

Συνημμένα Ημέρα 1^η Multiplier Training «γίνε εκπαιδευτής ΠΡΑΣΙΝΗΣ Ζωής»

1η ημέρα: Εισαγωγή σε Στόχους Βιώσιμης Ανάπτυξης (SDGs)

Συνημμένο 0: Παιχνίδια Γνωριμίας

Μουσικές καρέκλες

Οι συμμετέχοντες κάθονται σε μια καρέκλα σε κύκλο. Ένας συμμετέχων σηκώνεται, και μια καρέκλα αφαιρείται, έτσι ώστε να υπάρχει μία καρέκλα λιγότερη από τους συμμετέχοντες. Αυτός που μένει χωρίς καρέκλα στέκεται στη μέση και λέει για παράδειγμα:

Όλοι με ένα κόκκινο πουλόβερ αλλάζουν θέσεις.

Οι συμμετέχοντες με κόκκινο πουλόβερ σηκώνονται και προσπαθούν να βρουν ένα νέο μέρος όσο το δυνατόν γρηγορότερα. Το άτομο που δεν βρίσκει θέση μέσα στον χρόνο αυτό, στέκεται τώρα στη μέση και σκέφτεται μια νέα ερώτηση για την ομάδα.

Οι ερωτήσεις μπορεί να είναι για παράδειγμα:

Όλοι με μαύρα μαλλιά

Όλοι που φορούν γυαλιά

Όλοι όσοι είναι παντρεμένοι

Όλοι όσοι μιλούν μια ξένη γλώσσα....Αφησε ελεύθερη τη φαντασία σου, υπάρχουν ατελείωτες επιλογές.

Αλήθεια ή Ψέμα

Η ομάδα εκπαιδευτών εξηγεί το παιχνίδι. Κάθε συμμετέχων σκέφτεται τρία πράγματα για τον εαυτό του. Τα δύο πρέπει να είναι αλήθεια, το τρίτο πρέπει να είναι ψέμα (φαντασία).

Για παράδειγμα: Ζω στη Σουηδία, έχω τρία παιδιά και παίζω κιθάρα.

Η ομάδα πρέπει να μαντέψει ποιο είναι το ψέμα. Θα μπορούσε είναι ότι το άτομο έχει μόνο δυο παιδιά. Θα μπορούσε επίσης να είναι ότι παίζει τρομπέτα ή κανένα όργανο.

Το παιχνίδι είναι πολύ δημιουργικό και αστείο και οι άνθρωποι γνωρίζονται καλύτερα. Στα διαλείμματα / απογεύματα αυτό το παιχνίδι προσφέρει ευκαιρίες για συζητήσεις: Γεια σου ΧΥ, δεν το ήξερα ότι παίζεις κάποιο όργανο...

Δημιουργήστε μια ομάδα / σειρά

Ρωτάει η ομάδα εκπαιδευτών ερωτήσεις και η ομάδα πρέπει να χτίσει μια σειρά.

Για παράδειγμα :

Δημιουργήστε μια σειρά από τον ψηλότερο στο κοντύτερο άτομο.

Φτιάξτε μια σειρά από το νεότερο στο μεγαλύτερο ηλικιακά άτομο.....

Η ομάδα εκπαιδευτών ρωτά ερωτήσεις και οι συμμετέχοντες πρέπει να φτιάξουν ομάδες.

Για παράδειγμα :

Όποιος έχει ταξιδέψει στην Ιταλία σηκώνεται πάνω και φτιάχνει μια ομάδα.

Όποιος έχει ένα κατοικίδιο.

Όποιου του αρέσει αθλητισμός.

Αυτό το παιχνίδι μπορεί επίσης να οδηγήσει σε περαιτέρω συζητήσεις τα απογεύματα ...

Συνημμένα Ημέρα 1^η Multiplier Training «γίνε εκπαιδευτής ΠΡΑΣΙΝΗΣ Ζωής»

Συνημμένο 1.1: Στόχοι Βιώσιμης Ανάπτυξης

ΣΒΑ_Εισαγωγή : Παρουσίαση Power Point

ΣΒΑ_Σύμβολα τυπωμένα σε A3

<https://www.un.org/sustainabledevelopment/news/communications-material/>

<https://unric.org/en/sdgs-in-your-language/>

Συνημμένο 1.2: ΣΒΑ-Εικόνες

Εικόνες (βλ. αρχείο φάκελος)

Εικονίδια ΣΒΑ (εκτυπωμένα μικρά, δείτε τον παραπάνω σύνδεσμο)

Συνημμένο_1.3: ΣΒΑ_5P



Συνημμένα Ημέρα 1^η Multiplier Training «γίνε εκπαιδευτής ΠΡΑΣΙΝΗΣ Ζωής»

Συνημμένο 1.4: Δίκτυο ΣΒΑ

Σε κύκλο, οι 17 κάρτες ΣΒΑ δίνονται σε 17 άτομα, πιασμένες επάνω σε μπλούζες με μανταλάκια.

Ένας αρχίζει και λέει : « Ο ΣΒΑ μου είναι :.... και είναι συνδεδεμένος με τον ΣΒΑ με αριθμό...», τότε ρίχνει τη μπάλα από σκονιό στο πρόσωπο με αυτόν τον ΣΒΑ. Ένα δίκτυο δημιουργείται. Όταν όλοι οι ΣΒΑ είναι συνδεδεμένοι, ρωτάμε: « Τι συμβαίνει εάν δεν φτάνουμε τον αριθμό στόχου....; Χαμηλώνουμε / χαλαρώνουμε το σκονιό σε αυτό σημείο του δικτύου. Ποιος μπορεί αισθανθεί μια χαλάρωση στο τέλος του σκονιού του;»

Συμπέρασμα : Τα πάντα είναι συνδεδεμένα – εμείς πρέπει να εργαστούμε για την επίτευξη όλων των στόχων, κάθε στόχος είναι σημαντικός!

Συνημμένο 1.5: Αφίσα



Συνημμένο 1.6: Κόμικ Παγκόσμιων Στόχων

