

# Prompts y consejos para: Eduaide.ai



¿Qué es? Un asistente de planificación que destaca por su creatividad. No solo genera contenido, sino que te ayuda a pensar en dinámicas de clase, gamificación y proyectos complejos.

## Ejemplo 1: El Generador de "Escape Rooms" y Juegos

Si quieres motivar a tus alumnos con una dinámica de juego pero no tienes tiempo para inventarla desde cero.

- Uso: Selecciona la herramienta de "Gamification".
- Resultado: La IA te diseña la narrativa, los acertijos y las misiones de un Escape Room educativo basado en el tema que estés dando (ej. "Misión: Salvar la selva" para 2º de Primaria).

## Ejemplo 2: Creación de Rúbricas a Medida

Evaluar de forma objetiva suele ser una pesadilla burocrática.

- Uso: Entra en el generador de "Rubrics".
- Resultado: Tú le dices qué quieres evaluar (ej. "Presentación oral sobre insectos") y los niveles (Excelente, Bueno, Mejorable). La IA te desglosa todos los indicadores de evaluación de forma profesional y clara. ¡Lista para entregar a los alumnos!

## Ejemplo 3: El "Andamiaje" para Escritura (Scaffolding)

Para esos alumnos que se quedan en blanco frente a una hoja vacía.

- Uso: Usa las herramientas de "Scaffolding".
- Resultado: Genera esquemas, organizadores gráficos o "guías de frases" que ayudan al alumno a estructurar su pensamiento antes de ponerse a escribir un texto o resolver un problema.

### 💡 El Consejo de Oro: "La Mezcla de Ingredientes (Content Generator)"

Eduaide tiene una función de "espacio de trabajo" donde puedes ir acumulando piezas.

- **Truco Pro:** No te quedes con lo primero que te dé. Usa el botón de "Add to Workspace" para ir juntando un plan de clase, una actividad práctica y una rúbrica en un mismo documento.
- **Por qué es mejor:** Te permite crear una unidad didáctica coherente en un solo lugar. Puedes pedirle que genere 10 preguntas tipo test y, acto seguido, que cree una actividad de debate sobre esas mismas preguntas. Todo queda conectado y con el mismo tono pedagógico.