

Anlage Tag 1 Multiplier Training “Trainer für GRÜNES Leben”

Tag 1: Einführung in die Ziele für Nachhaltige Entwicklung - Social Development Goals (SDGs)

Anlage 0: Kennenlernspiele

Reise nach Jerusalem

Die Teilnehmer sitzen im Kreis auf einem Stuhl. Ein Teilnehmer steht auf, ein Stuhl wird weggenommen, sodass ein Stuhl weniger als Teilnehmer vorhanden ist. Der Teilnehmer ohne Stuhl steht in der Mitte und sagt zum Beispiel:

Alle mit einem roten Pullover tauschen die Plätze.

Alle Teilnehmer mit rotem Pullover stehen auf und versuchen, so schnell wie möglich einen neuen Platz zu finden. Die Person, die nicht rechtzeitig einen Platz gefunden hat, steht nun in der Mitte und überlegt sich eine neue Frage für die Gruppe.

Fragen könnten zum Beispiel sein:

Alle mit schwarzen Haaren

Alle mit Brille

Alle, die verheiratet sind

Alle, die eine Fremdsprache sprechen ... Lass deiner Fantasie freien Lauf, es gibt unendlich viele Möglichkeiten..

Wahrheit oder Lüge

Das Trainerteam erklärt das Spiel. Jeder Teilnehmer überlegt sich drei Dinge über sich selbst. Zwei davon müssen wahr sein, der dritte muss eine Lüge (Fantasie) sein.

Beispiel: Ich lebe in Schweden, habe drei Kinder und spiele Gitarre.

Die Gruppe muss erraten, was die Lüge ist. Es könnte sein, dass die Person nur zwei Kinder hat. Es könnte auch sein, dass sie Trompete spielt oder gar kein Instrument.

Das Spiel ist sehr kreativ und lustig und die Leute lernen sich kennen. In den Pausen/Abenden bietet das Spiel Gelegenheit zum Gespräch: Hey XY, ich wusste gar nicht, dass du ein Instrument spielst.

Bilde eine Gruppe / Reihe

Das Trainerteam stellt Fragen, und die Gruppe muss eine Reihe bilden.

Beispiel:

Bildet eine Reihe vom Größten bis zum Kleinsten.

Bildet eine Reihe vom Jüngsten bis zum Ältesten.

Oder das Trainerteam stellt Fragen, und die Teilnehmer müssen Gruppen bilden.

Beispiel:

Anlage Tag 1 Multiplier Training “Trainer für GRÜNES Leben”

Alle, die schon einmal in Italien waren, stehen auf und bilden eine Gruppe.
Alle, die ein Haustier haben
Alle, die Sport mögen.... Es gibt wieder unendlich viele Möglichkeiten.

Dieses Spiel kann auch abends zu weiteren Gesprächen anregen.

Attachment 1.1: SDGs

SDG_Einführung: PowerPointPresentation

SDG-Symbole gedruckt in A3

<https://www.un.org/sustainabledevelopment/news/communications-material/>

<https://unric.org/en/sdgs-in-your-language/>

Anlage 1.2: SDG-Bilder

Bilder (siehe Akte)

SDG Symbole (klein gedruckt, siehe Link oben)

Anlage 1.3: SDG_5P



Anlage Tag 1 Multiplier Training “Trainer für GRÜNES Leben”

Anlage 1.4: SDG Netzwerk

Im Kreis stehend werden die 17 SDG-Karten gleichmäßig an 17 Personen verteilt und mit Wäscheklammern an ihre T-Shirts geheftet.

Eine Person beginnt und sagt: „Mein SDG ist: ... und es hängt mit SDG Nummer ... zusammen.“ Dann wirft sie den Wollknäuel der Person zu, die dieses SDG hat. Ein Netzwerk entsteht. Wenn alle SDGs miteinander verbunden sind, fragen wir: „Was passiert, wenn wir Ziel Nummer ... nicht erreichen? Lockern Sie den Faden an dieser Stelle des Netzwerks. Wer spürt eine Lockerung am Ende des Fadens?“

Fazit: Alles hängt zusammen – wir müssen daran arbeiten, alle Ziele zu erreichen, jedes Ziel ist wichtig!

Anlage 1.5: Poster



Anlage Tag 1 Multiplier Training “Trainer für GRÜNES Leben”

Anlage 1.6: Nachhaltigkeitsziele Comic

