

- Com novas informações e novo visual.
- Avec de nouvelles informations et un nouveau look.
- Con nuove informazioni e nuovo look.
- With new information and new look.

Catálogo de raspadinhas da MADEIRA



JOGO INSTANTÂNEO
1985 - 2024



Autor: Jorge Manuel Cardoso Mesquita

Título: *Raspadinhas da Madeira* [AMRAM]

Editor: Jorge Mesquita

Coleção: Jorge Mesquita

Edição: 2ª Edição em 2024, realizado pelo autor

Localização: Zurique – Suíça / Coleção Particular

Preço: gratuito na edição eletrónica, acesso por download

Solicitação aos leitores: Transmita-me (mesquita757@hotmail.com) a sua opinião sobre o catálogo, obrigados

© Edição de Jorge Mesquita

É permitida a cópia deste e-catálogo, sem qualquer modificação, é para utilização individual.

Não permito qualquer utilização comercial.

Em caso de dúvida envie um e-mail.

JOGO INSTANTÂNEO

A exploração do Jogo Instantâneo pela **AMRAM** – Associação de Municípios da Região Autónoma da Madeira, data de **19 de dezembro de 1985**, de acordo com as condições da licença de exploração aprovadas pelo Governo Regional da Madeira.

O "**Jogo Instantâneo**", mais vulgarmente conhecido por "**Raspa**" consiste num sorteio de números ou outros símbolos que constam de bilhetes numerados com uma grelha de prémios pré-fixados, adquiríveis a preço fixo e submetidos a regras de impressão e venda.

Diz-se Instantâneo, porque o resultado do jogo pode ser conhecido do comprador no momento em que adquire o cartão e é imediatamente reembolsável, num dos locais expressamente nele referidos.

A comercialização do Jogo Instantâneo faz-se através de uma rede de vendedores locais (Agentes Oficiais), que são remunerados na forma de uma comissão.

MANUAL DO AGENTE JOGO INSTANTÂNEO – RASPA

1- O QUE É O JOGO INSTANTÂNEO

1.1 - O JOGO INSTANTÂNEO é um jogo da AMRAM que consiste em cartões de jogo com superfície opaca para raspar, numerados, com uma grelha de prémios preestabelecidos e preço de venda fixo, normalmente de 50 CENTIMOS, 1 EURO ou 2 EUROS.

1.2 - Os CARTÕES contêm o número da série do jogo, o preço, o valor do prémio mais baixo e do prémio mais alto e, no seu verso, as REGRAS BÁSICAS do Jogo.

2- OS AGENTES DE VENDAS

2.1 - Os AGENTES são escolhidos pela AMRAM, podendo ser controlados e fiscalizados por essa Associação, em qualquer momento da Venda do Jogo ou do Pagamento dos Prémios.

2.2 - Os Agentes podem ser VENDEDOR AMBULANTE ou ESTABELECIMENTO COMERCIAL.

2.3 - Para um VENDEDOR AMBULANTE se tornar Agente deve-o solicitar à AMRAM, apresentando a sua licença de Vendedor Ambulante passada pela Câmara Municipal da área de residência e o seu documento pessoal (Cartão de Cidadão).

2.4 - No caso de um ESTABELECIMENTO COMERCIAL, deve também ser solicitado à AMRAM, devendo ser apresentando o Cartão de Identificação de Pessoa Coletiva ou em caso de Empresário em Nome Individual apresentar o respetivo documento de Início de Atividade.

2.5 - Os Agentes recebem, para sua identificação, um CARTÃO DE AGENTE, numerado, datado e assinado pelo Presidente do Conselho de Executivo da AMRAM.

3- A COMPRA DE JOGO INSTANTANEO

- 3.1** - O Jogo é comprado nas AGÊNCIAS DO SANTANDER, onde cada Agente deve ter uma conta própria para movimentar as verbas do jogo, devendo apresentar sempre a sua identificação (CARTÃO DE AGENTE).
- 3.2** - Quando um Agente possui mais que um Estabelecimento Comercial, deve solicitar, para cada estabelecimento, um CARTÃO DE AGENTE.
- 3.3** - Se um Agente delega a Compra do Jogo num seu funcionário, este deverá identificar-se no SANTANDER apresentando uma autorização desse Agente para o efeito.
- 3.4** - Na Compra do Jogo, o valor a pagar é abatido da COMISSÃO de Agente, que é de 10%.
- 3.5** - O volume mínimo de compra é de 1 PACOTE, normalmente de 100 CARTÕES.
- 3.6** - Os Pacotes, assim como os Cartões, são numerados e o seu CONTROLO pode ser feito pela AMRAM e pelo SANTANDER.

4- A VENDA DE JOGO INSTANTANEO

- 4.1** - O Agente deve expor ao público, de forma visível, os Cartões que se encontram para venda.
- 4.2** - O Agente deve estar sempre identificado com o seu CARTÃO DE AGENTE.
- 4.3** - O Agente deve conhecer bem cada NOVA SÉRIE DE JOGO para mostrar ao comprador como deve jogar.
- 4.4** - Sempre que é lançada uma nova Série de Jogo, a AMRAM fornece algumas AMOSTRAS do Jogo para distribuição pelos Agentes.
- 4.5** - O Agente deve saber explicar que as Receitas do Jogo são para investimentos públicos e essencialmente ligados ao AMBIENTE.

5- O PAGAMENTO DE PRÉMIOS

- 5.1** - Os agentes podem pagar ao comprador os prémios de cartões premiados, ATÉ 25 EUROS e explicar que prémios de valor superior devem ser levantados no SANT ANDER.
- 5.2** - O Agente tem direito a uma COMISSÃO de 2,5% sobre os prémios que paga ATÉ 25 EUROS e que receberá quando entregar esses cartões premiados no SANTANDER.
- 5.3** - Na entrega de CARTÕES PREMIADOS junto da AGÊNCIA DO SANTANDER, o Agente deve sempre carimbar todos os cartões premiados, separá-los por SÉRIE (LOTE), ordenados e agrupados por valor de prémio, para efeitos de contagem, cálculos e controlo.
- 5.4** - O Agente deve confirmar a contagem dos CARTÕES PREMIADOS na Agência do SANTANDER onde faz a sua entrega.
- 5.5** - Quando o Agente efectua Pagamentos de Prémios, deve pedir a IDENTIFICAÇÃO do Premiado, especialmente quando este não pertence ao seu círculo habitual de clientes.
- 5.6** - O Agente deve ter muito cuidado na identificação e pagamento dos CARTÕES PREMIADOS, já que será um custo seu os eventuais pagamentos de cartões falsificados.

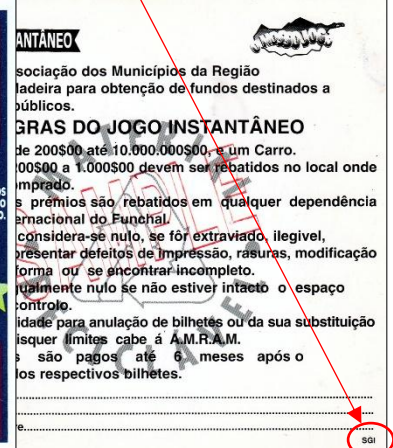
#

LOTE 12 – 2000



#

Preço: 200\$00 * DIMENSÕES: 111 mm x 102 mm * Impresso por: SGI



Nº CAT.	JOGO	NOME do JOGO	VD	MT	CS	SC
001	12.1	2000 [PRETO]				
002	12.2	2000 [AZUL-ESCURO]				

#

LOTE 13 – 777's

#

Preço: 200\$00 * DIMENSÕES: 110 mm x 77 mm * Impresso por: SGI



13 - SAMPLE



13 - SAMPLE VERSO



13 - SC

Nº CAT.	JOGO	NOME do JOGO	VD	MT	CS	SC
003	13	777's	X			X

#

LOTE 14 – 777's

#

Preço: 200\$00 * DIMENSÕES: 83 mm x 62 mm * Impresso por: SGI



14 - SAMPLE



14 - SAMPLE VERSO

Nº CAT.	JOGO	NOME do JOGO	VD	MT	CS	SC
004	14	777's				

#

LOTE 15 – PAI NATAL

#

EMISSÃO DE: 2'500'000 * Preço: 200\$00 * DIMENSÕES: 102 mm x 111 mm * Impresso por: SGI



15 - SAMPLE



15 - SAMPLE VERSO

Nº CAT.	JOGO	NOME do JOGO	VD	MT	CS	SC
005	15	PAI NATAL				

#

LOTE 17 – Casas de Santana, Madeira, Portugal

#

EMISSÃO DE: ?? * Preço: 100\$00 * DIMENSÕES: 83 mm x 62 mm * Impresso por: ?



Nº CAT.	JOGO	NOME do JOGO	VD	MT	CS	SC
006	17	Casas de Santana				

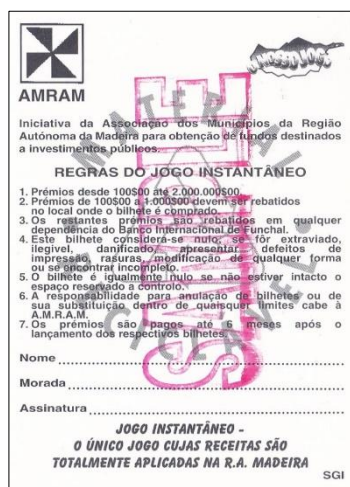
#

LOTE 200 – CIFRÃO

#

EMISSÃO DE: ? * Preço: 200\$00 * DIMENSÕES: 83 mm x 62 mm * Impresso por: SGI

200 - SAMPLE



Nº CAT.	JOGO	NOME do JOGO	VD	MT	CS	SC
007	200	CIFRÃO				

#

LOTE 202 – ILHA

#

EMISSÃO DE: ? * Preço: 100\$00 * DIMENSÕES: 83 mm x 62 mm * Impresso por: SGI

202 - SAMPLE



© Nota: Existe nas AMOSTRAS [SAMPLE], com diversas posições

Nº CAT.	JOGO	NOME do JOGO	VD	MT	CS	SC
008	202	ILHA				

Série Acumulada 5 | LOTE 204 – FLORA

EMIÇÃO DE: ? * Preço: 100\$00 * DIMENSÕES: 83 mm x 62 mm * Impresso por: SGI



Nº CAT.	LOGO	NOME do LOGO	VD	MT	CS	SC
009	204.1	MALMEQUER				
010	204.2	GIRASOL				
011	204.3	?				
012	204.4	?				
013	204.5	?				

LOTE 205 – Rally da Madeira

EMIÇÃO DE: ? * Preço: 100\$00 * DIMENSÕES: 83 mm x 62 mm * Impresso por: SGI



205 - SAMPLE

AMRAM
Iniciativa da Associação dos Municípios da Região Autónoma da Madeira para obtenção de fundos destinados a investimentos públicos.

REGRAS DO JOGO INSTANTÂNEO
1-Prémios desde 100\$00 até 2.000.000\$00. Esta emissão contém um segundo jogo no qual 50.000 bilhetes dão acesso a um sorteio a efectuar na RTP/M.
2-Prémios de 100\$00 a 5.000\$00 devem ser reabitados pelo Agente Oficial que vende o respectivo bilhete.
3- Os restantes prémios são reabitados em qualquer dependência do Banco Internacional de Funchal.
4- Este bilhete considera-se nulo se for extraviado, ilegível, danificado, apresentar defeitos de impressão, rasuras, modificação de qualquer forma ou se encontrar incompleto.
5- O bilhete é igualmente nulo se não estiver intacto o espaço reservado a controlo.
6- A responsabilidade para anulação de bilhetes ou de sua substituição dentro de quaisquer limites cabe à A.M.R.A.M.
7- Os prémios são pagos até 6 meses após o lançamento dos respectivos bilhetes.

Nome: _____
Morada: _____
Telefone: _____
Assinatura: _____

JOGO INSTANTÂNEO -
O ÚNICO JOGO CUJAS RECEITAS SÃO
TOTALMENTE APLICADAS NA R.A. MADEIRA SGI

AMRAM
Iniciativa da Associação dos Municípios da Região Autónoma da Madeira para obtenção de fundos destinados a investimentos públicos.

REGRAS DO JOGO INSTANTÂNEO
1-Prémios desde 100\$00 até 2.000.000\$00. Esta emissão contém um segundo jogo no qual 50.000 bilhetes dão acesso a um sorteio a efectuar na RTP/M.
2-Prémios de 100\$00 a 5.000\$00 devem ser reabitados pelo Agente Oficial que vende o respectivo bilhete.
3- Os restantes prémios são reabitados em qualquer dependência do Banco Internacional de Funchal.
4- Este bilhete considera-se nulo se for extraviado, ilegível, danificado, apresentar defeitos de impressão, rasuras, modificação de qualquer forma ou se encontrar incompleto.
5- O bilhete é igualmente nulo se não estiver intacto o espaço reservado a controlo.
6- A responsabilidade para anulação de bilhetes ou de sua substituição dentro de quaisquer limites cabe à A.M.R.A.M.
7- Os prémios são pagos até 6 meses após o lançamento dos respectivos bilhetes.

Nome: _____
Morada: _____
Telefone: _____
Assinatura: _____

JOGO INSTANTÂNEO -
O ÚNICO JOGO CUJAS RECEITAS SÃO
TOTALMENTE APLICADAS NA R.A. MADEIRA SGI

© Nota: Existe nas AMOSTRAS [SAMPLE], com diversas posições

Nº CAT.	LOGO	NOME do LOGO	VD	MT	CS	SC
014	205	Rally da Madeira				

SÉRIE DE 4 | LOTE 206 – ANIMAIS SELVAGENS

EMIÇÃO DE: ? * Preço: 100\$00 * DIMENSÕES: 83 mm x 62 mm * Impresso por: SGI



206.1



206.2



206.3



206.4

Nº CAT.	JOGO	NOME do JOGO	VD	MT	CS	SC
015	206.1	ZEBRA				
016	206.2	ELEFANTE				
017	206.3	GIRAFÁ				
018	206.4	LEÃO				

SÉRIE DE 4 | LOTE 207 – PAISAGENS

EMIÇÃO DE: ? * Preço: 100\$00 * DIMENSÕES: 83 mm x 62 mm * Impresso por: SGI



207.1



207.2



207.3

207.4

Nº CAT.	JOGO	NOME do JOGO	VD	MT	CS	SC
019	207.1	PALMEIRAS				
020	207.2	DUNA				
021	207.3	POR DO SOL				
022	207.4	FLORESTA TROPICAL				

LOTE 208 – DADOS

EMIÇÃO DE: ?? * Preço: 100\$00 * DIMENSÕES: 83 mm x 62 mm * Impresso por: ?



Nº CAT.	JOGO	NOME do JOGO	VD	MT	CS	SC
023	208	DADOS				

LOTE EE10 – BONECO DE NEVE

EMIÇÃO DE: ?? * Preço: 200\$00 * DIMENSÕES: ? * Impresso por: ?



Nº CAT.	JOGO	NOME do JOGO	VD	MT	CS	SC
024	EE10	BONECO DE NEVE				

LOTE EE11 – PAI NATAL

EMIÇÃO DE: ?? * Preço: 200\$00 * DIMENSÕES: ? * Impresso por: ?



Nº CAT.	JOGO	NOME do JOGO	VD	MT	CS	SC
025	EE11	PAI NATAL				

passagem de escudos para euros | change from escudos to euros | passare dagli scudi agli euro | changer d'escudos en euros

SÉRIE DE ? | LOTE 209 - DESPORTOS #
EMISSÃO DE: ?? * Preço: 100\$00 / €0,50 * DIMENSÕES: 83 mm x 62 mm * Impresso por: ?



209.1



209.2

Nº CAT.	JOGO	NOME do JOGO	VD	MT	CS	SC
001	209.1	SKI				
002	209.2	VELA				

em euros - in euros - in euro - en euros

LOTE 18 #
EMISSÃO DE: ?? * Preço: 1.00€ * DIMENSÕES: 83 mm x 62 mm
* Impresso por: ?



Nº CAT.	JOGO	NOME do JOGO	VD	MT	CS	SC
003	18	??				

LOTE 23-SOLITÁRIO #
EMISSÃO DE: 1,665.000 * Preço: 1€ * DIMENSÕES: ? * Impresso por: SGI



Nº CAT.	JOGO	NOME do JOGO	VD	MT	CS	SC
004	23	SOLITÁRIO				

Iniciativa da Associação dos Municípios da Região Autónoma da Madeira para obtenção de fundos destinados a investimentos públicos.

PLANO DE PRÉMIOS

3 x 10.000€	10.080 x 10€
15 x 1.000€	30.000 x 4€
225 x 100€	122.700 x 2€
1.314 x 50€	133.200 x BILHETE GRÁTIS

Número de Bilhetes do Lote: 1 665 000

REGRAS DO JOGO INSTANTÂNEO

- Prémios desde bilhete grátis até 10.000€.
- Prémios desde bilhete grátis até 25€ devem ser rebatidos pelo Agente oficial que vendeu o respectivo bilhete e os restantes em qualquer dependência do BANIF - Banco Internacional do Funchal.
- O bilhete considera-se nulo, se estiver ilegível, apresentar-se incompleto, danificado, com defeitos de impressão, rasuras ou modificações de qualquer espécie.
- A responsabilidade para anulação de bilhetes ou sua substituição, dentro de quaisquer limites, cabe à A.M.R.A.M.
- Os prémios serão pagos até 6 meses após o encerramento formal das vendas deste lote.

Nome:

Morada:

Telefone:

Assinatura: SGI

LOTE 25 – ROLETA

EMIÇÃO DE: 1,000,000 * Preço: 100\$00 * DIMENSÕES: 90 mm x 77 mm * Impresso por: SGI



Iniciativa da Associação dos Municípios da Região Autónoma da Madeira para obtenção de fundos destinados a investimentos públicos.

PLANO DE PRÉMIOS

2 x	10.000€	6.084 x	10€
18 x	500€	18.000 x	4€
90 x	100€	73.620 x	2€
90 x	50€	99.920 x	BILHETE GRÁTIS
700 x	25€		

Número de Bilhetes do Lote: 1 000 000

REGRAS DO JOGO INSTANTÂNEO

- 1- Prémios desde bilhete grátis até 10.000€.
- 2- Prémios desde bilhete grátis até 25€ devem ser rebatidos pelo Agente oficial que vendeu o respectivo bilhete e os restantes em qualquer dependência do BANIF - Banco Internacional do Funchal.
- 3- O bilhete considera-se nulo, se estiver ilegível, apresentar-se incompleto, danificado, com defeitos de impressão, rasuras ou modificações de qualquer espécie.
- 4- A responsabilidade para anulação de bilhetes ou sua substituição, dentro de quaisquer limites, cabe à A.M.R.A.M.
- 5- Os prémios serão pagos até 6 meses após o encerramento formal das vendas deste lote.

Nome:
Morada:
Telefone:
Assinatura: SGI

Nº CAT.	JOGO	NOME do JOGO	VD	MT	CS	SC
005	25	ROLETA				

LOTE 221 – DOMINÓ DOUBLE

EMIÇÃO DE: ? * Preço: 0,50€ * DIMENSÕES: 62 mm x 55 mm * Impresso por: SGI



Iniciativa da Associação dos Municípios da Região Autónoma da Madeira para obtenção de fundos destinados a investimentos públicos.

REGRAS DO JOGO INSTANTÂNEO

- 1- Prémios desde bilhete grátis até 5.000€.
- 2- Prémios desde bilhete grátis até 25€ devem ser rebatidos pelo Agente oficial que vendeu o respectivo bilhete e os restantes em qualquer dependência do BANIF - Banco Internacional do Funchal.
- 3- O bilhete considera-se nulo, se estiver ilegível, apresentar-se incompleto, danificado, com defeitos de impressão, rasuras ou modificações de qualquer espécie.
- 4- A responsabilidade para anulação de bilhetes ou sua substituição, dentro de quaisquer limites, cabe à A.M.R.A.M.
- 5- Os prémios serão pagos até 6 meses após o encerramento formal das vendas deste lote.

Nome:
Morada:
Telefone:
Assinatura: SGI

Nº CAT.	JOGO	NOME do JOGO	VD	MT	CS	SC
006	221	DOMINÓ DOUBLE				

LOTE 222 – CASH

EMIÇÃO DE: ? * Preço: 0,5€ * DIMENSÕES: 62 mm x 55 mm * Impresso por: sem informação

DIGITAL SAMPLE



222.1



222.2

Valor	Quantidade	Total
5.000 €	2	10.000 €
25 €	200	5.000 €
20 €	360	7.200 €
10 €	2.700	27.000 €
4 €	10.000	40.000 €
2 €	20.000	40.000 €
1 €	60.000	60.000 €
Bilhete Grátis	110.000	55.000 €
TOTAL	203.262	244.200 €

Nº CAT.	JOGO	NOME do JOGO	VD	MT	CS	SC
007	222.1	CASH (ROSA)				
008	222.2	CASH (LARANJA)				

NOTA: FALTA CONFIRMAR A SUA EXISTÊNCIA - NOTE: ITS EXISTENCE MUST BE CONFIRMED

SÉRIE DE 3/? LOTE 223 – TIC TAC

EMISSÃO DE: ? * Preço: 0,5€* DIMENSÕES: 62 mm x 55 mm * Impresso por: SGI

DIGITAL SAMPLE

MINT



223.1



223.2



223.3

Iniciativa da Associação dos Municípios da Região Autónoma da Madeira para obtenção de fundos destinados a Investimentos públicos.

REGRAS DO JOGO INSTANTÂNEO

- 1- Prémios desde bilhete grátis até 5.000€.
- 2- Prémios desde bilhete grátis até 25€ devem ser rebatidos pelo Agente oficial que vendeu o respectivo bilhete e os restantes em qualquer dependência do BANIF - Banco Internacional do Funchal.
- 3- O bilhete considera-se nulo, se estiver ilegível, apresentar-se incompleto, danificado, com defeitos de impressão, rasuras ou modificações de qualquer espécie.
- 4- A responsabilidade para anulação de bilhetes ou sua substituição, dentro de quaisquer limites, cabe à A.M.R.A.M.
- 5- Os prémios serão pagos até 6 meses após o encerramento formal das vendas deste lote.

Nome:
Morada:
Telefone:
Assinatura:

LOTE 223 PLANO DE PRÉMIOS		
Valor	Quantidade	Total
5.000 €	2	10.000 €
100 €	50	5.000 €
20 €	360	7.200 €
10 €	2.700	27.000 €
4 €	10.000	40.000 €
2 €	20.000	40.000 €
1 €	60.000	60.000 €
Bilhete Grátis	110.000	55.000 €
TOTAL	203.112	244.200 €

Nº CAT.	JOGO	NOME do JOGO	VD	MT	CS	SC
009	223.1	TIC TAC (AMARELO)				
010	223.2	TIC TAC (AZUL-ESCURO)				
011	223.3	TIC TAC (AZUL-MARINHO)				

SÉRIE DE 2 | LOTE 224 - TEMAS

EMISSÃO DE: ?? * Preço: €0,50 * DIMENSÕES: 83 mm x 62 mm * Impresso por: ?

LOTE 224 PLANO DE PRÉMIOS		
Valor	Quantidade	Total
5.000 €	2	10.000 €
1.000 €	2	2.000 €
500 €	20	10.000 €
50 €	160	8.000 €
10 €	1.300	13.000 €
5 €	3.400	17.000 €
2 €	15.000	30.000 €
1 €	75.000	75.000 €
Bilhete Grátis	110.000	55.000 €
TOTAL	204.884	220.000 €



224.1



224.2

Nº CAT.	JOGO	NOME do JOGO	VD	MT	CS	SC
012	224.1	FLORES				
013	224.2	FUTEBOL				

NOTA: AMOSTRA DIGITAL (DIGITAL SAMPE), IMAGENS RETIRADAS DO SITE DA AMRAM

NOTE: DIGITAL SAMPE, IMAGES TAKEN FROM AMRAM WEBSITE

EMIÇÃO DE: 1'000'000 * Preço: 0,50€ * DIMENSÕES: 85 mm x 62 mm * Impresso por: **SGCI**



225.1



225.2

DIGITAL SAMPLE



225.3



225.4

Nº CAT.	JOGO	NOME do JOGO	VD	MT	CS	SC
014	225.1	Freira-do-Bugio (Ave Marinha)	X			
015	225.2	Laurissilva da Madeira	X			
016	225.3	Lobo-Marinho	X			
017	225.4	Massaroco (Planta exclusiva da Madeira)	X			

AMOSTRAS



225.1



225.2



225.3



225.4

<p>INICIATIVA DA ASSOCIAÇÃO DE MUNICÍPIOS DA REGIÃO AUTÓNOMA DA MADEIRA PARA OBTENÇÃO DE FUNDOS DESTINADOS A INVESTIMENTOS PÚBLICOS.</p>			
<p>PLANO DE PRÉMIOS</p>			
1	x	5.000€	1.000 x 10€
4	x	1.000€	3.000 x 5€
20	x	500€	15.000 x 2€
24	x	100€	73.500 x 1€
100	x	50€	110.000 x BILHETE GRÁTIS
504	x	20€	
<p>Número de Bilhetes do Lote: 1.000.000</p>			
<p>REGRAS DO JOGO INSTANTÂNEO</p>			
<p>1-Prémios desde BILHETE GRÁTIS até 5.000€</p>			
<p>2-Prémios desde BILHETE GRÁTIS até 20€ devem ser retirados pelo Agente oficial que vendeu o respectivo bilhete e os restantes em qualquer dependência do BANIF – Banco Internacional do Funchal.</p>			
<p>3-O bilhete considera-se nulo, se estiver ilegível, apresentar-se incompleto/danificado, com defeitos de impressão, rasuras ou modificações de qualquer espécie.</p>			
<p>4-A responsabilidade para a troca de bilhetes ou sua substituição, dentro de qualquer limite, cabe ao M.R.A.</p>			
<p>5- Os prémios serão pagos até 6 meses após o encerramento formal das vendas deste lote.</p>			
<p>Nome:</p>			
<p>Morada:</p>			
<p>Telefone:</p>			
<p>Assinatura: SGCI</p>			

LOTE 225 PLANO DE PRÉMIOS		
Valor	Quantidade	Total
5.000 €	1	5.000 €
1.000 €	4	4.000 €
500 €	20	10.000 €
100 €	24	2.400 €
50 €	100	5.000 €
20 €	504	10.080 €
10 €	1.000	10.000 €
5 €	3.000	15.000 €
2 €	15.000	30.000 €
1 €	73.500	73.500 €
Bilhete Grátis	110.000	110.000 €
TOTAL	203.153	274.980 €

SÉRIE DE 4 | LOTE 226 – FLORES

EMIÇÃO DE: 1'000'000 * Preço: 0,50€ * DIMENSÕES: 80 mm x 62 mm * Impresso por: **sem informação**



226.1



226.2

DIGITAL SAMPLE



226.3



226.4

Nº CAT.	JOGO	NOME do JOGO	VD	MT	CS	SC
018	226.1	Flor Begónia	X			
019	226.2	Flor Pássaro do Paraíso	X			
020	226.3	Flor Vermelha	X			
021	226.4	Flor Rosa	X			

AMOSTRAS



226.1



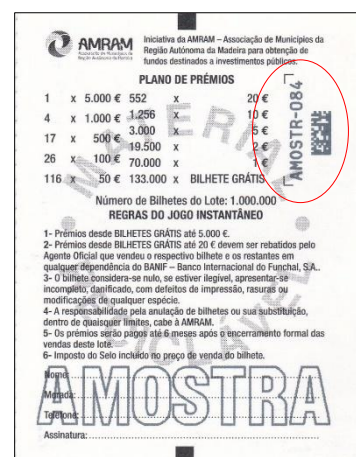
226.2



226.3



226.4



LOTE 226 PLANO DE PRÉMIOS		
Valor	Quantidade	Total
5.000 €	1	5.000 €
1.000 €	4	4.000 €
500 €	17	8.500 €
100 €	26	2.600 €
50 €	116	5.800 €
20 €	552	11.040 €
10 €	1.256	12.560 €
5 €	3.000	15.000 €
2 €	19.500	39.000 €
1 €	70.000	70.000 €
Bilhete grátis	133.000	66.500 €
TOTAL	227.472	240.000 €



227.1



227.2

DIGITAL SAMPLE



227.3



227.4

Nº CAT.	JOGO	NOME do JOGO	VD	MT	CS	SC
022	227.1	Rubi Azul	X			
023	227.2	Diamante	X			
024	227.3	Esmeralda	X			
025	227.4	Rubi Vermelho	X			

AMOSTRAS



227.1



227.2



227.3



227.4

AMRAM

Iniciativa da AMRAM – Associação dos Municípios da Região Autónoma da Madeira para obtenção de fundos destinados a investimentos públicos.

PLANO DE PRÉMIOS

1	x	5.000 €	552	x	20 €
4	x	1.000 €	1.256	x	10 €
17	x	500 €	3.000	x	5 €
26	x	100 €	19.500	x	2 €
116	x	50 €	133.000	x	0,50 €

Número de Bilhetes do Lote: 1.000.000

REGRAS DO JOGO INSTANTÂNEO

- 1- Prémios desde BILHETES GRÁTIS até 5.000 €;
- 2- Prémios desde BILHETES GRÁTIS até 20 € devem ser reabtidos pelo Agente Oficial que vendeu o respectivo bilhete e os restantes em qualquer dependência do BIAF – Banco Internacional do Funchal, S.A.
- 3- O bilhete considera-se nulo, se estiver ilegível, apresentar-se incompleto, danificado, com defeitos de impressão, rasuras ou modificações de qualquer espécie;
- 4- A responsabilidade pela anulação de bilhetes ou sua substituição, dentro de quaisquer limites, cabe à AMRAM;
- 5- Os prémios serão pagos até 6 meses após o encerramento formal das vendas deste lote;
- 6- Imposto do Selo incluído no preço de venda do bilhete.

Assinatura: _____

AMOSTRA

LOTE 227 | PLANO DE PRÉMIOS

Valor	Quantidade	Total
5.000 €	1	5.000 €
1.000 €	4	4.000 €
500 €	17	8.500 €
100 €	26	2.600 €
50 €	116	5.800 €
20 €	552	11.040 €
10 €	1.256	12.560 €
5 €	3.000	15.000 €
2 €	19.500	39.000 €
1 €	70.000	70.000 €
Bilhete grátis	133.000	66.500 €
TOTAL	227.472	240.000 €

SÉRIE DE 4 | LOTE 228 – FLORES

EMIÇÃO DE: 1'000'000 * Preço: 0,50€ * DIMENSÕES: 77 mm x 62 mm * Impresso por: **sem informação**



228.1



228.2

DIGITAL SAMPLE



228.3



228.4

Nº CAT.	JOGO	NOME do JOGO	VD	MT	CS	SC
026	228.1	Cor-de-rosa	X			
027	228.2	Amarelo -Alaranjado	X			
028	228.3	Azul				
029	228.4	Verde				

AMOSTRAS



227.1



227.2

AMRAM Inicializada da AMRAM - Associação de Municípios da Região Autónoma da Madeira para obtenção de fundos destinados a investimentos públicos.

228 PRÊMIO DE PRÊMIOS

2 x 5.000 €	552	20 €
4 x 1.000 €	1.256	10 €
17 x 500 €	3.000	5 €
26 x 100 €	19.500	2 €
116 x 50 €	58.000	1 €
133.000 x		BILHETE GRÁTIS

Número de Bilhetes do Lote: 1.000.000

REGRAS DO JOGO INSTANTÂNEO

- 1-Prêmios desde BILHETE GRÁTIS até 5.000 €
- 2-Prêmios desde BILHETE GRÁTIS até 20 € devem ser retirados pelo Agente O que vendeu o respetivo bilhete e os restantes em qualquer dependência do BANIF – Banco Interbancário do Funchal.
- 3-O bilhete considera-se nulo, se estiver ilegível, apresentar-se incompleto, danificado, com defeitos de impressão, rasuras ou modificações de qualquer espécie.
- 4-A responsabilidade pela validade de bilhetes ou sua substituição dentro de quaisquer limites, cabe à AMRAM
- 5-Os prêmios serão pagos até 6 meses após o encerramento formal das vendas deste lote.
- 6-Imposto do Selo incluído no preço de venda do bilhete.

Nome: _____

Matrícula: _____

Telefone: _____

Assinatura: _____



227.3



227.4

LOTE 228 PLANO DE PRÊMIOS		
Valor	Quantidade	Total
5.000 €	1	5.000 €
1.000 €	4	4.000 €
500 €	17	8.500 €
100 €	26	2.600 €
50 €	116	5.800 €
20 €	552	11.040 €
10 €	1.256	12.560 €
5 €	3.000	15.000 €
2 €	19.500	39.000 €
1 €	70.000	70.000 €
Bilhete Grátis	133.000	66.500 €
TOTAL	227.472	240.000 €

EMIÇÃO DE: 1'000'000 * Preço: €0,5 * DIMENSÕES: 64 mm x 61 mm * Impresso por: ?

DIGITAL SAMPLE



229.1



229.2

LOTE 229 PLANO DE PRÊMIOS		
Valor	Quantidade	Total
5.000 €	1	5.000 €
1.000 €	4	4.000 €
500 €	17	8.500 €
100 €	26	2.600 €
50 €	116	5.800 €
20 €	552	11.040 €
10 €	1.256	12.560 €
5 €	3.000	15.000 €
2 €	19.500	39.000 €
1 €	70.000	70.000 €
Bilhete grátis	133.000	66.500 €
TOTAL	227.472	240.000 €

Nº CAT.	JOGO	NOME do JOGO	VD	MT	CS	SC
030	229.1	FRUTAS	X			X
031	229.2	GALO	X			

AMOSTRAS



SC



Novo Lote de Jogo Instantâneo, já à venda, com prêmios até 5.000€

Já estão à venda os novos bilhetes do Jogo Instantâneo referentes ao Lote 228, com prêmios que vão desde os Bilhetes Grátis até 5.000 euros.

São 1.000.000 de bilhetes, subdivididos em 4 séries, à venda por 50 centimos cada, junto dos habituais Agentes Vendedores do "Raspa".

Esta nova série, suportada em bilhetes do tamanho habitual e com uma forma de jogar já bem conhecida, dispõe de uma área de Jogo: se o jogador raspar e encontrar 3 números iguais ganha a quantia indicada no espaço prêmio.



SÉRIE ACUMULADA DE 2 | LOTE 230 – Trevo & Signos

EMIÇÃO DE: 1'000'000 * Preço: €0,5 * DIMENSÕES: 64 mm x 61 mm * Impresso por: ?

LOTE 229	PLANO DE PRÉMIOS	
Valor	Quantidade	Total
5.000 €	1	5.000 €
1.000 €	4	4.000 €
500 €	17	8.500 €
100 €	26	2.600 €
50 €	116	5.800 €
20 €	552	11.040 €
10 €	1.256	12.560 €
5 €	3.000	15.000 €
2 €	19.500	39.000 €
1 €	70.000	70.000 €
Bilhete grátis	133.000	66.500 €
TOTAL	227.472	240.000 €



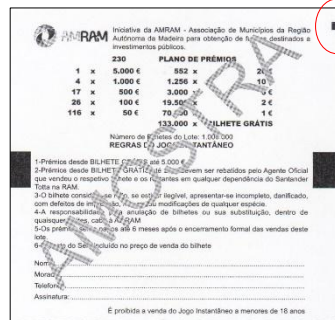
230.1

230.2

Nº CAT.	JOGO	NOME do JOGO	VD	MT	CS	SC
032	230.1.1	TREVO	X	X		X
033	230.1.2	TREVO [verso]	X			
034	230.2.1	SIGNOS	X			X
035	230.2.2	SIGNOS [verso]	X			



230.1.1



230.1.1verso



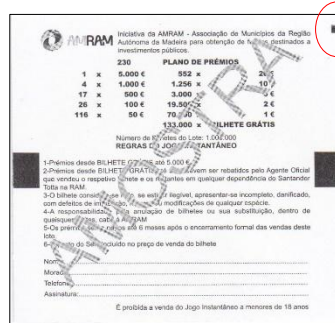
230.1.2



230.1.2verso



230.2.1



230.2.1verso



230.2.2



230.2.2verso



230.1.1



EMIÇÃO DE: 1'000'000 * Preço: 0,50€ * DIMENSÕES: 81 mm x 62 mm * Impresso por: **sem informação**



231.1

LOTE 231 PLANO DE PRÉMIOS		
Valor	Quantidade	Total
5.000 €	2	10.000 €
1.000 €	4	4.000 €
500 €	17	8.500 €
100 €	26	2.600 €
50 €	116	5.800 €
20 €	552	11.040 €
10 €	1.256	12.560 €
5 €	3000	15.000 €
2 €	19.500	39.000 €
1 €	67.500	67.500 €
Bilhete grátis	128.000	64.000 €
TOTAL	219.973	240.000 €

AMOSTRAS



231.1

Iniciativa da AMRAM - Associação de Municípios da Região Autónoma da Madeira para obtenção de fundos destinados a investimentos públicos.

231 PLANO DE PRÉMIOS

2 x 5.000 €	552 x 20 €
4 x 1.000 €	1.256 x 10 €
17 x 500 €	3.000 x 5 €
26 x 100 €	19.500 x 2 €
116 x 50 €	67.500 x 1 €
128.000 x	BILHETE GRÁTIS

Número de bilhete do LOTE 1.000.000
REGIM DO JOGO INSTANTÂNEO

1-Prémios desde BILHETE GRÁTIS até 5.000 €
2-Prémios desde BILHETE GRÁTIS até 20€ devem ser atribuídos pelo Agente Oficial que vendeu o respetivo bilhete e os restantes em qualquer dependência da Tota RAM.
3-O bilhete considera-se nulo, se estiver incompleto, danificado, com defeitos de impressão, rasuras ou modificações de qualquer espécie.
4-A responsabilidade pela autenticação do bilhete da sua substituição, dentro de quaisquer limites, cabe à AMRAM.
5-Os prémios serão pagos até 31 de dezembro do encerramento formal das vendas deste lote.
6-Imposto do Selo inscrito no prelo no verso do bilhete.

Nome: _____
Morada: _____
Telefone: _____
Assinatura: _____

É proibida a venda do Jogo Instantâneo a menores de 18 anos

AMOSTRAS



231.2

Iniciativa da AMRAM - Associação de Municípios da Região Autónoma da Madeira para obtenção de fundos destinados a investimentos públicos.

231 PLANO DE PRÉMIOS

2 x 5.000 €	552 x 20 €
4 x 1.000 €	1.256 x 10 €
17 x 500 €	3.000 x 5 €
26 x 100 €	19.500 x 2 €
116 x 50 €	67.500 x 1 €
128.000 x	BILHETE GRÁTIS

Número de bilhete do LOTE 1.000.000
REGIM DO JOGO INSTANTÂNEO

1-Prémios desde BILHETE GRÁTIS até 5.000 €
2-Prémios desde BILHETE GRÁTIS até 20€ devem ser atribuídos pelo Agente Oficial que vendeu o respetivo bilhete e os restantes em qualquer dependência da Tota RAM.
3-O bilhete considera-se nulo, se estiver incompleto, danificado, com defeitos de impressão, rasuras ou modificações de qualquer espécie.
4-A responsabilidade pela autenticação do bilhete da sua substituição, dentro de quaisquer limites, cabe à AMRAM.
5-Os prémios serão pagos até 31 de dezembro do encerramento formal das vendas deste lote.
6-Imposto do Selo inscrito no prelo no verso do bilhete.

Nome: _____
Morada: _____
Telefone: _____
Assinatura: _____

É proibida a venda do Jogo Instantâneo a menores de 18 anos

Nº CAT.	JOGO	NOME do JOGO	VD	MT	CS	SC
036	231.1	BANANA DA MADEIRA	X	X		X
037	231.2	Queda de água (cachoeira, cascata)	X			

MINT



SC



A banana-da-madeira é uma subespécie da banana originária e cultivada extensamente na ilha da Madeira, tradicionalmente mais pequena que a banana sul-americana, mas acentuada no paladar. É abonada em sacarose, glicose, frutose, fibras, potássio, magnésio e várias vitaminas dos agrupamentos A, B e em vitamina C.

LOTE EE26 – BOAS FESTAS e FELIZ ANO NOVO

EMIÇÃO DE: ? * Preço: 1€ * DIMENSÕES: ? * Impresso por: **sem informação**

DIGITAL SAMPLE

Conhece os pratos típicos de Natal na Madeira?

Não são só os presentes que fazem desta uma época mágica. Os pratos típicos de Natal na Madeira ajudam a compor dias de festa em família. Saiba quais são.

LOTE EE26 PLANO DE PRÉMIOS		
Valor	Quantidade	Total
10.000 €	1	10.000 €
500 €	10	5.000 €
100 €	25	2.500 €
25 €	100	2.500 €
20 €	500	10.000 €
10 €	3.000	30.000 €
4 €	5.000	20.000 €
3 €	10.000	30.000 €
2 €	20.000	40.000 €
Bilhete Grátis	70.000	70.000 €
TOTAL	108.636	220.000 €



Há tradições mais comuns e outras únicas e incomparáveis como são os pratos típicos de Natal na Madeira. Descubra quais são e desfrute das receitas que iremos partilhar consigo:

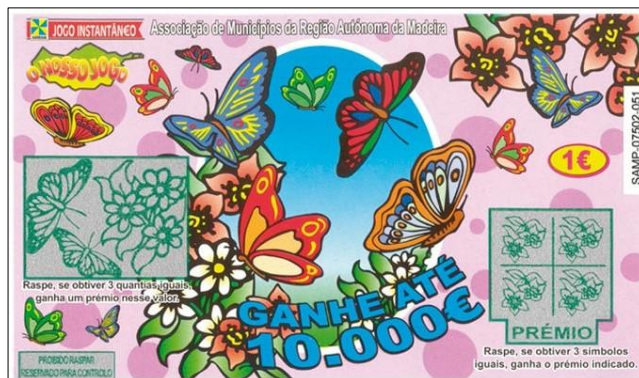
Na noite de consoada comem-se espetadas típicas da ilha da Madeira em pau de loureiro;

Nº CAT.	JOGO	NOME do JOGO	VD	MT	CS	SC
038	EE26	BOAS FESTAS E FELIZ....				

Para o almoço de Natal, é servida uma canja de galinha, seguida de carne de porco temperada em vinha-de-alhos e acompanhada com migas de pão e legumes;

Os doces mais típicos são: bolo de mel da Madeira, bolo de noz ou de abóbora, filhós da Madeira e os tradicionais licores dos frutos desta região.

LOTE EE27 – BORBOLETAS E PEIXES

EMIÇÃO DE: ? * Preço: 1€ * DIMENSÕES: ? * Impresso por: **sem informação**

EE27.1



EE27.2

Nº CAT.	JOGO	NOME do JOGO	VD	MT	CS	SC
039	EE27.1	BORBOLETAS				
040	EE27.2	PEIXES				

Quando os primeiros povoadores chegaram à Madeira, os únicos mamíferos que encontraram foram morcegos, sendo um deste endêmico: o morcego-da-Madeira. Todos os outros mamíferos terrestres, dos coelhos aos ratos, dos cavalos às cabras, das vacas aos cães, foram introduzidos pelo homem. Das cerca de 3300 espécies de invertebrados catalogados, a maioria caracóis ou insetos microscópicos, quase trinta por cento são exclusivos da Madeira.

DIGITAL SAMPLE



Nº CAT.	JOGO	NOME do JOGO	VD	MT	CS	SC
041	EE28.1	SANTANA				
042	EE28.2	FUNCHAL				
043	EE28.3	CÂMARA DE LOBOS				
044	EE28.4	SÃO VICENTE				
045	EE28.5	PORTO MONIZ				
046	EE28.6	CALHETA				
047	EE28.7	RIBEIRA BRAVA				
048	EE28.8	PONTA DO SOL				
049	EE28.9	PORTO SANTO				
050	EE28.10	MACHICO				
051	EE28.11	SANTA CRUZ				
052	EE28.12	MADEIRA				

LOTE EE29 – SÉRIE DE 2 | DIAS FESTIVOS

EMIÇÃO DE: ? * Preço: 1€ * DIMENSÕES: ? * Impresso por: **sem informação****DIGITAL SAMPLE**

LOTE EE29 PLANO DE PRÉMIOS		
Valor	Quantidade	Total
10.000 €	1	10.000 €
1.000 €	2	2.000 €
500 €	5	2.500 €
100 €	55	5.500 €
50 €	250	12.500 €
20 €	500	10.000 €
10 €	2.500	25.000 €
5 €	7.500	37.500 €
2 €	22.500	45.000 €
Bilhete Grátis	70.000	70.000 €
TOTAL	103.313	220.000 €



EE29.1



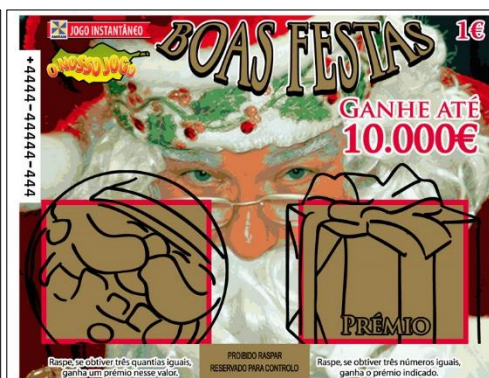
EE29.2

Nº CAT.	JOGO	NOME do JOGO	VD	MT	CS	SC
053	EE29.1	BOAS FESTAS				
054	EE29.2	FELIZ 2008				

LOTE EE30 – SÉRIE DE 4 | DIAS FESTIVOS & TRADICIONAIS

EMIÇÃO DE: 1'000'000 * Preço: 1€ * DIMENSÕES: 102mm x 80mm * Impresso por: **SGCI**

LOTE EE30 PLANO DE PRÉMIOS		
Valor	Quantidade	Total
10.000 €	1	10.000 €
1.000 €	8	8.000 €
500 €	12	6.000 €
100 €	100	10.000 €
50 €	504	25.200 €
20 €	1.536	30.720 €
10 €	4.500	45.000 €
5 €	15.000	75.000 €
2 €	42.500	85.000 €
Bilhete Grátis	145.000	145.000 €
TOTAL	209.161	439.920 €



EE30.1

DIGITAL SAMPLE

EE30.2



EE30.3

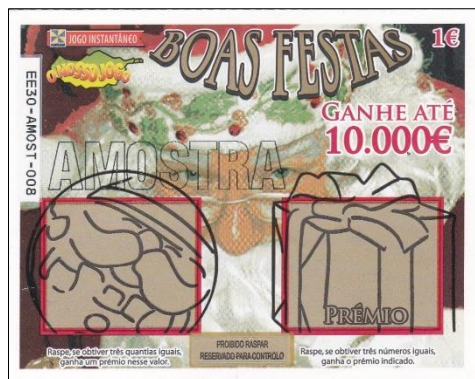


EE30.4

Nº CAT.	JOGO	NOME do JOGO	VD	MT	CS	SC
055	EE30.1	BOAS FESTAS	X			
056	EE30.2	FELIZ ANO	X			
057	EE30.3	Carapuça Madeira	X			
058	EE30.4	Bordado da Madeira				



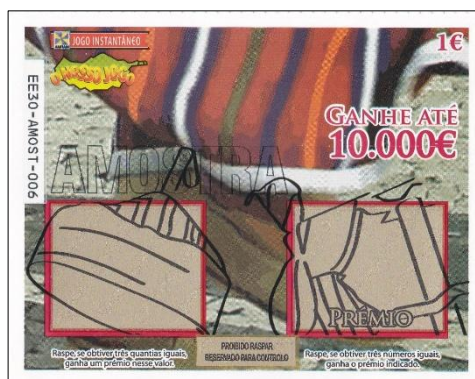
A Carapuça é um barrete de forma cônica usado na Madeira nos séculos XVIII e XIX, influenciado pelo gorro medieval e carapuços portugueses. Hoje é utilizado nos grupos folclóricos e vendido como souvenir.



EE30.1



EE30.2



EE30.3



EE30.4

<p>INICIATIVA DA ASSOCIAÇÃO DE MUNICÍPIOS DA REGIÃO AUTÓNOMA DA MADEIRA PARA OBTENÇÃO DE FUNDOS DESTINADOS A INVESTIMENTOS PÚBLICOS.</p>			
<p>PLANO DE PRÉMIOS</p>			
1	x	10.000 €	1.500 x 10 €
8	x	1.000 €	15.000 x 5 €
12	x	500 €	42.500 x 2 €
100	x	100 €	145.000 x BILHETE GRÁTIS
504	x	50 €	
1536	x	20 €	
<p>Número de Bilhetes do Lote: 1.000.000</p>			
<p>REGRAS DO JOGO INSTANTÂNEO</p>			
<p>1-Prémios desde BILHETE GRÁTIS até 10.000 €.</p>			
<p>2-Prémios desde BILHETE GRÁTIS até 20 € devem ser retribuídos pelo Agente que vendeu o respectivo bilhete e os restantes, em qualquer dependência do BANIF – Banco Internacional do Funchal.</p>			
<p>3-O bilhete considera-se nulo, se estiver ilegível, apresentar-se incompleto, danificado, com defeitos de impressão, rasuras ou modificações de qualquer espécie.</p>			
<p>4-A responsabilidade pela emissão de bilhetes e pela substituição, dentro de quaisquer limites, cabe à AMRAM.</p>			
<p>5-Os prémios serão pagos até 14 meses após o encerramento formal das vendas deste lote.</p>			
<p>Nome:</p>			
<p>Morada:</p>			
<p>Telefone:</p>			
<p>Assinatura: SGI</p>			

A 23 de Dezembro de 1994, o Conselho de Ministros concedeu à Santa Casa da Misericórdia de Lisboa (SCML) o direito de organizar e explorar um jogo denominado "lotaria Instantânea" para todo o território nacional. Era o começo da 'Raspadinha'.

A Associação de Municípios da Madeira (AMRAM), que já explorava um jogo denominado 'Raspa', desde 1985, insurgiu-se contra a 'Raspadinha' e contra o facto de ela poder entrar na Região, fazendo concorrência ao 'Raspa'.

A AMRAM partiu para a Justiça impugnando a resolução do Conselho de Ministros. Mas, no Supremo Tribunal Administrativo (STA), perdeu o processo por duas vezes, em 1999 e em 2002. Ganhou a tese segundo a qual a regulamentação da exploração dos jogos de fortuna e azar "só ao governo central incumbe, não tendo sido transferida pelo DL nº 420/80, de 29/9 para as Regiões Autónomas a competência nessa matéria".

Refira-se que a SCML havia invocado que, desde 1960, a legislação previa para a SCML a exploração de "outros formas de lotaria" em regime de monopólio. Pelo que, a haver infrator, ele só poderia ser a Região.

"Nunca à Região Autónoma da Madeira foi cometida competência para concessão deste ou outro tipo de lotaria e, por tal motivo, não se pode dizer que o Governo Central tenha legislado em invasão de poderes ou com retrocesso de autonomia anteriormente concedida", dizia o acórdão do STA.

Mais dizia o STA que "não se deve ignorar, por outro lado que, no quadro da Autonomia das Regiões Autónomas, não é permitido ir além do que a tanto o permita a soberania nacional. Se uma lei geral da República se funda em interesses nacionais gerais, pouca ou nenhuma margem resta à parcela de intervenção autonómica, porque nesse particularismo o que releva é a expressão da unidade e do todo nacional".

Quando se esperava que a SCML agisse em conformidade e avançasse para a execução de sentença, entraram em campo as negociações. O ex-presidente da AMRAM, Savino Correia teve várias reuniões com a ex-provedora da SCML, Maria José Nogueira Pinto.

LOTE EE31 – SÉRIE ACUMULADA DE 4 | DIAS FESTIVOS #
 EMISSÃO DE: 1'000'000 * Preço: 1€ * DIMENSÕES: 109mm x 80mm * Impresso por: SGC

LOTE EE31 PLANO DE PRÉMIOS		
Valor	Quantidade	Total
10.000 €	1	10.000 €
1.000 €	4	4.000 €
500 €	8	4.000 €
100 €	56	5.600 €
50 €	564	28.200 €
20 €	1.600	32.000 €
10 €	4.860	48.600 €
5 €	15.500	77.500 €
2 €	42.500	85.000 €
Bilhete Grátis	145.100	145.100 €
TOTAL	210.193	440.000 €



EE31.1

DIGITAL SAMPLE



EE31.2



EE31.3



EE31.4

Nº CAT.	JOGO	NOME do JOGO	VD	MT	CS	SC
059	EE31.1	BOM NATAL	X			
060	EE31.2	FELIZ ANO NOVO	X			
061	EE31.3	FLOR	X			
062	EE31.4	BOA PASCOA	X			

Iniciativa da Associação de Municípios da Região Autónoma da Madeira para obtenção de fundos destinados a investimentos públicos.

PLANO DE PRÉMIOS

1	x	10.000 €	1.860	x	10 €
4	x	1.000 €	15.500	x	5 €
8	x	500 €	42.500	x	2 €
56	x	100 €	145.100	x	BILHETE GRÁTIS
564		50 €			
1600		20 €			

Número de Bilhetes do Lote: 1.000.000

REGRAS DO JOGO INSTANTÂNEO

1-Prémios desde BILHETE GRÁTIS até 10.000 €.

2-Prémios desde BILHETE GRÁTIS até 20€ devem ser rebitados pelo Agente Oficial que vendeu o respectivo bilhete e os rebitados em qualquer dependência do BANIF – Banco Internacional do Funchal.

3-O bilhete considera-se nulo, se estiver ilegível, apresentar-se incompleto, danificado, com defeitos de impressão, rasuras ou modificações de qualquer espécie.

4-A responsabilidade pela anulação de bilhetes ou sua substituição, dentro de quaisquer limites estabelecidos pelo AMRAM.

5-Os prémios serão pagos até 6 meses após o encerramento formal das vendas deste lote.

Nome: _____

Morada: _____

Telefone: _____

Assinatura: _____

SGC



EE31.1

AMOSTRAS



EE31.2



EE31.3



EE31.4



EE32.1

DIGITAL SAMPLE



EE32.2



EE32.3



EE32.4

Nº CAT.	JOGO	NOME do JOGO	VD	MT	CS	SC
063	EE32.1	25 ANOS	X			
064	EE32.2	DARDOS	X			
065	EE32.3	NATAL (BONECO DE NEVE)	X			
066	EE32.4	POKER	X			



EE32.1

AMOSTRAS



EE32.2



EE32.3



EE32.4

AMRAM Iniciativa da AMRAM – Associação dos Municípios da Região Autónoma da Madeira para utilização de fundos destinados a investimentos públicos

PLANO DE PRÉMIOS

1	X	10.000 €	1.850	X	20 €
5	X	1.000 €	5.500	X	10 €
11	X	500 €	16.500	X	5 €
60	X	100 €	45.500	X	2 €
780	X	50 €	149.000	X	BILHETE GRÁTIS

Número de Bilhetes do Lote: 1.000.000

REGRAS DO JOGO INSTANTÂNEO

- 1- Prémios desde BILHETES GRÁTIS até 10.000 €
- 2- Prémios desde BILHETES GRÁTIS até 20 € devem ser retribuídos pelo Agente Oficial que vendeu o respectivo bilhete e os restantes em qualquer dependência do BANIF – Banco Internacional do Funchal, S.A.
- 3- O bilhete considera-se nulo, se estiver ilegível, apresentar-se incompleto, danificado, com dobras ou com rasuras, ou com modificações de qualquer espécie.
- 4- A responsabilidade pela anulação de bilhetes ou sua substituição, dentro de quaisquer limites, cabe à AMRAM.
- 5- Os prémios serão pagos até 31 de março de 2025 e encerramento formal das vendas desde data.
- 6- Imposto do Selo incluído no preço de venda do bilhete.

Nome: _____
Município: _____
Telefone: _____
Assinatura: _____

AMOSTRA

LOTE EE33 – SÉRIE ACUMULADA DE 4 | TEMÁTICOS DA MADEIRA #
 EMISSÃO DE: 1'000'000 * Preço: 1€ * DIMENSÕES: 108mm x 80mm * Impresso por: **sem informação**

AMRAM Iniciativa de AMRAM – Associação de Municípios da Região Autónoma da Madeira para obtenção de fundos destinados a investimentos públicos.

PLANO DE PRÉMIOS

1 X 10.000 €	1.850 X	20 €
5 X 1.000 €	5.500 X	10 €
11 X 500 €	16.500 X	5 €
60 X 100 €	45.500 X	2 €
780 X 50 €	149.000 X	BILHETE GRÁTIS

Número de Bilhetes do Lote: 1.000.000
REGRAS DO JOGO INSTANTÂNEO

- 1- Prémios desde BILHETES GRÁTIS até 10.000 €.
- 2- Prémios desde BILHETES GRÁTIS até 20 € devem ser retirados pelo Agente Oficial que vendeu o respectivo bilhete e os restantes em qualquer dependência do BANIF – Banco Internacional do Funchal, S.A.
- 3- O bilhete deve ser lido, se estiver legível, apresentar-se incompleto, danificado, com defeitos de impressão, rasuras ou modificações de qualquer espécie.
- 4- A responsabilidade pela anulação de bilhetes ou sua substituição, devido de quaisquer limites, cabe à AMRAM.
- 5- Os prémios serão pagos até 31 de dezembro e encerramento formal das vendas deste lote.
- 6- Imposto do Selo incluído no preço de venda do bilhete.

Nome:
 Morada:
 Telefone:
 Assinatura:

AMOSTRA



EE33.1

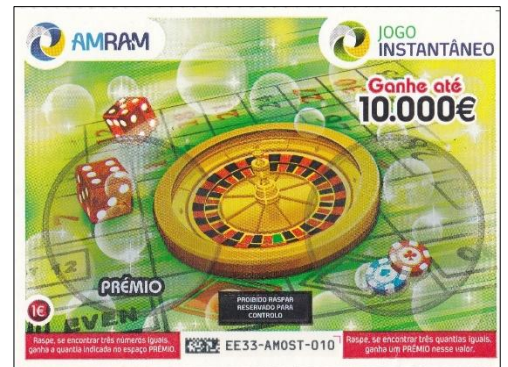
AMOSTRAS



EE33.2



EE33.3



EE33.4

Nº CAT.	JOGO	NOME do JOGO	VD	MT	CS	SC
067	EE33.1	BRINQUINHO TÍPICO MADEIRENSE	X			
068	EE33.2	BOAS FESTAS	X			
069	EE33.3	GORRO TÍPICO MADEIRENSE	X			
070	EE33.4	CASINO	X			

LOTE EE34 – SÉRIE ACUMULADA DE 4 | TEMÁTICOS DA MADEIRA #
 EMISSÃO DE: 1'000'000 * Preço: 1€ * DIMENSÕES: 108mm x 80mm * Impresso por: **sem informação**

AMRAM Iniciativa de AMRAM – Associação de Municípios da Região Autónoma da Madeira para obtenção de fundos destinados a investimentos públicos.

EE34 PLANO DE PRÉMIOS

1 X 10.000 €	1.850 X	20 €
5 X 1.000 €	5.500 X	10 €
11 X 500 €	16.500 X	5 €
60 X 100 €	45.500 X	2 €
780 X 50 €	149.000 X	BILHETE GRÁTIS

Número de Bilhetes do Lote: 1.000.000
REGRAS DO JOGO INSTANTÂNEO

- 1- Prémios desde BILHETES GRÁTIS até 10.000 €.
- 2- Prémios desde BILHETES GRÁTIS até 20 € devem ser retirados pelo Agente Oficial que vendeu o respectivo bilhete e os restantes em qualquer dependência do BANIF – Banco Internacional do Funchal, S.A.
- 3- O bilhete deve ser lido, se estiver legível, apresentar-se incompleto, danificado, com defeitos de impressão, rasuras ou modificações de qualquer espécie.
- 4- A responsabilidade pela anulação de bilhetes ou sua substituição, devido de quaisquer limites, cabe à AMRAM.
- 5- Os prémios serão pagos até 31 de dezembro e encerramento formal das vendas deste lote.
- 6- Imposto do Selo incluído no preço de venda do bilhete.

Nome:
 Morada:
 Telefone:
 Assinatura:

AMOSTRA



EE34.1

AMOSTRAS



EE34.2



EE34.3



EE34.4

AMOSTRAS

Nº CAT.	JOGO	NOME do JOGO	VD	MT	CS	SC
071	EE34.1	MAPA DA ILHA	X			
072	EE34.2	JOGO INSTANTÂNEO	X			
073	EE34.3	BOAS FESTAS	X			
074	EE34.4	FOGO DE ARTIFÍCIO	X			

LOTE EE35 – SÉRIE ACUMULADA DE 4 | TEMÁTICOS DA MADEIRA #
 EMISSÃO DE: 1'000'000 * Preço: 1€ * DIMENSÕES: 108mm x 80mm * Impresso por: **sem informação**



EE35.1



EE35.2



EE35.3



EE35.4

AMRAM Iniciativa da AMRAM – Associação de Municípios da Região Autónoma da Madeira para obtenção de fundos destinados a investimentos públicos.

EE35	PLANO DE PRÊMIOS
1 X 5.000 €	1.950 X 20 €
6 X 1.000 €	5.500 X 10 €
12 X 500 €	16.500 X 5 €
65 X 100 €	45.500 X 2 €
800 X 50 €	149.000 X BILHETE GRÁTIS

Número de Bilhetes do Lote: 1.000.000
 REGRAS DO JOGO INSTANTÂNEO

- 1- Prémios desde BILHETES GRÁTIS até 5.000 €
- 2- Prémios desde BILHETES GRÁTIS até 20 € devem ser retirados pelo Agente Oficial que vendeu o respetivo bilhete e os restantes em qualquer dependência do BANIF – Banco Internacional do Euroret, S.A.
- 3- O bilhete deve ser lido, se estiver legível, apresentar-se incompleto, danificado, com defeitos de impressão, rasuras ou modificações de qualquer espécie.
- 4- A responsabilidade pela anulação de bilhetes ou sua substituição, dentro de quaisquer limites, cabe à AMRAM.
- 5- Os prémios serão pagos até 6 (seis) meses a contar da data de venda deste lote.
- 6- Imposto do Selo incluído no preço de venda do bilhete.

Nome: _____
 Morada: _____
 Telefone: _____
 Assinatura: _____

Nº CAT.	JOGO	NOME do JOGO	VD	MT	CS	SC
075	EE35.1	FLORES	X			
076	EE35.2	WINSURF	X			
077	EE35.3	NATAL	X			
078	EE35.4	FESTAS DAS FLORES	X			

LOTE EE36 – SÉRIE ACUMULADA DE 4 | TEMÁTICOS DA MADEIRA

EMIÇÃO DE: 1'000'000 * Preço: 1€ * DIMENSÕES: 108mm x 80mm * Impresso por: **sem informação**

AMOSTRA

DIGITAL SAMPLE

EE36 PLANO DE PRÉMIOS			
1 X	5.000 €	1.950 X	20 €
6 X	1.000 €	5.500 X	10 €
12 X	500 €	16.500 X	5 €
65 X	100 €	45.500 X	2 €
800 X	50 €	149.000 X	BILHETE GRÁTIS

Número de Bilhetes do Lote: 1.000.000
REGRAS DO JOGO INSTANTÂNEO

1- Prémio desde BILHETES GRÁTIS até 5.000 €
2- Prémios desde BILHETES GRÁTIS até 20 € devem ser retirados pelo Apoio Oficial que vende, a respectiva bilhete e os restantes em qualquer dependência do BANIF – Banco Internacional do Funchal, S.A.
3- O bilhete de cada-se não, se estiver legível, apresentar-se inalterado, sem rasuras, sem alterações de impressão, rasuras ou modificações de qualquer espécie.
4- A responsabilidade pela emissão de bilhetes ou sua substituição, dentro dos quaisquer limites, cabe à AMRAM.
5- Os prémios serão pagos até o encerramento e encerramento formal das vendas deste lote.
6- Imposto do Selo incluído no preço de venda do bilhete.

Nome: _____
Município: _____
Assinatura: _____



EE36.1



EE36.2



EE36.3



EE36.4

Nº CAT.	JOGO	NOME do JOGO	VD	MT	CS	SC
079	EE36.1	BOAS FESTAS	X			
080	EE36.2	RENDAS				
081	EE36.3	DADOS	X			
082	EE36.4	DESENHOS GEOMÉTRICOS	X			

LOTE EE37 – BOAS FESTAS [AUTOMÓVEL ZOE-ELÉTRICO]

EMIÇÃO DE: 1'000'000 * Preço: 1€ * DIMENSÕES: ? * Impresso por: **sem informação**

LOTE EE37 PLANO DE PRÉMIOS		
Valor	Quantidade	Total
Automóvel	1	Automóvel
1.000 €	5	5.000 €
500 €	5	2500 €
100 €	50	5.000 €
50 €	225	11.250 €
20 €	1.010	20.200 €
10 €	1.500	15.000 €
5 €	2.000	10.000 €
2 €	5.000	10.000 €
Bilhete Grátis	15.000	15.000 €



Nº CAT.	JOGO	NOME do JOGO	VD	MT	CS	SC
083	EE37.	BOAS FESTAS				



EE38.1



EE38.2

AMOSTRAS



EE38.3



EE38.4

Nº CAT.	JOGO	NOME do JOGO	VD	MT	CS	SC
084	EE38.1	POKER	X			
085	EE38.2	FICHAS DE CASINO	X			
086	EE38.3	DADOS	X			
087	EE38.4	NATAL	X			



SC

AMRAM
Iniciativa da AMRAM - Associação de Municípios da Região Autónoma da Madeira para obtenção de fundos destinados a investimentos públicos.

EE38 PLANO DE PRÉMIOS

2 x 5.000 €	1.925	20 €
6 x 1.000 €	5.500	10 €
12 x 500 €	17.500	5 €
65 x 100 €	42.500	2 €
750 x 50 €	148.000	BILHETE GRÁTIS

1-Prémios desde BILHETE GRÁTIS até 20 € devem ser resgatados pelo Agente Oficial que vendeu o bilhete, os restantes em qualquer dependência do Banco Santander Totta na RAM.

2-Prémios desde BILHETE GRÁTIS até 20 € devem ser resgatados pelo Agente Oficial que vendeu o bilhete, os restantes em qualquer dependência do Banco Santander Totta na RAM.

3-O bilhete considerado nulo, se estiver ilegível, apresentar-se incompleto, danificado, com defeitos de impressão, rasuras ou modificações de qualquer espécie.

4-A responsabilidade pela anulação de bilhetes ou sua substituição, dentro de quaisquer limites, cabe à AMRAM.

5-Os prémios serão pagos até 6 meses após o encerramento formal das vendas deste lote.

Nome: _____
Morada: _____
Telefone: _____
Assinatura: _____

É proibida a venda do Jogo Instantâneo a menores de 18 anos

LOTE EE38

Valor	Quantidade	Total
5.000 €	2	10.000 €
1.000 €	6	6.000 €
500 €	12	6.000 €
100 €	65	6.500 €
50 €	750	37.500 €
20 €	1.950	39.000 €
10 €	5.500	55.000 €
5 €	17.500	87.500 €
2 €	42.500	85.000 €
Bilhete grátis	148.000	148.000 €
TOTAL	216.285	480.500 €

LOTE EE39 – SÉRIE ACUMULADA DE 2 | 2X & NATAL #
 EMISSÃO DE: 1'000'000 * Preço: 1€ * DIMENSÕES: 102mm x 62mm * Impresso por: **sem informação**



EE39.1



EE39.2



AMOSTRAS



Nº CAT.	LOGO	NOME do JOGO	VD	MT	CS	SC
088	EE39.1	2X	X	X		X
089	EE39.2	NATAL	X			X



MINT



SC



Traje masculino – o traje masculino não sofreu muitas alterações desde a sua origem. Usavam calção branco com franzido sobre o joelho (com elástico ou com atilho); a camisa tinha pregas, com número variável, e podiam ser bordadas ou não. Nos últimos tempos usava-se uma faixa do mesmo linho do calção, com as pontas franjadas que chegavam à curva da perna.

AMRAM

EE39 PLANO DE PRÉMIOS

2 x 5.000 €	1.925 x	20 €
6 x 1.000 €	5.500 x	10 €
12 x 500 €	17.500 x	5 €
65 x 100 €	42.500 x	2 €
750 x 50 €	148.000 x	BILHETE GRÁTIS

Número de Bilhetes emitidos: 1.000.000

REGRAS DO JOGO INSTANTÂNEO

- 1-Prémios desde BILHETE GRÁTIS até 20 € devem ser reabitados pelo Agente Oficial designado o respetivo bilhete e os restantes em qualquer loja da Rede do Santander Totta na RAM.
- 3-O bilhete não se troca em caso de erro de impressão, rasuras ou mutilações de qualquer espécie.
- 4-A responsabilidade pela anulação de bilhetes ou sua substituição, dentro de qualquer limite, cabe à AMRAM.
- 5-Os prémios serão pagos até 6 meses após o encerramento formal das vendas deste lote.
- 6-Imposto do Selo incluído no preço de venda do bilhete.

Nome: _____
 Morada: _____
 Telefone: _____
 Assinatura: _____

EE39 VERSO



AMRAM



EE40.1

DIGITAL SAMPLE



EE40.2



AMOSTRAS



Nº CAT.	JOGO	NOME do JOGO	VD	MT	CS	SC
090	EE40.1	MAR	X	X		X
091	EE40.2	BOAS FESTAS	X			

MINT



SC



Iniciativa da AMRAM - Associação de Municípios da Região Autónoma da Madeira para obtenção de fundos destinados a investimentos públicos.

EE40	PLANO DE PRÉMIOS
2 x 5.000 €	1.925 x 20 €
6 x 1.000 €	5.500 x 10 €
12 x 500 €	17.500 x 5 €
65 x 100 €	42.500 x 2 €
750 x 50 €	148.000 x BILHETE GRÁTIS

Número de Bilhete do Lote: 0000.000
 REGRAS DO JOGO INSTANTÂNEO

- 1-Prémios desde BILHETE GRÁTIS até 5.000 €
- 2-Prémios desde BILHETE GRÁTIS até 20 € devem ser retirados pelo Agente Oficial que vendeu o respetivo bilhete e os restantes em qualquer dependência do Agente Oficial Total na RAM.
- 3-O bilhete considera-se nulo, se estiver danificado, incompleto, danificado, com defeitos de impressão, rasuras ou modificações de qualquer espécie.
- 4-A responsabilidade pela anulação do bilhete ou sua substituição, dentro de qualquer limite, cabe à AMRAM.
- 5-Os prémios serão pagos até 31 de março, após o encerramento formal das vendas deste lote.
- 6-Imposto do Selo incluído no preço de venda do bilhete.

Nome: _____
 Morada: _____
 Telefone: _____
 Assinatura: _____

É proibida a venda do Jogo Instantâneo a menores de 15 anos

LOTE **EE41 – SÉRIE ACUMULADA DE 2** | ROLETA & BOAS FESTAS... #EMIÇÃO DE: 1'000'000 * Preço: 1€ * DIMENSÕES: 102mm x 62mm * Impresso por: **sem informação**

EE39.1



EE39.2



AMOSTRAS



Nº CAT.	JOGO	NOME do JOGO	VD	MT	CS	SC
092	EE41.1	ROLETA	X	X		X
093	EE41.2	BOAS FESTAS....	X	X		X



MINT



SC



Iniciativa da AMRAM - Associação de Municípios da Região da Madeira para obtenção de fundos destinados a investimentos públicos.

EE41

Quantidade	Valor	Quantidade	Valor
2 x	5.000 €	1.925 x	20 €
6 x	1.000 €	5.500 x	10 €
12 x	500 €	17.500 x	5 €
85 x	100 €	43.500 x	2 €
750 x	50 €	48.000 x	BILHETE GRÁTIS

Número de Bilhete de 12 dígitos: 1 000 000
 REGIÃO DO JOGO INSTANTÂNEO

1-Prémios desde BILHETE GRÁTIS até 5.000 € e 20 € devem ser retirados pelo Agente Oficial que vendeu o respetivo bilhete e os restantes em qualquer dependência do Banco da Madeira TCM na RAM.
 2-O bilhete considera-se nulo, se estiver danificado, incompleto, duplicado, com defeitos de impressão, rasuras ou modificações de qualquer espécie.
 3-A responsabilidade pela emissão do bilhete, da sua substituição, dentro de quaisquer limites, cabe à AMRAM.
 4-Os prémios serão pagos até 6 meses após o lançamento formal das vendas desta lota.
 5-Imposição do Selo incluído no preço do bilhete.

Nome: _____
 Morada: _____
 Telefone: _____
 Assinatura: _____

É proibida a venda do Jogo Instantâneo a menores de 18 anos

EMISSÃO DE: 1'000'000 * Preço: 1€ * DIMENSÕES: 76mm x 102mm * Impresso por: **sem informação**



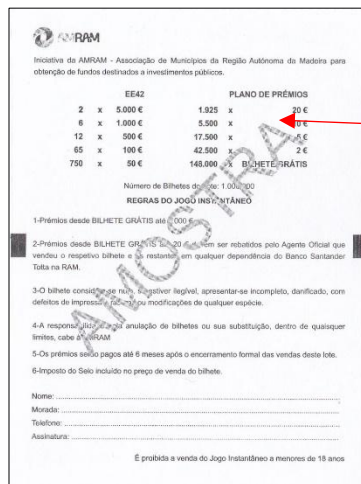
DIGITAL SAMPLE

LOTE EE42 PLANO DE PRÉMIOS		
Valor	Quantidade	Total
5.000 €	2	10.000 €
1.000 €	6	6.000 €
500 €	12	6.000 €
100 €	65	6.500 €
50 €	750	37.500 €
20 €	1.925	38.500 €
10 €	5.500	55.000 €
5 €	17.500	87.500 €
2 €	42.500	85.000 €
Bilhete grátis	148.000	148.000 €
TOTAL	216.260	480.000 €

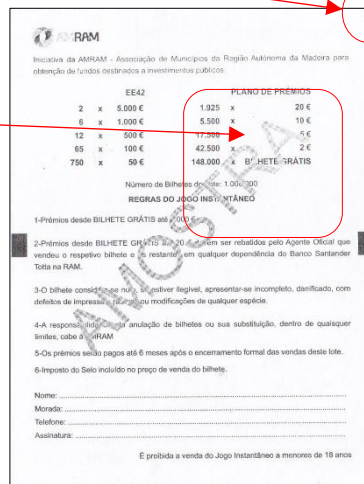
Nº CAT.	LOGO	NOME do LOGO	VD	MT	CS	SC
094	EE42.1.1	BOAS FESTAS	X			
095	EE42.1.2	BOAS FESTAS (verso: com negrito)	X			



EE42.1



EE42.1.1



EE42.1.2



MINT



SC

LOTE EE42 PLANO DE PRÉMIOS		
Valor	Quantidade	Total
5.000 €	2	10.000 €
1.000 €	6	6.000 €
500 €	12	6.000 €
100 €	65	6.500 €
50 €	750	37.500 €
20 €	1.925	38.500 €
10 €	5.500	55.000 €
5 €	17.500	87.500 €
2 €	42.500	85.000 €
Bilhete grátis	148.000	148.000 €
TOTAL	216.260	480.000 €



É, tradicionalmente, confeccionada com pele de cabra e sola em pele de vaca. O que distingue o modelo feminino do masculino é uma tira de marroquim vermelho à volta do cano. Foi inicialmente criada para percorrer longas distâncias a pé e por esse motivo não possui saltos. É resistente e não deixa entrar água uma vez que foi idealizada para resistir, mesmo em condições meteorológicas adversas.

LOTE EE43 – SÉRIE ACUMULADA DE 2 | BOAS FESTAS

EMIÇÃO DE: 100'000 * Preço: 1€ * DIMENSÕES: 140mm x 102mm * Impresso por: **sem informação**

EE43.2



EE43.1

Nº CAT.	JOGO	NOME do JOGO	VD	MT	CS	SC
096	EE43.1.1	BOAS FESTAS (2021)	X			X
097	EE43.1.2	BOAS FESTAS (2022)	X			



AMOSTRAS



SC

Iniciativa da AMRAM - Associação de Municípios da Região Autónoma da Madeira para obtenção de fundos destinados a investimentos públicos.

EE43		PLANO DE PRÊMIOS	
2 x 5.000 €	250 x 20 €		
4 x 1.000 €	2.000 x 10 €		
8 x 500 €	5.000 x 5 €		
30 x 100 €	9.600 x 3 €		
200 x 50 €	2.000 x BILHETE GRÁTIS		

Número de Bilhetes: 100.000
Série: 100.000
REGRAS DO JOGO INSTANTÂNEO

- 1-Prêmios desde BILHETE GRÁTIS até 5.000 €.
- 2-Prêmios desde BILHETE GRÁTIS até 20 € devem ser retirados pelo Agente Oficial que vendeu o respetivo bilhete e os restantes em qualquer dependência do Banco Santander Totta na RAM.
- 3-O bilhete considera-se nulo, se estiver ilegível, apresentar-se incompleto, danificado, com defeitos de impressão, rasuras ou modificações de qualquer espécie.
- 4-A responsabilidade pela anulação de bilhetes ou sua substituição, dentro de quaisquer limites, cabe à AMRAM.
- 5-Os prêmios serão pagos até 6 meses após o encerramento formal das vendas deste lote.
- 6-Imposto do Selo incluído no preço de venda do bilhete.

Nome:
Morada:
Telefone:
Assinatura:

É proibida a venda do Jogo Instantâneo a menores de 18 anos



Sub-série do Jogo Instantâneo **EE32**, alusiva ao Natal, à venda a partir de amanhã

Amanhã, dia 10 de novembro de 2010, A AMRAM lança, um novo visual do JOGO INSTANTÂNEO, para assinalar a época natalícia que se aproxima.

Este novo "Raspa", poderá ser adquirido pelos apostadores, juntos dos habituais Agentes Vendedores pelo preço de 1,00 euro cada.

Trata-se de uma nova sub-série que pretende continuar a dinamizar o tradicional RASPA, suportada em bilhetes do tamanho habitual e com uma forma de jogar já bem conhecida. Se o jogador raspar e encontrar 3 quantias iguais ganha um prémio nesse valor e/ou se o jogador raspar e encontrar 3 números iguais ganha a quantia indicada no espaço prémio.

A parte frontal do bilhete indica o preço e as respectivas instruções de jogo. O verso do bilhete apresenta o número do lote, a emissão, o plano de prémios e o regulamento do Jogo Instantâneo.

Os prémios vão desde os Bilhetes Grátis até aos 10.000,00 €.



SÉRIE DE NATAL DO JOGO INSTANTÂNEO **EE34J** Á SE ENCONTRA À VENDA

Encontram-se já à venda, a partir da hoje, 19 de novembro de 2012, os Bilhetes do Jogo Instantâneo alusivos ao Natal.

São 250.000 Bilhetes, que se encontram à venda por 1,00 euro cada junto dos habituais Agentes Vendedores do "Raspa".

Esta nova sub-série, é suportada em bilhetes de tamanho habitual e com uma forma de jogar já bem conhecida dos Apostadores. Dispõe de duas áreas de Jogo: se o jogador raspar e encontrar 3 quantias iguais ganha um prémio nesse valor e/ou se o jogador raspar e encontrar 3 números iguais ganha a quantia indicada no espaço prémio.

Os prémios vão desde os Bilhetes Grátis até aos 10.000,00 €.



SÉRIE DO JOGO INSTANTÂNEO **EE42**, ALUSIVA À ÉPOCA NATALÍCIA À VENDA (Out 7, 2020)

Estão já à venda os novos bilhetes do Jogo Instantâneo com uma nova imagem, alusiva ao Natal.

São mais 250.000 de bilhetes, que se estão à venda por 1,00 euro cada junto dos habituais Agentes Vendedores do "Raspa".

Os prémios vão desde os Bilhetes Grátis até aos 5.000,00 €.



Série do Jogo Instantâneo **EE41**, alusiva à época natalícia já à venda! (20-10-2019)



Estão disponíveis, para venda, os novos bilhetes do Jogo Instantâneo com uma nova imagem, alusiva ao Natal.

São mais 250.000 de bilhetes, que se encontram disponíveis pelo preço de 1,00 euro cada junto dos habituais Agentes Vendedores do "Raspa".

Os prémios vão desde os Bilhetes Grátis até os 5.000,00 €.

Novo Lote de Jogo Instantâneo , já à venda, com prémios até 5.000€



Já estão à venda os novos bilhetes do Jogo Instantâneo referentes ao Lote 228, com prémios que vão desde os Bilhetes Grátis até 5.000 euros.

São 1.000.000 de bilhetes, subdivididos em 4 séries, à venda por 50 cêntimos cada, junto dos habituais Agentes Vendedores do "Raspa".

Esta nova série, suportada em bilhetes do tamanho habitual e com uma forma de jogar já bem conhecida, dispõe de uma área de Jogo: se o jogador raspar e encontrar 3 números iguais ganha a quantia indicada no espaço prémio.

Jogo Instantâneo premeia apostador com 5.000,00 euros (24-03-2017)



5.000,00 Euros, foi o valor do prémio que um Apostador do Raspa ganhou esta terça-feira ao adquirir um Bilhete do Jogo Instantâneo.

O bilhete premiado foi adquirido por um Apostador no concelho do Funchal e dizia respeito ao Lote **226**.

segunda-feira, 31 de março de 2014

A guerra do 'Raspa' e do 'Raspadinha'

Associação de Municípios da Madeira e a Santa Casa da Misericórdia de Lisboa (SCML) ainda esgrimiram argumentos na Justiça, mas a polémica arrefeceu. A Madeira tem 'Raspa' desde **1985**, os Açores desde **1987**. A 'Raspadinha' só surgiu em **1994**. Está prevista uma coima para quem violar a exclusividade da 'Raspadinha', mas a SCML é tolerante para com as Regiões Autónomas. Nos quiosques de vendas, a Santa Casa instruiu os seus agentes que quem vende 'Raspadinhas' não pode vender 'Raspas'.



A 23 de Dezembro de 1994, o Conselho de Ministros concedeu à Santa Casa da Misericórdia de Lisboa (SCML) o direito de organizar e explorar um jogo denominado "lotaria Instantânea" para todo o território nacional. Era o começo da 'Raspadinha'.

A Associação de Municípios da Madeira (AMRAM), que já explorava um jogo denominado 'Raspa', desde 1985, insurgiu-se contra a 'Raspadinha' e contra o facto de ela poder entrar na Região, fazendo concorrência ao 'Raspa'.

A AMRAM partiu para a Justiça impugnando a resolução do Conselho de Ministros. Mas, no Supremo Tribunal Administrativo (STA), perdeu o processo por duas vezes, em 1999 e em 2002. Ganhou a tese segundo a qual a regulamentação da exploração dos jogos de fortuna e azar "só ao governo central incumbe, não tendo sido transferida pelo DL nº 420/80, de 29/9 para as Regiões Autónomas a competência nessa matéria".

Refira-se que a SCML havia invocado que, desde 1960, a legislação previa para a SCML a exploração de "outros formas de lotaria" em regime de monopólio. Pelo que, a haver infrator, ele só poderia ser a Região.

"Nunca à Região Autónoma da Madeira foi cometida competência para concessão deste ou outro tipo de lotaria e, por tal motivo, não se pode dizer que o Governo Central tenha legislado em invasão de poderes ou com retrocesso de autonomia anteriormente concedida", dizia o acórdão do STA.

Mais dizia o STA que "não se deve ignorar, por outro lado que, no quadro da Autonomia das Regiões Autónomas, não é permitido ir além do que a tanto o permita a soberania nacional. Se uma lei geral da República se funda em interesses nacionais gerais, pouca ou nenhuma margem resta à parcela de intervenção autonómica, porque nesse particularismo o que releva é a expressão da unidade e do todo nacional".

Quando se esperava que a SCML agisse em conformidade e avançasse para a execução de sentença, entraram em campo as negociações. O ex-presidente da AMRAM, Savino Correia teve várias reuniões com a ex-provedora da SCML, Maria José Nogueira Pinto.

Em cima da mesa estiveram vários cenários desde a possibilidade de acabar com o 'Raspa', a faculdade de repartir lucros provenientes do jogo regional com a SCML, até a hipótese da AMRAM ser o único agente oficial da 'Raspadinha' na Madeira.

Nenhuma hipótese se concretizou. 'Raspa' e 'Raspadinha' coexistem na ilha embora em quiosques e revendedores locais diferentes. A SCML alargou a venda da 'Raspadinha' a todo o território nacional (Regiões Autónomas incluídas) mas deixou cair, nas ilhas, a exclusividade na exploração deste tipo de lotaria instantânea. Apenas instruiu os seus agentes que não podem vender o 'Raspa'

A SCML reafirma que "a violação daquele exclusivo constitui contra-ordenação, punível com coima". Contudo, nada adianta sobre a faculdade de instaurar tal contra-ordenação.

Ou seja, não obstante os ganhos de causa na Justiça, existe uma tolerância por parte da SCML ao deixar as Associações de Municípios da Madeira e dos Açores, nas respectivas regiões, continuar a explorar o 'Raspa'.

O 'Raspa', comercializado na Madeira, rende à AMRAM pouco mais de um milhão de euros por ano. É a principal fonte de financiamento líquido da AMRAM.

A 'Raspadinha', segundo o Departamento de Jogos da SCML, teve um valor de vendas, na Região, superior a 8,5 milhões de euros no período compreendido entre 1 de Janeiro e 31 de Outubro de 2013.

No todo nacional, até Novembro de 2013, os portugueses apostaram cerca de 542 milhões de euros em 'Raspadinhas', mais 166 milhões de euros do que em 2012.

Segundo foi noticiado recentemente, os jogos sociais do Estado arrecadaram 1.790 milhões de euros em vendas brutas em 2013, um crescimento de 3,5%.

Segundo o relatório e contas do Departamento de Jogos da SCML, 52,5% das vendas advieram do Euromilhões, que arrecadou 939 milhões de euros.

No caso da lotaria instantânea (33% das vendas), o valor total foi de 127 milhões de euros; o totoloto garantiu 127 milhões, ou seja, 7,1% das vendas; o joker rendeu 42 milhões, a lotaria popular rendeu 27 milhões e o totobola acumulou 10 milhões de euros.

1.002 milhões de euros foram entregues em prémios a apostadores, mais 5,9% relativamente a 2012. Os lucros resultantes da exploração dos jogos foram de 541 milhões de euros, sendo que 539 milhões foram distribuídos aos beneficiários dos jogos sociais do Estado.

Nos Açores, os primeiros bilhetes do 'Raspa' saíram a 4 de Maio de 1987, nas Festas do Senhor Santo Cristo dos Milagres. O jogo é explorado pela Associação de Municípios da Região Autónoma dos Açores (AMRAA) que, agora, estuda a possibilidade de subconcessão do jogo instantâneo.

Para a história, na Madeira, fica o episódio em que alguns apostadores, em vão, reclamaram da AMRAM mais de 3 milhões de contos (moeda antiga) por causa da impressão de três 'símbolos' de um naipe de cartas que, na óptica dos apostares, lhes daria direito a prémio. A controvérsia interpretação entre 'símbolo' e 'carta' chegou ao Supremo Tribunal de Justiça (STJ) que pôs fim ao litígio a 18 de Fevereiro de 2003.

No próximo dia 01 de Agosto de **2012**, será colocado à venda um novo Lote do JOGO INSTANTÂNEO – **Lote EE34**.

Esta nova edição, comporta um total 1.000.000 de bilhetes, subdividida em 4 sub-series.

Para jogar, os Apostadores apenas têm de adquirir o(s) bilhete(s) junto dos habituais Agentes Vendedores do “Raspa”, raspar e verificar de acordo com as instruções de jogo, se é premiado ou não.

A parte frontal do bilhete indica o preço e as respectivas instruções de jogo. O verso do bilhete apresenta o número do lote, a emissão, o plano de prémios e o regulamento do Jogo Instantâneo.

O Lote EE34 dispõe de prémios que variam desde os Bilhetes Grátis (1 €) até aos 10.000,00 €.



À venda, a partir de hoje, nova **sub-série** do Jogo EE 33, instantâneo alusiva à época natalícia

A partir da hoje, 16 de Novembro de **2011**, a AMRAM coloca à venda os novos bilhetes do Jogo Instantâneo com uma nova imagem, alusiva ao Natal.

São mais 250.000 de bilhetes, que se encontrarão à venda por 1,00 euro cada junto dos habituais Agentes Vendedores do “Raspa”.

Como habitualmente esta nova sub-série é suportada em bilhetes do tamanho habitual e com uma forma de jogar já bem conhecida dos Apostadores. Dispõe de duas áreas de Jogo: se o jogador raspar e encontrar 3 quantias iguais ganha um prémio nesse valor e/ou se o jogador raspar e encontrar 3 números iguais ganha a quantia indicada no espaço prémio.

Os prémios vão desde os Bilhetes Grátis até aos 10.000,00 €.



Edição de Natal do Jogo Instantâneo **EE38**, já se encontra à venda (02-09-2020)



Raspe e ganhe até 5.000 euros com o Jogo Instantâneo!

São 1.000.000 os bilhetes que se encontram à venda por 1,00 euro cada, subdivididos em 4 séries, uma das quais alusivas à época Natalícia. Estes bilhetes podem ser adquiridos junto dos habituais Agentes Vendedores do "Raspa".

Esta nova série, suportada em bilhetes do tamanho habitual e com uma forma de jogar já bem conhecida, dispõe de duas áreas de Jogo: se o jogador raspar e encontrar 3 quantias iguais ganha um prémio nesse valor e/ou se o jogador raspar e encontrar 3 números iguais ganha a quantia indicada no espaço prémio.

Os prémios vão desde os bilhetes grátis até aos 5.000,00 €.

Novo lote de Jogo Instantâneo, já se encontra à venda (Jul 15, 2015)



Já estão à venda os novos bilhetes do Jogo Instantâneo referentes ao Lote 227.

São mais 1.000.000 de bilhetes, subdividido em 4 series, que se encontram à venda por 0,50 euro cada junto dos habituais Agentes Vendedores do "Raspa".

Esta nova serie, suportada em bilhetes do tamanho habitual e com uma forma de jogar já bem conhecida, dispõe de duas áreas de Jogo: Se o jogador raspar e encontrar 3 quantias iguais ganha um prémio nesse valor e/ou se o jogador raspar e encontrar 3 números iguais ganha a quantia indicada no espaço prémio.

Os prémios vão desde os Bilhetes Grátis até aos 5.000,00 €.

Jogo Instantâneo alusivo ao natal já se encontra à venda



Os novos Bilhetes do Jogo Instantâneo alusivos à época Natalícia estão, desde hoje, à venda junto dos habituais Agentes Vendedores do "Raspa".

São mais 250.000 Bilhetes, que se encontram à venda por 1,00 euro cada.

Esta nova sub-série, é suportada em bilhetes de tamanho habitual e com uma forma de jogar já bem conhecida dos Apostadores. Dispõe de duas áreas de Jogo: se o jogador raspar e encontrar 3 quantias iguais ganha um prémio nesse valor e/ou se o jogador raspar e encontrar 3 números iguais ganha a quantia indicada no espaço prémio.

Os prémios vão desde os Bilhetes Grátis até aos 5.000,00 €

SÉRIE DO JOGO INSTANTÂNEO EE43, ALUSIVA À ÉPOCA NATALÍCIA À VENDA (Out 28, 2021)



Encontram-se à venda os novos bilhetes do Jogo Instantâneo com uma nova imagem, alusiva ao Natal.

São mais 200.000 de bilhetes, que se estão à venda por 2,00 euro cada junto dos habituais Agentes Vendedores do "Raspa".

Os prémios vão desde os Bilhetes Grátis até aos 5.000,00 €.

