

Allegati Giorno 2 - Formazione per ampliare i concetti "diventare un istruttore di vita SOSTENIBILE"

Giorno 2: Il clima e il cambiamento climatico

Allegato 2.1: Video sull'effetto serra

Link del video: <https://youtu.be/03LIhhIxLjQ?feature=shared>

Allegato 2.2: Parole chiave per comprendere il video sull'effetto serra

Luce
Riscaldamento
Meno 8 gradi
Atmosfera
Ossigeno
Diossido di carbonio
15 gradi
Effetto serra naturale
Come si formano l'ossigeno e il diossido di carbonio?
Combustione
Petrolio grezzo
Effetto serra causato dagli umani
Cambiamento climatico

Allegato 2.3: Esperimento dello scioglimento dei ghiacciai



Quando il ghiaccio si scioglie...

Come preparare l'esperimento:



1 Metti due pietre nel recipiente. Una a rappresentare la pianura e una le montagne.



2 Riempi la ciotola con sufficiente acqua da lasciare la zona pianeggiante all'asciutto.

Allegati Giorno 2 - Formazione per ampliare i concetti "diventare un istruttore di vita SOSTENIBILE"



3 Segna il livello dell'acqua all'esterno della ciotola con un pennarello.



4 Posiziona 2 cubetti di ghiaccio sulla montagna. Non devono stare in acqua! I cubetti di ghiaccio rappresentano i ghiacciai, ovvero grandi iceberg.



- 5** Posiziona una casetta sulla terraferma
- 6** Posiziona la lampada sopra al contenitore e accendila.
- 7** Fai una foto
- 8** Imposta un timer a 7 minuti e guarda cosa accade
- 9** Ora fai un'altra foto

Allegato 2.4: Quartet Cards in lingua nazionale (vedi cartella file)

Mia, Nio and Nikita- Istruzioni di gioco

Il gioco è un mix tra Quartet e Memory

Per prima cosa, dare un'occhiata veloce alle carte: ci sono sempre quattro carte uguali. Durante il corso del gioco, devono essere posizionate sulle carte corrispondenti.

Preparazione:

Posizionare 6 vassoi, uno accanto all'altro, sul tavolo.
Mischiare tutte le carte per poi metterle a faccia in giù sul tavolo.

Come giocare:

Come nel Memory, devi sempre girare due carte nel tuo turno. Se trovi due carte uguali, puoi posizzionarle nella pila corrispondente e guadagnare una pietra rossa. Rimane il tuo turno finché non giri due carte che non corrispondono. In quel momento il turno passa al giocatore successivo.

Fine del gioco

Il gioco finisce quando tutte le carte sono state posizionate nelle zone corrispondenti (vassoi). La persona che ha ottenuto più pietre rosse vince.