

Anlage Tag 2 Multiplier Training "Trainer für GRÜNES Leben"

Tag 2: Klima und Klimawandel

Anlage 2.1: Video über den Treibhauseffekt

Videolink: <https://youtu.be/03LIhhIxLjQ?feature=shared>

Anlage 2.2: Wichtige Wörter zum Verständnis des Videos zum Treibhauseffekt

Licht
Wärme
Minus 18 Grad
Atmosphäre
Sauerstoff
Kohlendioxid
Plus 15 Grad
Natürlicher Treibhauseffekt
Wie entstehen Sauerstoff und Kohlendioxid?
Verbrennung
Erdöl
Treibhauseffekt durch den Menschen
Klimawandel

Anlage 2.3: Eisschmelzexperiment



Wenn das Eis schmilzt...

So bauen Sie das Experiment auf:



1 Legen Sie die beiden Steine in die Schüssel. Sie stellen flaches Land und einen Berg dar.



2 Füllen Sie die Schüssel mit so viel Wasser, dass das flache Land noch hervorschaut.

Anlage Tag 2 Multiplier Training "Trainer für GRÜNES Leben"



3 Markieren Sie den Wasserstand mit dem Bleistift an der Außenseite der Schüssel.



4 Legen Sie 2 Eiswürfel an Land. Sie dürfen nicht im Wasser liegen! Die Eiswürfel sollen Gletscher, also riesige Eisberge, darstellen.



5 Stellen Sie das kleine Haus auf die ebene Fläche.

6 Stellen Sie die Lampe über die Tasse und schalten Sie sie ein.

7 Machen Sie ein Foto.

8 Stellen Sie den Wecker auf 7 Minuten und beobachten Sie, was passiert.

9 Machen Sie jetzt ein weiteres Foto.

Anlage 2.4: Quartett Karten (siehe Dateiordner)

Mia, Nio und Nikita – Spielanleitung

Das Spiel ist eine Mischung aus Quartett und Memory

Werfen Sie zunächst einen kurzen Blick auf die Karten: Es gehören immer 4 Karten zusammen.

Im Laufe des Spiels müssen diese auf die passenden Unterlagen gelegt werden.

Vorbereitung

Die 6 Ablagen werden nebeneinander auf den Tisch gelegt.

Mischen Sie alle Karten und legen Sie sie verdeckt auf den Tisch.

So wird gespielt

Wie beim Memory müssen Sie immer zwei Karten nacheinander aufdecken. Gehören zwei Karten zusammen, können Sie diese auf die passende Unterlage legen und einen roten Stein nehmen. Sie sind so lange an der Reihe, bis Sie zwei unpassende Karten aufdecken. Dann ist der Nächste an der Reihe.

Spielende

Das Spiel ist beendet, wenn alle Karten auf die passenden Unterlagen gelegt wurden. Wer die meisten roten Steine hat, gewinnt.