

e) Déterminer la clé de contrôle de ce produit :

ma: 611004321001 $\times 3$
 $(1+0+4+2+0+1) \times 3 = 24$
 $(6+1+0+3+1+0) = 11$
 $24 + 11 = 35$

On obtient : $x = 5$

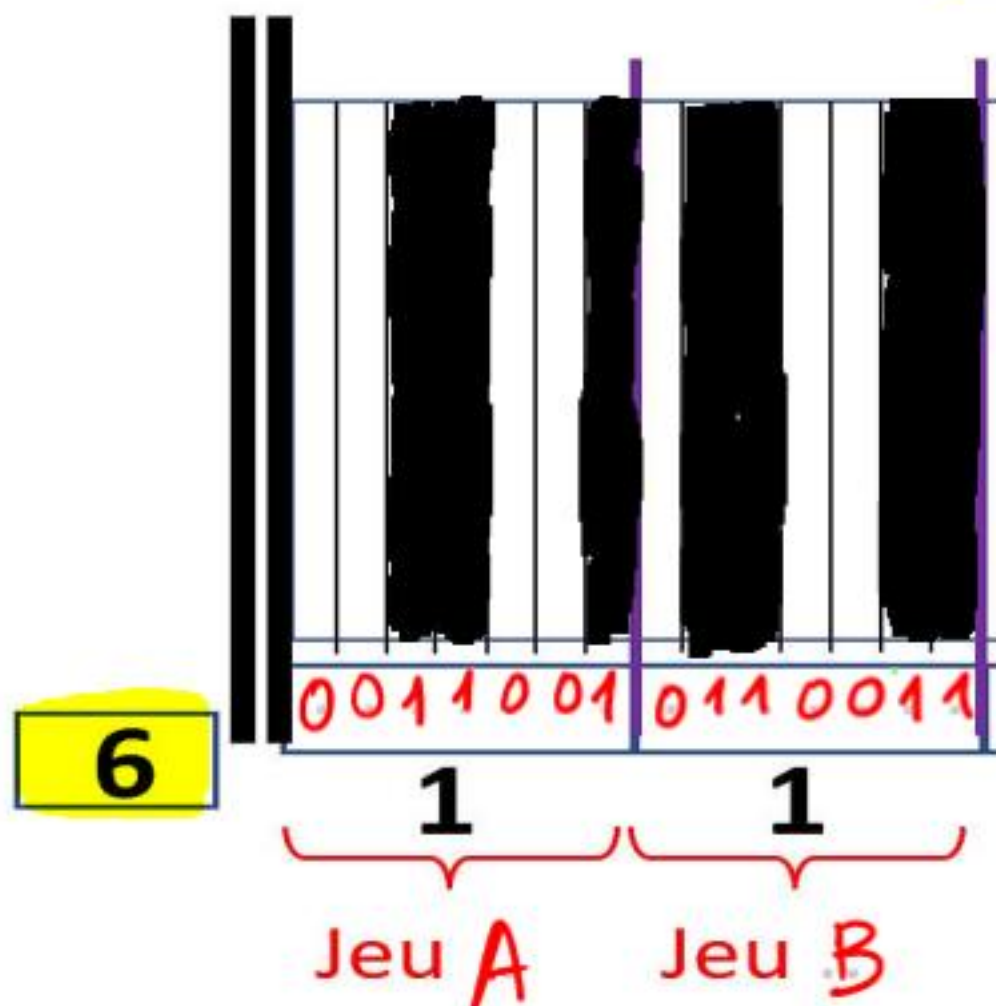
3 Convertir le code de pays de provenance en hexadécimal :

ma: $(611)_{10} = (?)_{16}$

$611 \div 16 = 38$ R 11
 $38 \div 16 = 2$ R 6
 $2 \div 16 = 0$ R 2
 On obtient : $(611)_{10} = (263)_{16}$

Cette conversion s'appelle le : Codage

4 Compléter en noir le coloriage du « code de pays » du code à barre ci-dessous :



	Jeu A à gauche du milieu	Jeu B à gauche du milieu	Jeu C à droite du milieu	Motif
0	0001101	0100111	1110010	[AAAAAA]
1	0011001	0110011	1100110	[AABABB]
2	0010011	0011011	1101100	[AABBAB]
3	0111101	0100001	1000010	[AABBBA]
4	0100011	0011101	1011100	[ABAABB]
5	0110001	0111001	1001110	[ABBAAB]
6	0101111	0000101	1010000	[ABBBAA]
7	0111011	0010001	1000100	[ABABAB]
8	0110111	0001001	1001000	[ABABBA]
9	0001011	0010111	1110100	[ABBABA]

Code ASCII :

Afin d'afficher automatiquement le nom de pays de provenance de l'article, on doit savoir le Code ASCII binaire de chaque lettre du nom de pays.

1 Compléter le tableau suivant et déterminer le nom de pays, en utilisant le tableau du code ASCII :

3 pts

Symbole	M	a	r	O	C
Code ASCII Binaire	01001101	01100001	01110010	01101111	01100011
Équivalent en décimal	77	97	114	111	99
Équivalent en Hexadécimal	4D	61	72	6F	63

Le nom de pays est Maroc

Tableau du code ASCII

bin	0000	0001	0010	0011	0100	0101	0110	0111	1000	1001	1010	1011	1100	1101	1110	1111
0000	NUL	SOH	STX	ETX	EOT	ENQ	ACK	BEL	BS	HT	LF	VT	FF	CR	SO	SI
0001	DLE	DC1	DC2	DC3	DC4	NAK	SYN	ETB	CAN	EM	SUB	ESC	FS	GS	RS	US
0010	SP	!	"	#	\$	%	&	'	(	)	*	+	,	-	.	/
0011	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	:	;	<	=	>	?
0100	@	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O
0101	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	[	\	]	^	_
0110	`	a	b	c	d	e	f	g	h	i	j	k	l	m	n	o
0111	p	q	r	s	t	u	v	w	x	y	z	{		}	~	DEL

Exp : « q » = 0111 0001