

Este experimento/simulación de modelado demuestra que las empresas en EE. UU. en programación de software de TI podrían estar sumando hasta un 56% de ingresos salariales adicionales debido a sus acuerdos de trabajo flexibles

**LOS SALARIOS
EXTENDIDOS IN LA
INDUSTRIA DE LAS TIC
EN EE.UU. UNA
SIMULACION BAJO LA
CERTIFICACION
SALARY+IMPACT
INDEX®**

2026

GEORGE MONRAY. PRINCIPAL OF ECONTIME
CONSULTANTS.





LOS SALARIOS EXTENDIDOS EN LA INDUSTRIA DE LAS TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN BAJO LA CERTIFICACIÓN DE SALARY+IMPACT INDEX®

ESTUDIO DE CASO DE LA PROGRAMACIÓN DE SOFTWARE EN ESTADOS UNIDOS, AÑO 2026

Presentación

Este documento de experimentación y modelación de Econtime Consultants muestra una posible simulación de lo que serían los beneficios económicos para los empleados que trabajan como programadores en empresas del sector software en los EE. UU. en el año 2026. Se estiman como hipótesis cuáles serían los beneficios extrasalariales encima de los salarios financieros percibidos por los empleados tras evaluar económicamente el impacto de los trabajos flexibles (FWA). En realidad, conocemos los salarios financieros que cobran programadores, pero desconocemos el impacto real en la economía directa de los empleados al trabajar en un entorno flexible o remoto. Este documento va a calcular la desviación entre el salario financiero realmente cobrado y los impactos económicos de tener más tiempo libre, así como el ahorro en costes directos de ir al trabajo.

EL CONTEXTO DEL TRABAJO Y EL CALCULO EVPT (ECONOMIC VALUE OF THE PERSONAL TIME)

Se han tomado datos obtenidos de fuentes públicas y también volcados procedentes del uso de plataformas de IA. El trabajo se circunscribe a los EE. UU., el sector de la programación y desarrollo de software en los Estados Unidos cuenta con una fuerza laboral estimada de entre 1,7 y 2 millones de empleados activos (U.S. Bureau of Labor Statistics, 2025).

Los salarios medios en los EE. UU. en la industria de la programación en el 2026 son de salarios brutos de entre 133.000\$ y 149.000\$ (promedio de 141.000\$), lo cual genera unos netos entre 99.000\$ y 110.000\$ (promedio 104.000\$) (*Whatstheharay 2026*).

El promedio de edad en esta industria es de 39 años. En esa franja de edad, los norteamericanos promedio tienen entre 1 y 2 hijos. La situación financiera de los norteamericanos medios es de un 29% de deuda versus sus activos, por lo que se usa esta hipótesis inicial en nuestro modelo de experimentación.

Las expectativas de longevidad en los EE.UU. en el año 2026 están en 81,4 años para mujeres y 76,5 para hombres; aplicando un promedio, obtenemos un 78,95 (79 años) (*Macrotrends, 2026*).

La responsabilidad familiar de cada empleado obviamente la desconocemos, pero partimos de la base de un valor de 0.5. Este es el valor asociado a la carga familiar. El valor introducido en nuestro modelo debe estar entre 0 y 1. Cuanto más cerca de 1, mayor es la carga familiar. Este valor se utiliza para modelar el grado de dependencia de los dependientes, sean hijos, mayores, etc.

Econtime Consultants is a Service of Copra International LLC. info@econtime.eu, <https://econtime.eu>
16192 Coastal Hwy, Lewes, DE 19958, United States. © Copyright Econtime Consultants. © 2026. All rights reserved



En cuanto al cálculo T_s hemos aplicado una hipótesis o suposición de valor medio estable, no agresivo y moderado de 1,5. Hay que decir que T_s es la valoración subjetiva que hacen los empleados sobre su tiempo libre. Este valor representa lo importante que es para el empleado, el valor de su tiempo libre frente a su tiempo de trabajo. Si se considera que el tiempo libre para un empleado es el doble de valioso que tu tiempo de trabajo, entonces $T_s = 2$.

La percepción de la salud que la persona tiene a los 39 años de edad (edad promedio en la industria analizada) suele ser buena, así que hemos aplicado una hipótesis-suposición del 90% en la variable “percepción de la salud”, entendiéndolo que la mayoría de los individuos en esas edades están en casi plena forma física, aunque hay que ser consciente de que no será así en todos los casos.

Tras modular cálculos de basados en la fórmula EVPT (*Monray, 2025*) de las anteriores variables, obtenemos un resultado del valor económico del Tiempo Personal (EVPT) de \$193.79/hora de promedio en cada empleado. Es decir el precio de cada hora libre de cada empleado.

Según datos de la *U.S. Bureau of Labor Statistics (BLS)*, los trabajadores que hacen teletrabajo en ocupaciones profesionales (incluyendo software e IT) realizan en promedio alrededor de 40 horas semanales, de las cuales aproximadamente el 65% se hacen remotamente.

OTROS COSTES Y AHORROS DIRECTOS MOTIVADOS POR LA FLEXIBILIDAD

Costes de trabajar en el hogar.

Existe una serie de costes para el empleado cuando está trabajando en remoto. Por ejemplo, los costes de energía, calefacción, aire acondicionado o internet en los que incurre si trabaja desde casa. Se parte de la base de la hipótesis o suposición de que la empresa no retribuye por eso, y si lo hace, ya está incluido en el salario.

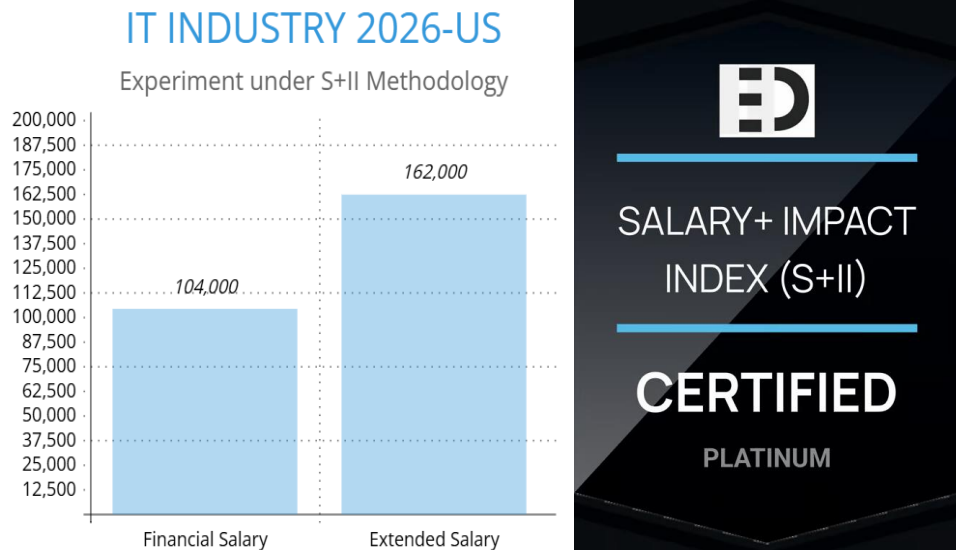
Por otra parte, el empleado, cuando trabaja en el hogar, se ahorra otros costes directos derivados de ir a trabajar en coche o en algún otro transporte. Esto se traduce en horas perdidas al volante, costes de parking, gasolina o depreciación de su propio vehículo, por ejemplo.

En nuestro modelo ejecutamos un último ajuste en el salario del empleado sumando la ecuación de ahorros y costes, ambos inducidos por la flexibilidad.

Conclusiones

Hemos apreciado que, tras aplicar las anteriores suposiciones, el precio por hora trabajada y remunerada a un empleado del sector IT y programación es de 48,17\$ mientras que el valor que representa para él cada hora libre u hora personal de su tiempo escala a 193,79\$. Dado que las empresas de esta industria son muy proclives a los diseños de trabajo flexibles (FWAs) y al trabajo remoto, y que un 65% del tiempo del empleado se dedica al trabajo. Imaginemos que se les preguntase a todos los empleados de esta industria cuánto tiempo en realidad han recuperado este último año de su vida personal debido a esa flexibilidad corporativa que se les ofrece; en este caso hemos partido de la hipótesis de 6 horas semanales.

Los resultados obtenidos parten de la base de que un sueldo medio, tras pagar impuestos en los EE.UU., es de 104.000\$ en una industria que aplica un 65% del tiempo trabajado flexible y en base a que cada empleado pueda recuperar 6 horas semanales de su tiempo libre, en realidad, el equivalente salarial obtenido sería de 162,768\$, lo que significa un incremento de un 56% sobre el salario financiero.



Figuras 1-2. Salario extendido en la industria ITC en EEUU año 2026 y certificación sectorial

Ahora es el momento de comunicar estos buenos resultados a los empleados y publicarlos en las redes sociales de la empresa, sin duda, esto contribuirá a mejorar la reputación corporativa, a atraer y retener talento más fácilmente.

NUESTRA CERTIFICACIÓN PARA LA INDUSTRIA IT PROGRAMMING-USA, 2026

Siendo el Salary+ Impact Index un 56% (5.6), esto significa que la industria aporta ≥ 1.3 puntos sobre el salario financiero, así que obtiene la certificación más alta, SALARY+IMPACT INDEX PLATINUM.

Limitaciones del estudio y uso de variables asumidas.

Los resultados y conclusiones presentados en este estudio se derivan de un marco experimental basado en variables asumidas y proyecciones estadísticas del mercado laboral actual. Debido a la naturaleza simulada o estimada de estas variables, los datos expuestos deben interpretarse como aproximaciones analíticas y modelos de tendencia, y no como registros fácticos absolutos. El autor no asume responsabilidad alguna por las variaciones, desviaciones o discrepancias que puedan surgir al contrastar estos supuestos con datos reales y empíricos del sector. Este trabajo se publica con fines estrictamente informativos, orientativos y académicos, por lo que no constituye asesoría financiera, legal ni de contratación profesional.



Referencias

- WhatIsTheSalary. (2026). *Software Engineer Salary in US Cities (2025–2026)*. IT Salaries Database. <https://whatisthesalary.com/it-salaries/software-engineer-salary-in-us-cities/>
- [U.S. Bureau of Labor Statistics](https://www.bls.gov/ooh/computer-and-information-technology/software-developers.htm). (2025). *Software Developers, Quality Assurance Analysts, and Testers: Occupational Outlook Handbook*. U.S. Department of Labor. <https://www.bls.gov/ooh/computer-and-information-technology/software-developers.htm>
- Monray J (2026), "The economic valuation of flexible work arrangements: how to convert non-pecuniary benefits into monetary value for the employee". *Strategic HR Review (Emerald)*, Vol. ahead-of-print No. ahead-of-print. <https://doi.org/10.1108/SHR-01-2026-0003>
- Monray, J. (2025). The Economic Value of Personal Time: Toward a Grounded Theory. *International Journal of Independent Research Studies*, 14(5), 33–46. <https://doi.org/10.55220/2304-6953.v14i5.827>

