

Priedai 2 - os dienos mokymai „Kaip tapti tvaraus gyvenimo treneriu“

2 diena: Klimatas ir klimato kaita

2.1 priedas: Vaizdo įrašas apie šiltnamio efektą

Vaizdo įrašo nuoroda: <https://youtu.be/03LIhhIxLjQ?feature=shared>

2.2 nuoroda: Raktiniai žodžiai, norint suprasti vaizdo įrašą apie šiltnamio efektą

Šviesa;
Šiluma;
-18 laipsnių;
Atmosfera;
Deguonis;
Anglies dioksidas;
+15 laipsnių;
Natūralus šiltnamio efektas;
Kaip susidaro deguonis ir anglies dioksidas?
Degimas;
Nafta;
Žmonių sukeltas šiltnamio efektas;
Klimato kaita.

2.3 priedas: Ledo tirpimo eksperimentas



Kai ledas tirpsta...

Eksperimento eiga:



1. Įdėkite du akmenis į dubenį. Jie simbolizuoja plokščią žemę ir kalną.



2. Įpilkite į dubenį tiek vandens, kad plokščia žemė nebūtų pilnai apsemta.

Priedai 2 - os dienos mokymai „Kaip tapti tvaraus gyvenimo treneriu“

3. Pieštuku pažymėkite vandens lygį dubens išorėje.



4. Padėkite 2 ledo kubelius ant žemės. Jie neturi būti vandenyje! Ledo kubeliai turėtų reprezentuoti ledynus, t.y. didžiulius ledkalnius.



5. Padėkite nedidelį namą ant plokščios žemės.

6. Padėkite lempą virš puodelio ir įjunkite.

7. Nufotografuokite.

8. Nustatykite žadintuvą 7 minutėms ir stebėkite, kas atsitiks.

9. Dabar padarykite kitą nuotrauką.



2.4 priedas: Kortų žaidimas valstybine kalba (žiūrėti failų aplanką)

Mia, Nio ir Nikita - žaidimo instrukcija

Kortų ir atminties lavinimo žaidimas.

Pirmiausia greitai peržvelkite korteles: visada yra 4 kortelės, kurios turi porą.

Žaidimo eigoje jas reikia sudėti ant atitinkamų kortelių.

Pasiruošimas:

Padėkite 6 dėklus vieną šalia kito ant stalo.

Sumaišykite visas korteles ir padėkite jas paveikslėliu žemyn ant stalo.

Kaip žaisti:

Kaip ir „Atmintyje“, reikia po vieną atversti dvi korteles. Jei atverčiate dvi korteles, kurios priklauso kartu, jas galite padėti ant atitinkamos vietos ir pasiimti raudoną akmenį. Jūsų eilė tęsis, kol atversite dvi korteles, kurios nesutampa. Tada ateina kito žaidėjo eilė.

Žaidimo pabaiga:

Žaidimas baigiasi, kai visos kortelės yra padėtos ant atitinkamų vietų. Laimi tas žaidėjas, kuris surenka daugiausiai raudonų akmenų.