**Commandes Héritées de PRIESCING/PRIES4/PRIES5 :**

**Frontend et UI**

* <divi> : Créer un conteneur ou élément visuel.
* <form> : Créer un formulaire.
* <pix\_#x#> : Définir la taille d’un élément en largeur × hauteur.
* <visual\_color> : Appliquer une couleur à un élément.
* <button> : Créer un bouton.
* <imput\_text> : Champ de texte classique.
* <number\_text> : Champ de texte pour les nombres.
* <password> : Champ de texte masqué (mot de passe).
* <label\_imput="texte"> : Ajouter un label à un champ de texte.
* <if> : Condition "Si".
* <else> : Condition "Sinon".
* <alert> : Afficher un message ou une alerte.
* <add\_click> : Lien interne.
* <web\_click :URL> : Lien externe.
* <position=#> : Positionner un élément.
* <position=in#> : Positionner un élément à l'intérieur d’un autre.

**Backend et Bases de Données**

* <import> library\_name : Importer une bibliothèque.
* <integration> : Intégrer une bibliothèque.
* <variables> : Créer ou déclarer des variables.
* <true> / <false> : Valeurs booléennes.
* <is-true> : Vérifie si une condition est vraie.
* <go\_to\_line\_##> : Naviguer dans le code.

**Réseaux**

* <random\_image> : Charger une image aléatoire.
* <re-captcha\_imput\_text> : Ajouter un champ pour reCAPTCHA.
* <integration\_connexion> : Valider une connexion réseau ou une authentification.
* <send\_request> : Envoyer une requête réseau.

**OS et Machines**

* <create\_os> : Créer un système d’exploitation (PRIES5 uniquement).
* <manage\_process> : Gérer les processus d’un OS.

**Nouvelles Commandes du PRS+**

**Frontend et UI Avancés**

* CreatePage(Name) : Crée une page avec un nom.
* AddElement(Type, Properties) : Ajoute un élément avec des propriétés.
* Style(Element, Properties) : Applique un style à un élément.
* Animate(Element, AnimationType) : Ajoute une animation à un élément.
* Transition(Element, Duration, Properties) : Définit une transition animée.

**Backend Avancé**

* CreateServer(Port) : Démarre un serveur sur un port donné.
* RunQuery(Query) : Exécute une requête SQL.
* EncryptData(Data, Algorithm) : Chiffre des données (AES, RSA, etc.).
* AuthenticateUser(User, Password) : Authentifie un utilisateur.
* ScheduleTask(Time, Task) : Programme une tâche à une heure précise.

**Bases de Données**

* LinkToDatabase(Type, Credentials) : Connecte une base de données.
* CreateTable(Name, Columns) : Crée une table dans une base de données.
* InsertData(Table, Data) : Insère des données dans une table.
* SelectData(Table, Conditions) : Récupère des données avec conditions.

**Réseau et API**

* SendRequest(Method, URL, Data) : Envoie une requête HTTP (GET, POST).
* OpenSocket(IP, Port) : Ouvre un socket réseau.
* ReceiveData(Socket) : Reçoit des données sur un socket.

**Systèmes et Code Machine**

* AccessMemory(Address) : Accède à une adresse mémoire.
* WriteMachineCode(Instruction) : Ajoute une instruction en langage machine.
* Debug(Process) : Lance un débogage pour un processus.

**Machine Learning et IA**

* TrainModel(Data, Algorithm) : Entraîne un modèle IA.
* Predict(Input) : Fait une prédiction basée sur un modèle IA.
* LoadModel(File) : Charge un modèle pré-entraîné.

**Gestion de Fichiers**

* CreateFile(Name, Content) : Crée un fichier.
* ReadFile(Path) : Lit le contenu d’un fichier.
* WriteFile(Path, Data) : Écrit des données dans un fichier.
* DeleteFile(Path) : Supprime un fichier.

**Sécurité Avancée**

* HashData(Data, Algorithm) : Génère un hash (SHA, MD5, etc.).
* GenerateKeys(Algorithm) : Génère des clés publiques/privées.
* VerifySignature(Signature, Data) : Vérifie une signature numérique.

**IoT et Embarqués**

* ConnectDevice(DeviceName) : Connecte un appareil IoT.
* SendCommand(Device, Command) : Envoie une commande à un appareil.
* ReceiveData(Device) : Reçoit des données d’un appareil.

**Commandes Utilitaires**

* Log(Message) : Écrit un message dans les logs.
* TimeNow() : Récupère l’heure actuelle.
* GenerateUUID() : Génère un identifiant unique.