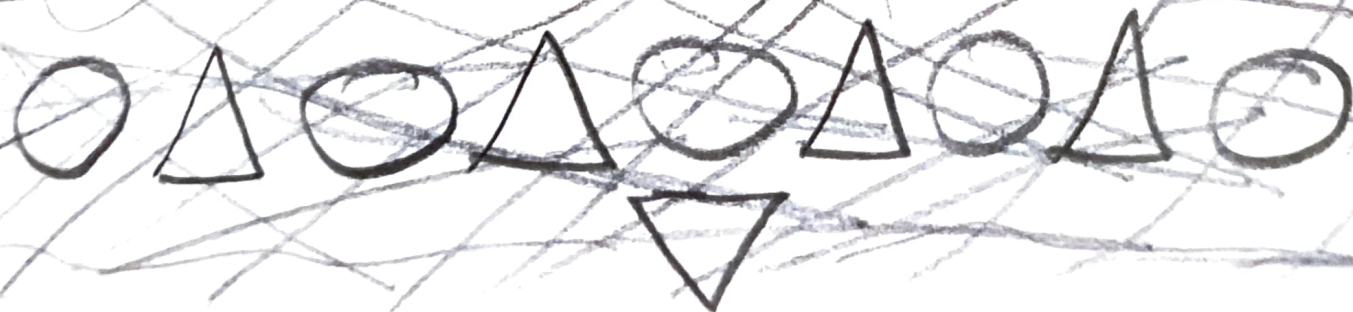


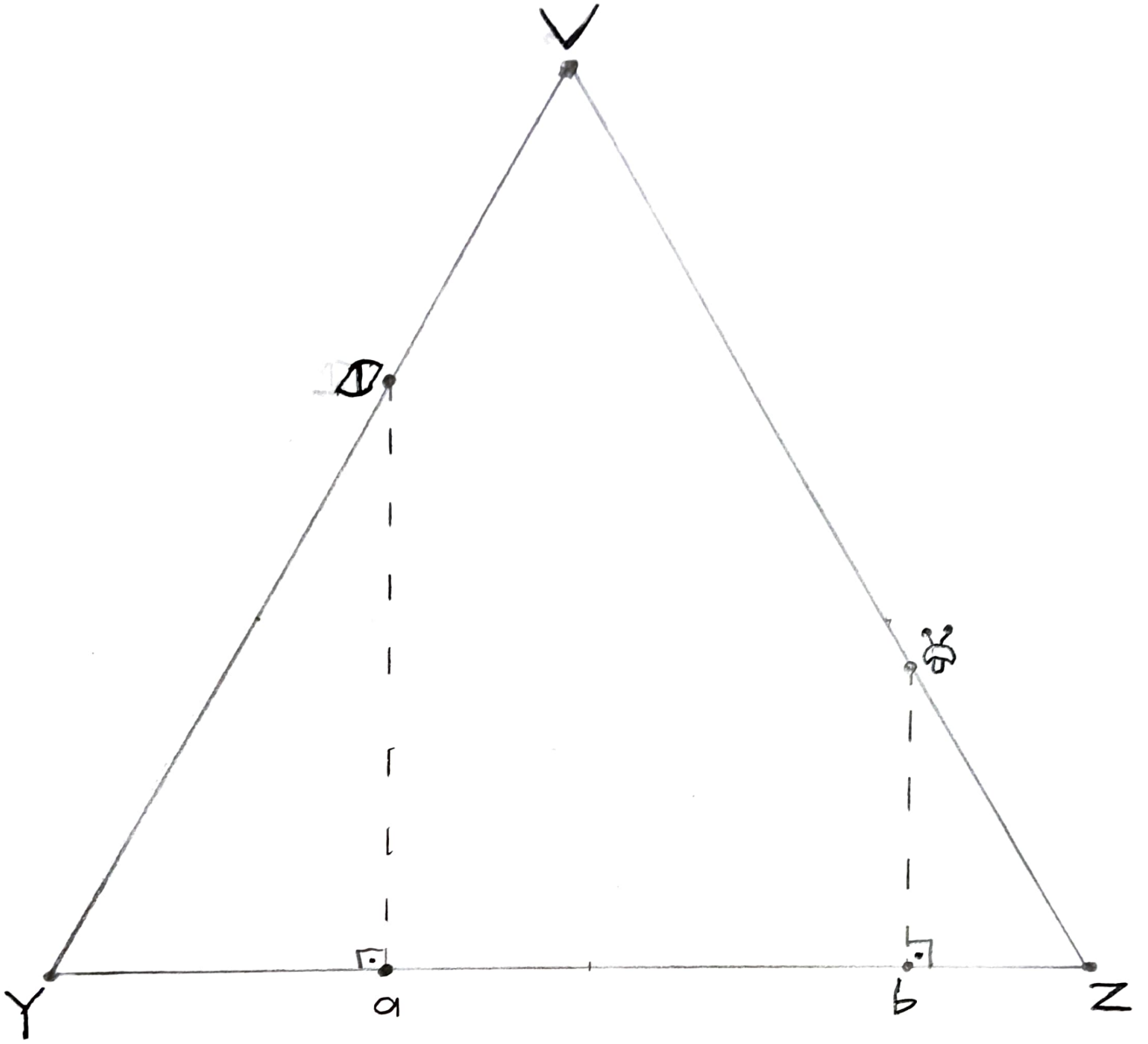
ESKENAR

ÜÇGENDEKİ

DİKMELER

DÜZENİ



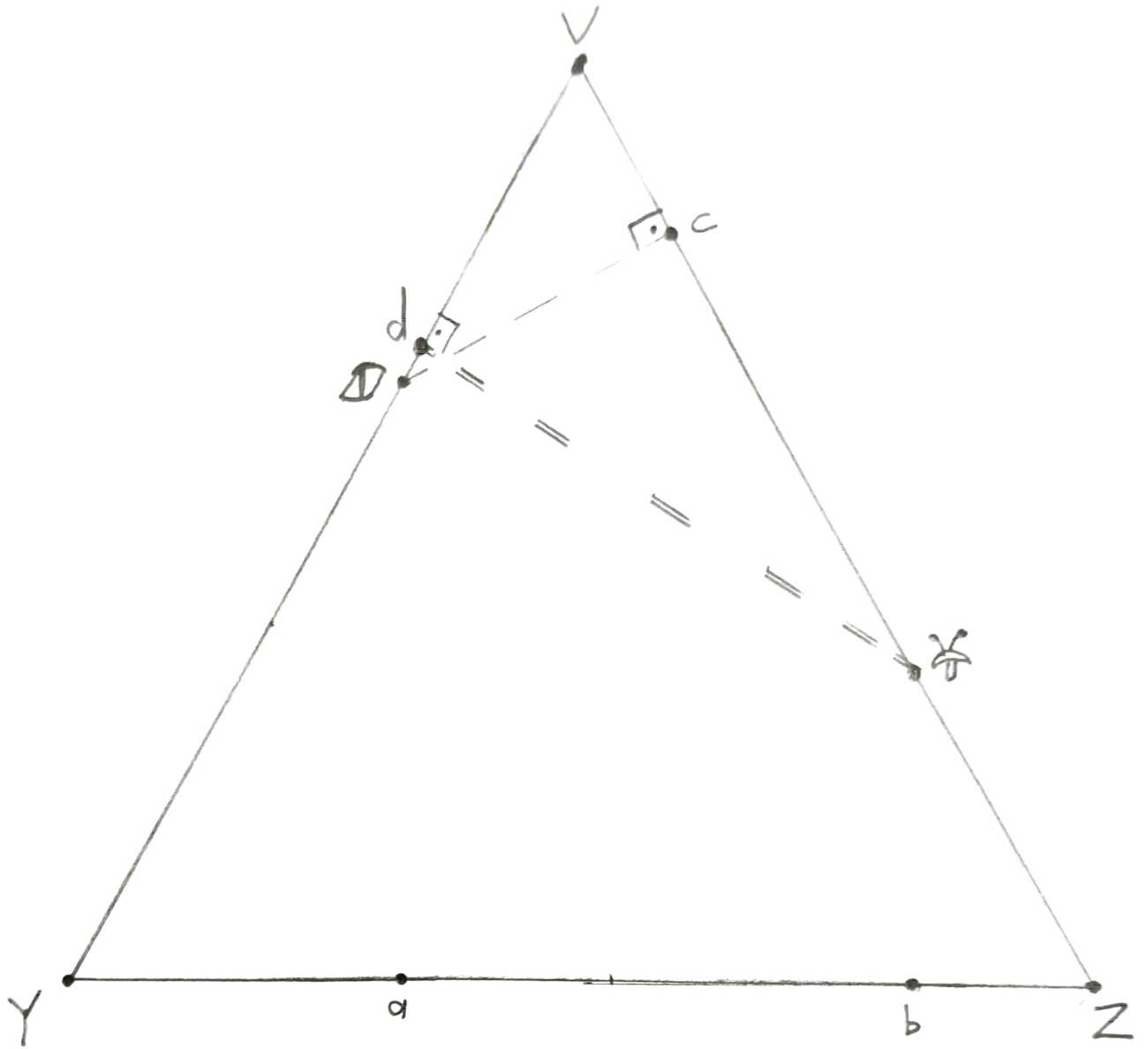


⊙ $\widehat{VYZ}$ eşkenar üçgendir.

⊙ $\widehat{VYZ}$ üç kenarından rastgele ikisinden birer nokta işaretlenmelidir. ($\otimes$ ve $\otimes$ noktaları) - Noktalar rastgele seçilebilir. -

⊙ İşaretlenen noktalardan 1 nokta işaretlenmemiş $[YZ]$ kenarına dikmeler çizilmelidir.

⊙ Dikmelerin $[YZ]$ kenarını kestiği a ve b noktaları işaretlenmelidir.

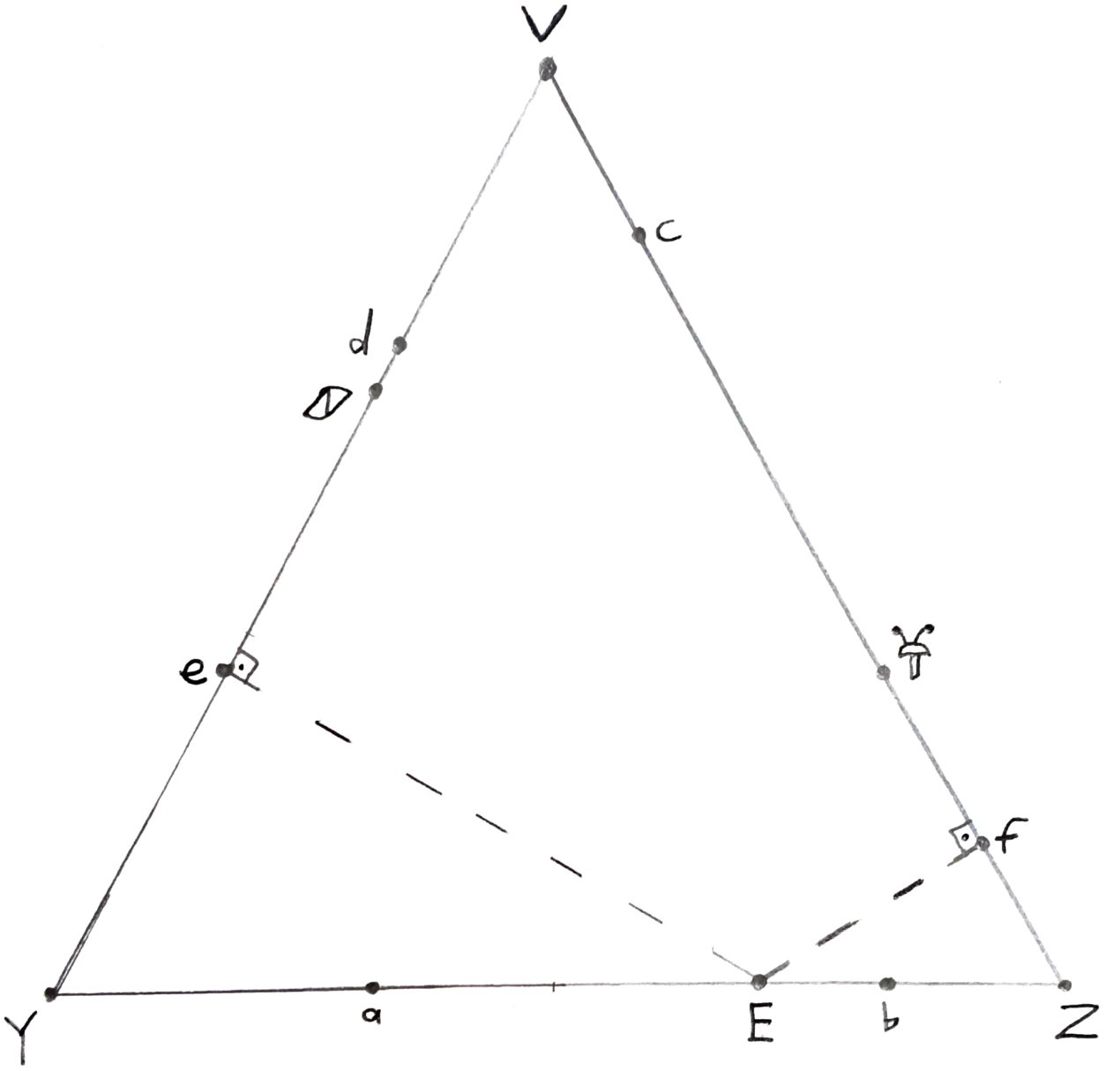


Eğer a ve b noktaları işaretlendiyse :

① ∇ noktasından $\times$ noktasının bulunduğu kenara dikme çizilmelidir.

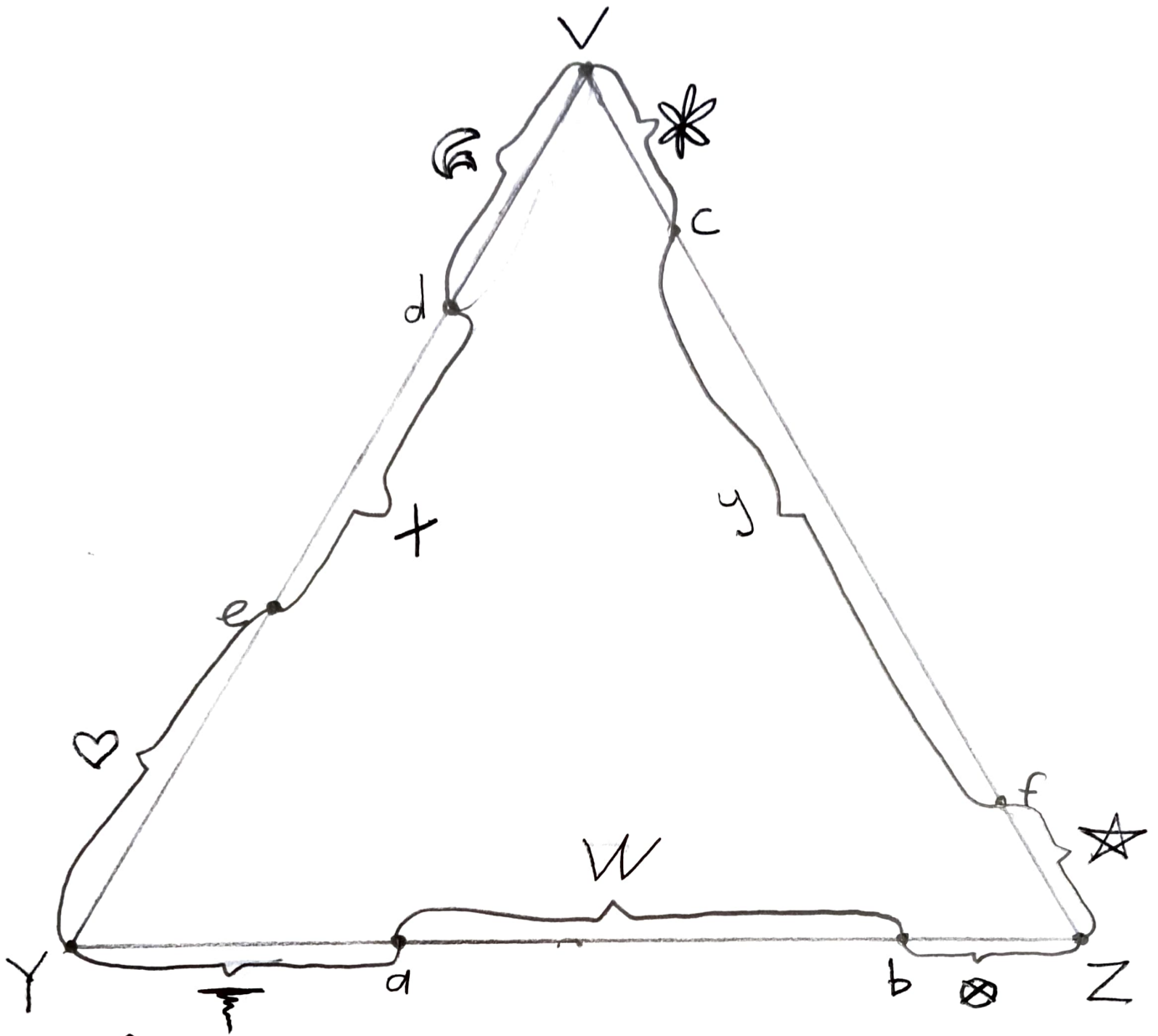
② $\times$ noktasından ∇ noktasının bulunduğu kenara dikme çizilmelidir.

③ Dikmelerin kenarları kestiği c ve d noktaları işaretlenmelidir.



Eğer a, b, c ve d noktaları işaretlendiyse :

- © a ve b noktalarının işaretli olduğu $[YZ]$ kenarından rastgele E noktası işaretlenmelidir.
- © E noktasından $[VY]$ ve $[VZ]$ kenarına dikmeler çizilmelidir.
- © Dikmelerin kenarları kestiği e ve f noktaları işaretlenmelidir.



$\triangle VYZ$ eşkenar üçgendir.

$$|Vd| = \text{☞} \quad |Vc| = \text{✱} \quad |Ye| = \text{♡} \quad |Zf| = \text{★}$$

$$|Ya| = \text{☞} \quad |Zb| = \text{⊗} \quad |ab| = W \quad |de| = x \quad |cf| = y$$

Düzen Sonucu

$$x + y + W = \text{☞} + \text{✱} + \text{♡} + \text{☞} + \text{★} + \text{⊗} //$$

$$x + y + W = \frac{\text{Çevre}(\triangle VYZ)}{2} //$$

