

PG HOTELS & RESORTS Unipessoal Lda.

DESENVOLVIMENTO TURÍSTICO Hote l & Aparthote l *****

| OLHAO

Solicitação de informação preliminar

Fevereiro de 2023

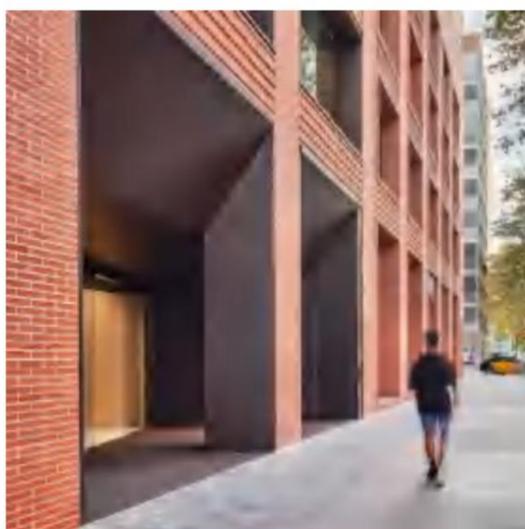
N L A



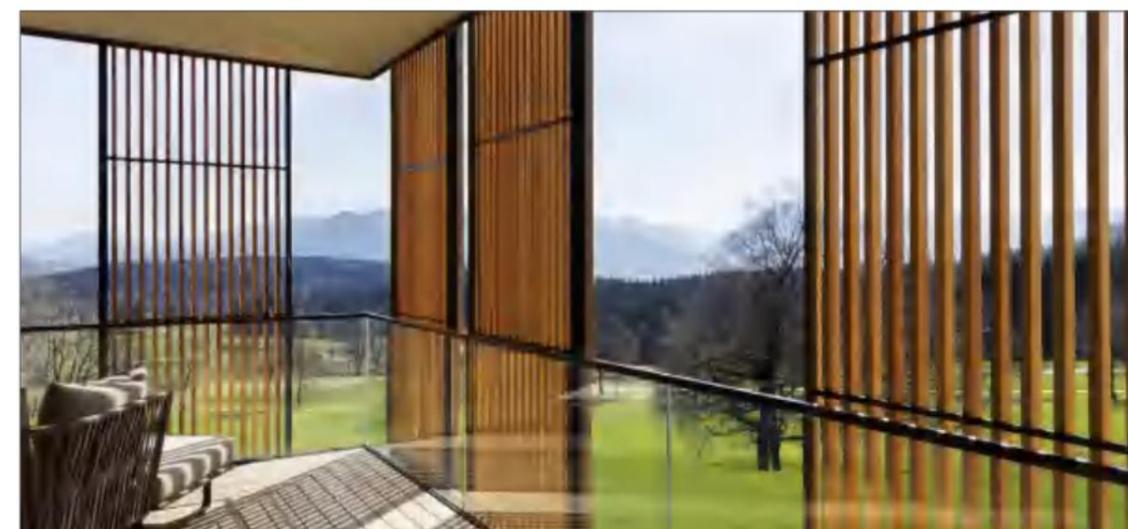
ELEMENTOS DESTACADOS DO AMBIENTE URBANO

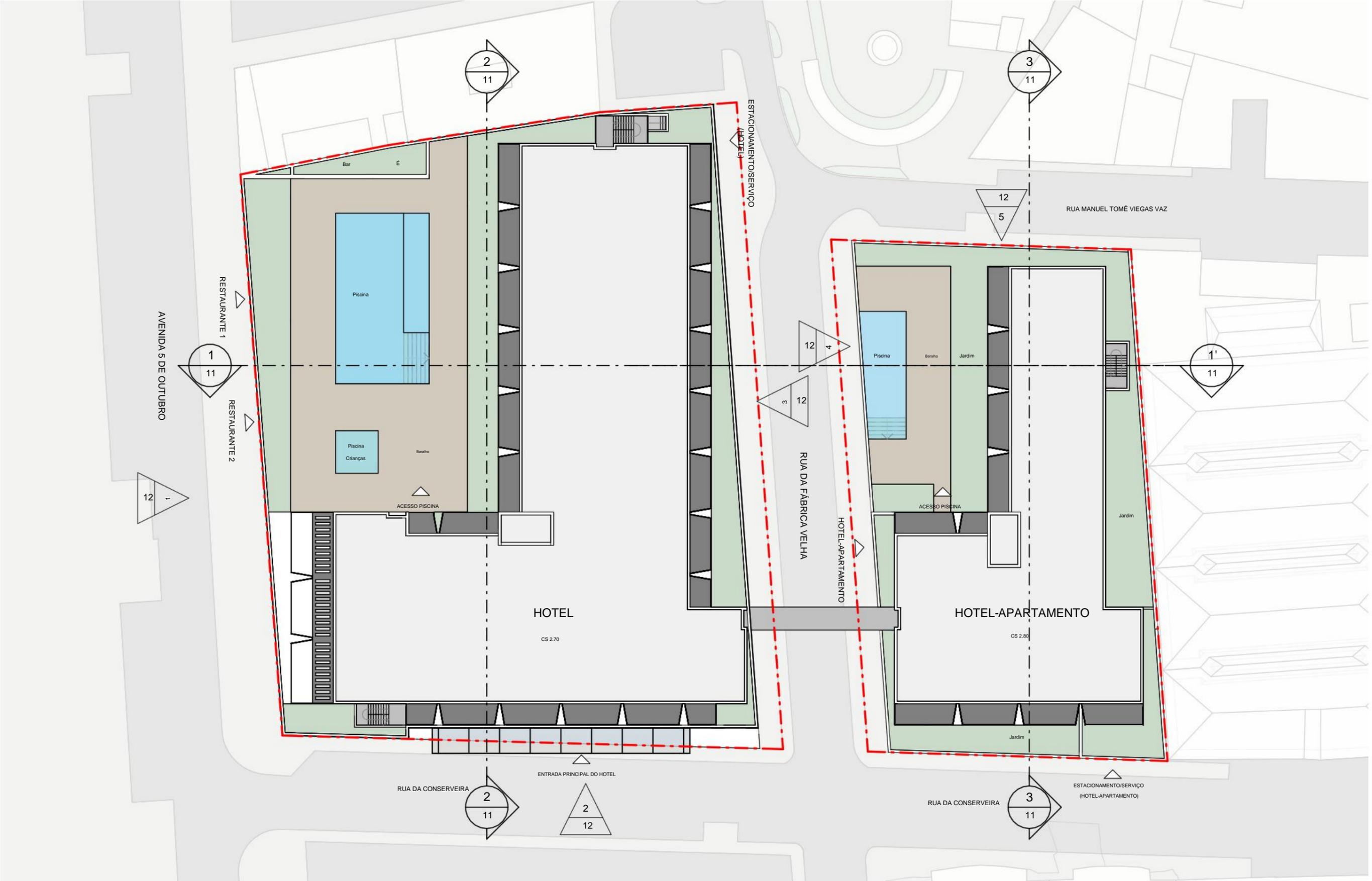


TIJOLO TRADICIONAL E METAL - PATRIMÔNIO INDUSTRIAL -
REINTERPRETAÇÃO. DESIGN CONTEMPORÂNEO



LUZ E SOMBRA - TRANSPARÊNCIA E VISUAL
PERMEABILIDADE - FACHADAS DINÂMICAS





OLHÃO MARKET BUILDING



A composição e materialidade do pódio inspiram-se no carácter industrial dos edifícios existentes. Estabelece também uma relação com o edifício do Mercado Tradicional de Olhão, um dos edifícios mais significativos de Olhão. A sua importância resulta da sua função e materialidade associadas ao tijolo vermelho e ao ferro tradicionais, contribuindo para a sua singularidade.

VISTA DO HOTEL PROPOSTO (GALERIA EXTERNA E ENTRADA DO HOTEL)

5 DE OUTUBRO AVENUE / CONSERVEIRA STREET



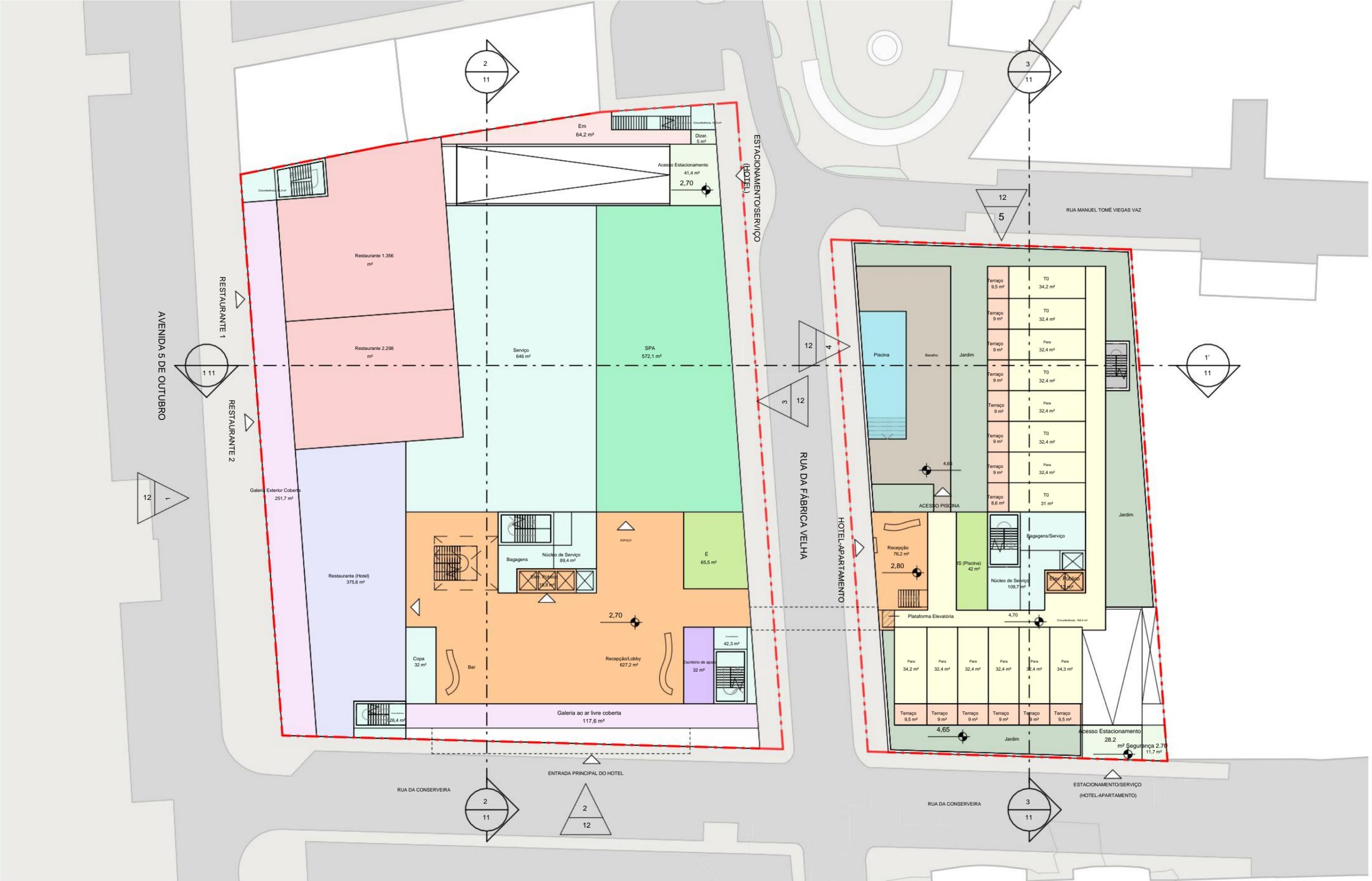
Além da linguagem arquitetônica com características semelhantes, o Podium apresenta uma composição de fachada caracterizada por um ritmo de elementos verticais combinados com elementos horizontais, resultando em uma presença dinâmica de vazios e superfícies opacas.



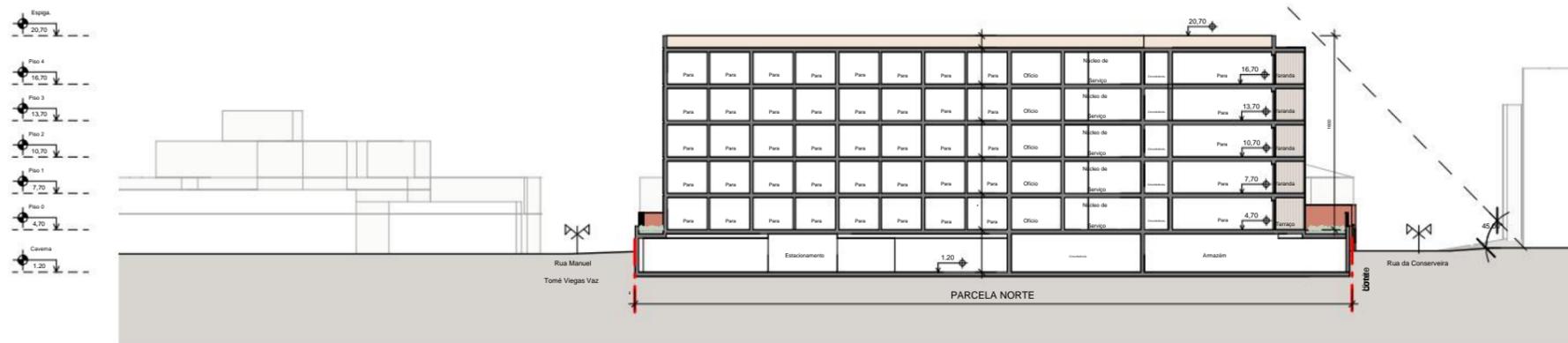




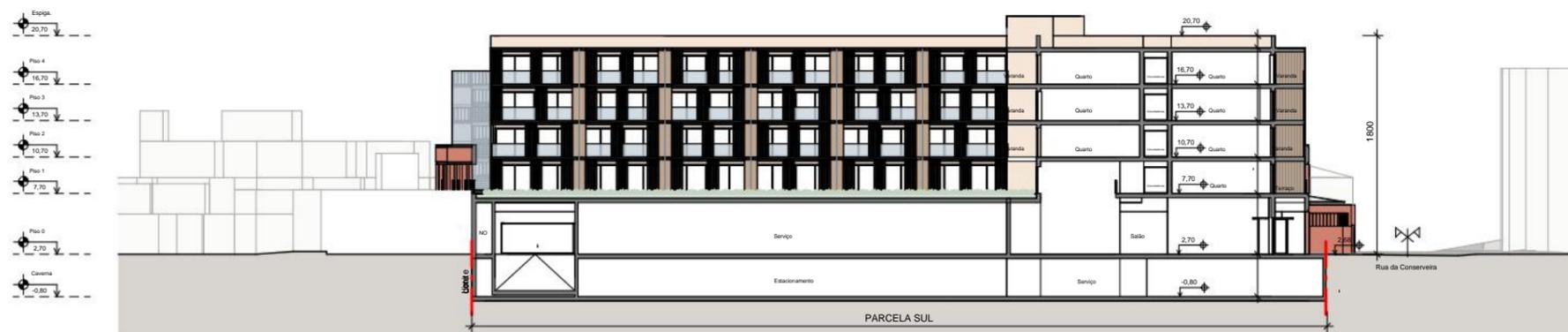




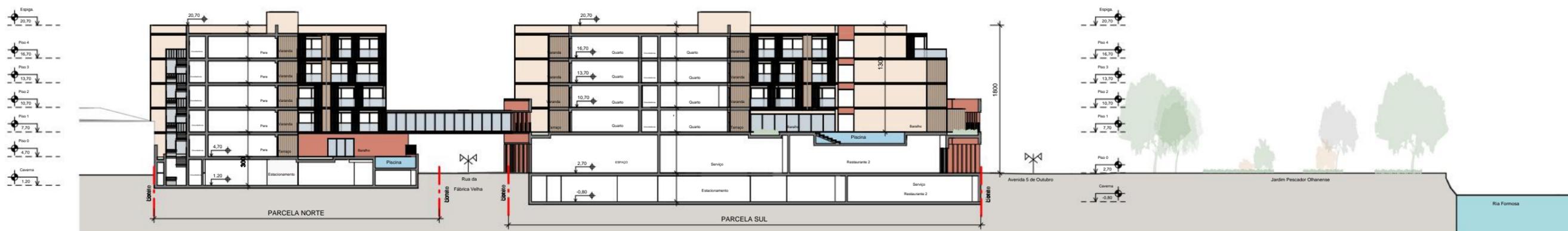




SEÇÃO 3



SEÇÃO 2



SEÇÃO Corte 1
1 : 500



ELEVAÇÃO LESTE



ELEVAÇÃO SUL - LOTE SUL



ELEVAÇÃO SUL - LOTE NORTE

ÁREA DO TERRENO	m ²
LOTE DO SUL	4 205,0
LOTE NORTE	2 106,0
ÁREA TOTAL DOS TERRENOS (m ²)	6 311,0

ÁREA BRUTA CONSTRUÍDA	ÁREA ABAIXO DO C/F	ACIMA DE G/F	TOTAL
HOTEL - LOTE SUL	2 958,0	12 071,8	15 029,8
APARTHOTEL - LOTE NORTE	1 475,5	5 075,0	6 550,5
ÁREA BRUTA TOTAL CONSTRUÍDA (m ²)	4 433,5	17 146,8	21 580,3

ÁREA DE VARANDAS E TERRAÇOS	TOTAL
HOTEL - LOTE SUL	1 651,0
APARTHOTEL - LOTE NORTE	816,0
ÁREA BRUTA TOTAL CONSTRUÍDA (m ²)	2 467,0

UNIDADES DE ACOMODAÇÃO	APARTAMENTOS T0	QUARTOS DE CASAL	SUÍTES	TOTAL
HOTEL - LOTE SUL		175	3	178
APARTHOTEL - LOTE NORTE	90			90
NÚMERO TOTAL DE UNIDADES				268
NÚMERO TOTAL DE CAMAS				536