificação imediata**. Caso o condutor tente segurar o cão e, mesmo assim, ocorra a queda, será aplicada uma **advertência**. Em caso de reincidência, o cão será **desclassificado da prova**.
- **Posicionamento do brinquedo:** uma vez colocado na marca solicitada pelo condutor, o brinquedo **não pode ser abaixado, retirado ou utilizado novamente para aticar o cão** naquela mesma tentativa.

3.2 Salto Livre

- O cão deve atingir o objetivo **sem apoio da pessoa posicionada à frente do brinquedo**.
- É permitido que o cão se apoie no condutor no momento da saída, mas não no auxiliar que segura o brinquedo.
- É proibido colocar objetos entre o cão e o objetivo como referência.
- O condutor pode solicitar marcas de **5 em 5 cm**.
- O brinquedo pode estar na marca, porém, **após ser posicionado, não poderá ser tocado pela mão do condutor**.
- **Posicionamento do brinquedo:** uma vez colocado na marca solicitada pelo condutor, o brinquedo **não pode ser abaixado, retirado ou utilizado novamente para ativar o cão** naquela mesma tentativa.

3.3 Salto em Distância

- Cada cão terá **5 tentativas** para saltar sobre a banquetta e buscar o objetivo na maior distância possível.
- O salto será **anulado** caso o cão morda o brinquedo durante o salto.
- A marcação será feita considerando a **pata do cão que estiver mais próxima da banquetta**.
- O condutor pode correr ao lado do cão.
- É permitido que membros da equipe segurem a banquetta para auxiliar na estabilização.

4. Premiação

- Haverá premiação do **1º ao 5º lugar em cada prova**.
- Troféu de **Melhor Equipe:** atribuído à equipe que obtiver a maior pontuação, considerando a soma dos pontos de todos os cães que a representam.
- Troféu de **Melhor Cão do Evento:** para o cão que obtiver a maior pontuação geral, considerando todas as provas.

5. Critério de Desempate

- Em caso de empate de marca, o desempate será realizado em pista, do 1º ao 3º lugar.
- Vence o cão que atingir a maior marca entre os cães empatados, podendo a marca ser alterada durante o desempate caso os cães não atinjam a marca anterior.

6. Disposições Gerais

- O evento é regido por princípios de **respeito, ética e bem-estar animal**.
- Situações não previstas neste regulamento serão avaliadas pela organização do **Desafio Absoluto**.

7. Disposições Finais

- Este regulamento foi elaborado com base em práticas já consolidadas em competições esportivas para cães, sendo adaptado ao formato do Desafio Absoluto.

- A organização reserva-se o direito de realizar ajustes sempre que necessário, visando o bom andamento do evento e o bem-estar animal.
- Em caso de situações não previstas, a decisão final caberá à comissão organizadora.