

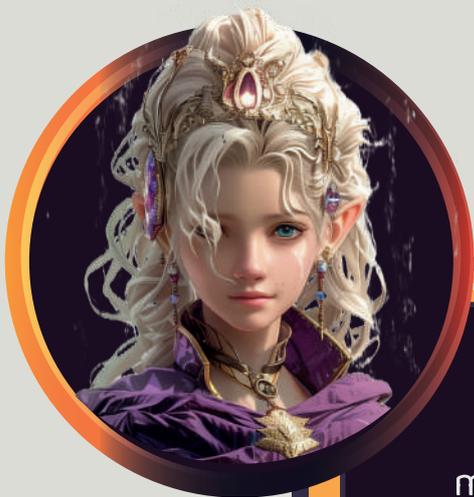


MANUAL DE USUARIO

EVERLUNE



CODEX



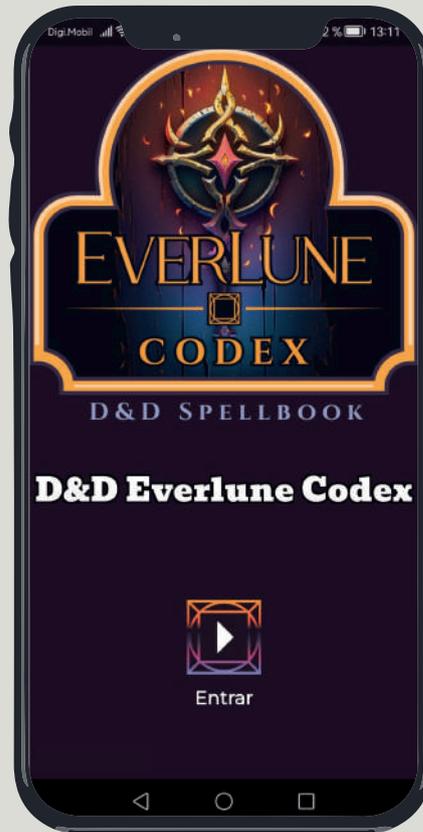
**¡Saludos, aventureros y lanzadores de conjuros!**

Soy Everlune, vuestra guía mágica en el fascinante mundo de la magia.

Bienvenidos a Everlune Codex, vuestra herramienta esencial para dominar los secretos de la hechicería en Dungeons and Dragons 5a edición.



En esta aplicación, encontraréis **listas organizadas de conjuros según vuestro nivel y clase**, permitiéndoos acceder rápidamente durante vuestras partidas en mesa y consultar los detalles de cada hechizo conocido.



**Para acceder simplemente pulsad el botón de Entrar.**

**No necesita registro de usuario.**

**Esta versión es gratuita y sin ánimo de lucro, por ello no tiene anuncios ni publicidad.**

Ahora, adentrémonos en el misterioso mundo de Everlune Codex.



Ahora os encontráis en vuestra **lista de personajes**.

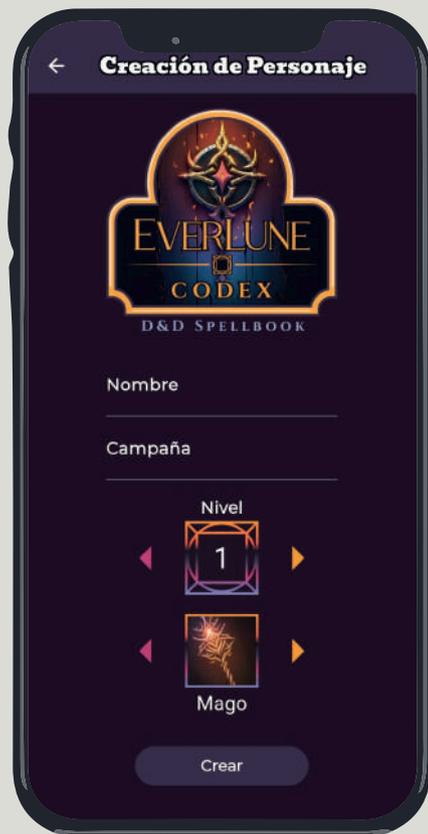
Al principio, esta pantalla estará vacía ya que no habrá ningún personaje creado.



**acceso a la creación de nuevo personaje**

**Para añadir uno, simplemente tenéis que pulsar el botón "+" y comenzar vuestra aventura mágica creando vuestro propio héroe.**





BARDO



BRUJO



CLÉRIGO



DRUIDA



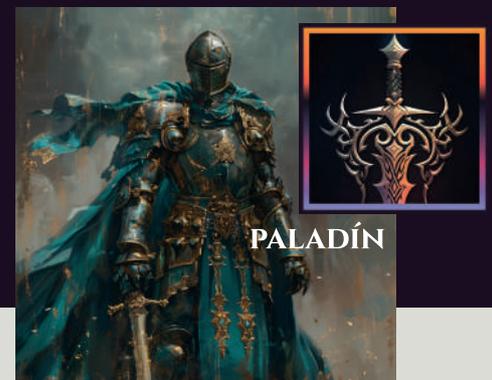
EXPLORADOR



HECHICERO



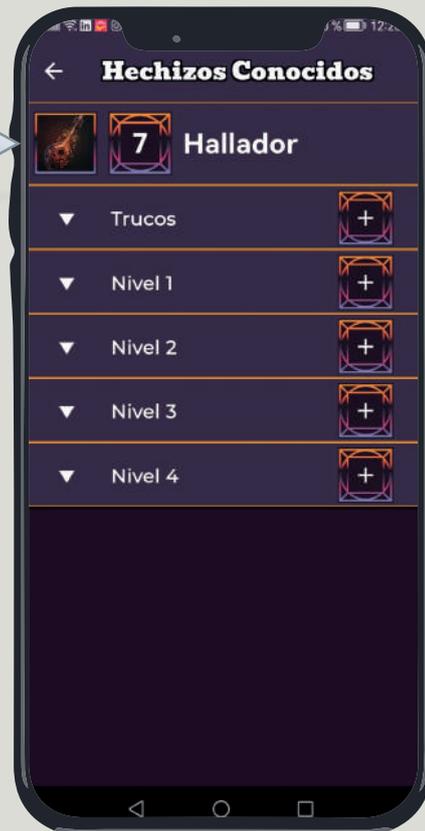
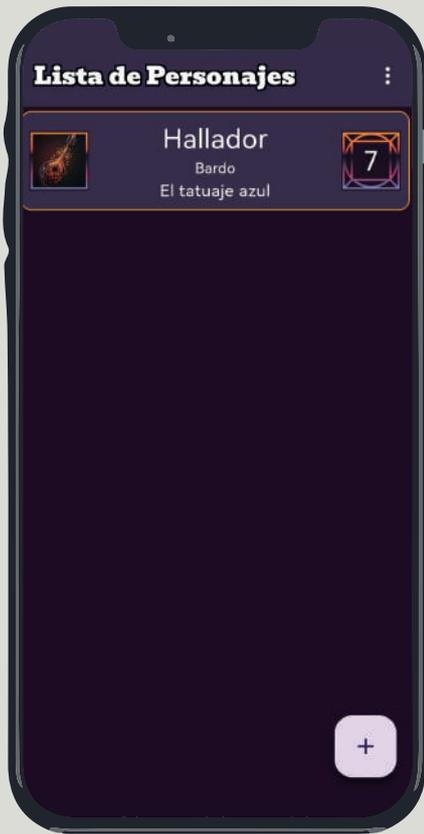
MAGO



PALADÍN

Una vez dentro, comenzad definiendo vuestro lanzador de conjuros.

Elegid entre las diversas **clases** disponibles, desde bardo hasta paladín, y seleccionad vuestro **nivel**, desde el uno hasta el poderoso veinte.



Una vez que tengáis vuestro personaje creado, podréis verlo en la pantalla principal junto con todos vuestros otros personajes.

Al hacer clic en cada uno, seréis llevados a vuestra lista personalizada de conjuros.



En la sección de **Hechizos Conocidos**, se listan los niveles de conjuros que podemos conocer, según nuestro nivel y clase.

Por ejemplo, el bardo "Hallador", siendo de nivel 7, solo puede conocer hechizos de hasta nivel 4.

Así facilitamos el acceso rápido y organizado a los conjuros que puedes utilizar tu personaje durante tu partida.

En el siguiente paso, vamos a aprender como seleccionar los conjuros para rellenar nuestras listas.

## Ahora, explorad la lista de conjuros.

Con solo pulsar el icono "+" podréis acceder a una lista completa de conjuros para seleccionar.



"Hallador", nuestro bardo, al acceder a la lista de "TRUCOS" puede ver todos los trucos disponibles correspondientes a su clase.

Para ver la información ampliada de cada conjuro, solo tenéis que darle a "🔍" y desde allí podréis añadirlo a la lista de Hechizos Conocidos.

Esto os permitirá tener siempre a mano los detalles importantes del hechizo.





En la pantalla del hechizo seleccionado, encontraréis mucha información que debéis conocer y que es importante para ayudaros en el juego. Aquí os mostraré cómo interpretar cada sección y utilizarla eficazmente en vuestras aventuras.

nombre del conjuro

Escuela de Magia\*

Colocar este conjuro en tu lista de hechizos conocidos.

Una vez elegido, esta opción no aparecerá más.

Clases de lanzadores que también tienen este conjuro disponible



nivel del conjuro

Cierra y accede de nuevo a la lista para elegir otro conjuro.

Alcance y tiempos de lanzamiento y duración.

Descripción de los efectos y uso a niveles superiores. Puedes hacer scroll para leer toda la información.

Componentes Verbal (V) Somático (S) y Materiales



## Escuela de Magia\*



Abjuración



Nigromancia



Transmutación



Ilusionismo



Evocación



Encantamiento



Conjuración



Adivinación



Una vez seleccionado, pasa a la lista de **hechizos conocidos** y desaparece de la lista de hechizos disponibles.

Podemos acceder de nuevo a la información del conjuro desde el botón: 

## Consejos para gestionar vuestros conjuros de manera eficiente:



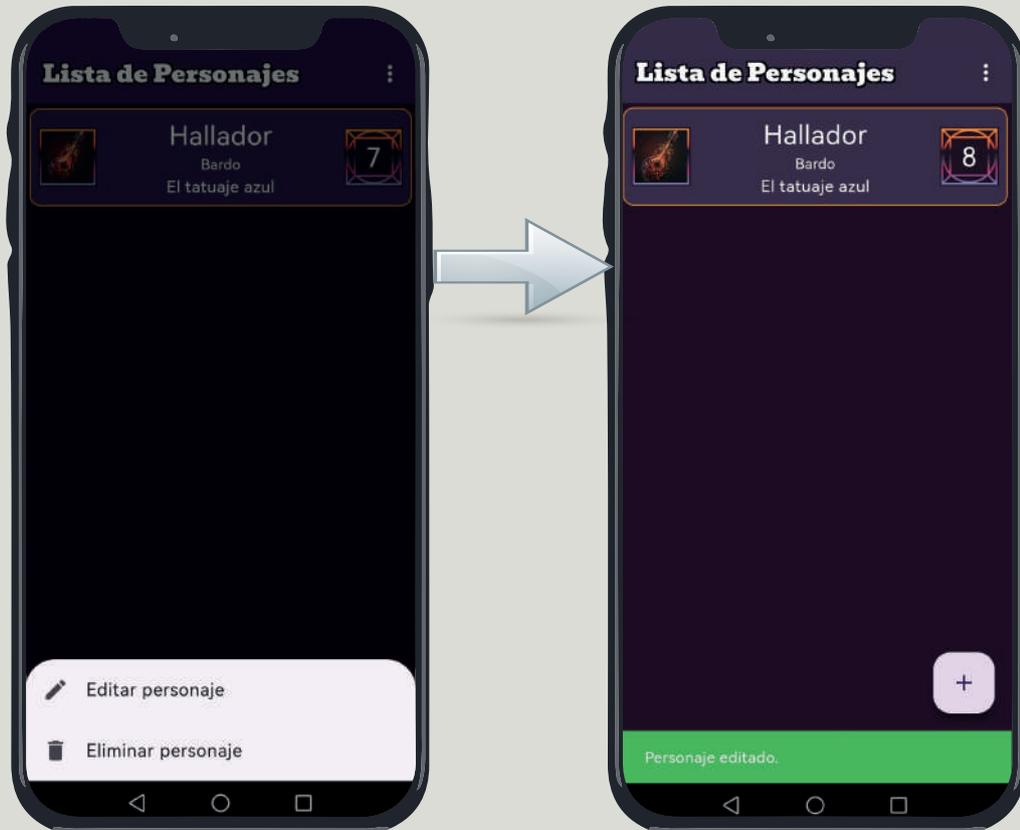
Puedes añadir **la cantidad de hechizos que quieras** a tus conjuros conocidos, consulta con tu DM para justificar tu decisión. (Pergaminos, objetos mágicos o tu raza de personaje pueden variar el número de hechizos que conozcas, además del mínimo que aparece en la tabla del manual correspondiente a cada clase.)

Puedes **retraer y desplegar** los conjuros de cada nivel para visualizarlos mejor.

Para **olvidar un hechizo** solo tienes que mantener pulsado el hechizo y aparecerá la opción "olvidar hechizo"

Recuerda que esta aplicación **no usa espacios de conjuros** para lanzarlos, solo es una guía para acceder a tu lista de conjuros conocidos.

## Gestionar la Lista de Personajes

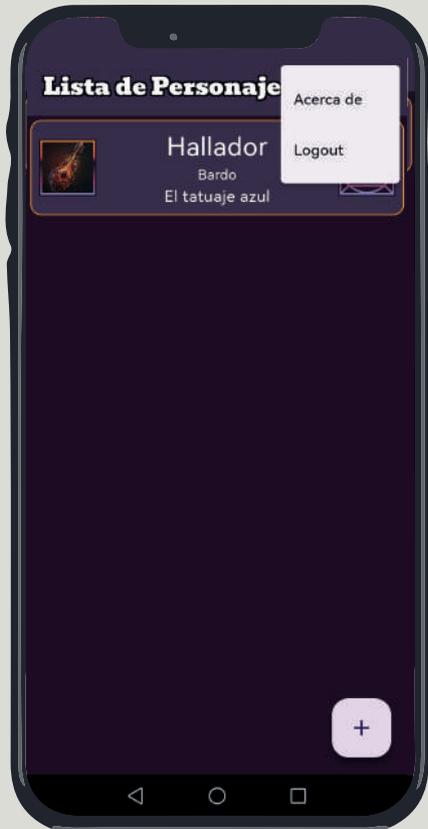


Manteniendo pulsado el nombre de vuestro personaje, aparecerán las opciones "Editar Personaje" donde podréis cambiar la clase y el nivel de forma independiente.

También podréis eliminar el personaje.



## Gestionar la Lista de Personajes



Para desconectar de manera segura, utilizar este acceso "⋮"



Gracias por elegir **Everlune Codex** como vuestro organizador de hechizos.

¡Espero que disfrutéis explorando el arte de la magia y que vuestros hechizos siempre sean precisos y poderosos!