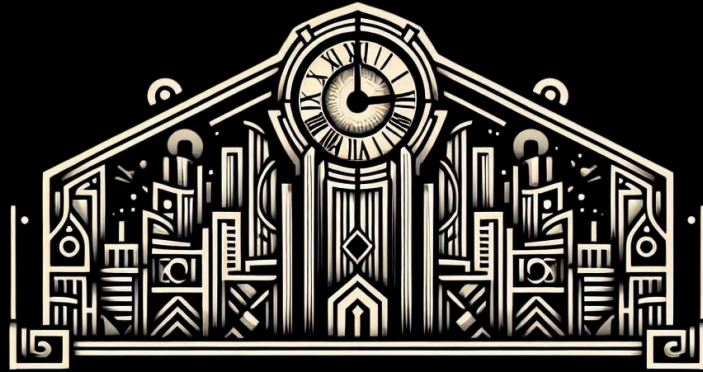
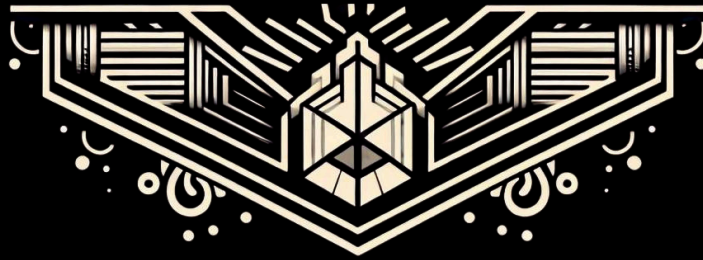




El Juego de los Remates



SERPIENTES Y ESCALERAS

v1.0

contenido

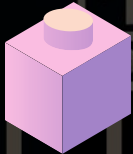
Y PREPARACIÓN DE JUEGO



4 cartas abogados



2 dados



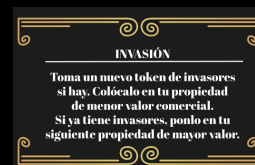
tokens de tiempo: dos
colores diferentes



2 tokens
de jugador



10 cartas de remates



6 cartas sorpresa

reglas

EL JUEGO DE LOS REMATES

El objetivo de serpientes y escaleras es completar el tablero hasta llegar al último cuadro del juego .



Victoria

El juego se cierra o termina cuando el primer jugador llega al cuadro final con un tiro de dados exacto que termina en la casilla 64..



Las casillas rojas te hacen tomar una carta sorpresa.

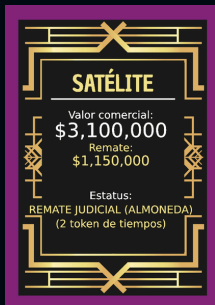


Las casillas amarillas te permiten tomar una carta de REMATE y comprarlo.

reglas

EL JUEGO DE LOS REMATES

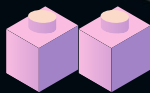
Cada vez que sea tu turno, debes arrojar los dados y mover tu token. Después puedes realizar estas acciones:



Comprar Remates. Al caer en casillas amarillas



Tomar tarjeta sorpresa.. Al caer en casillas rojas.

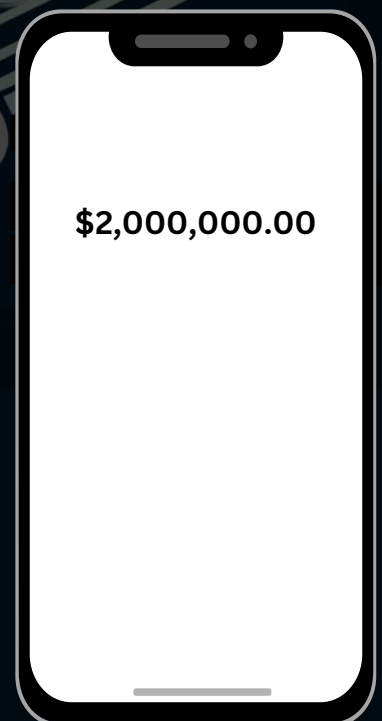


Remover tokens de Tiempo de tus Remates con la ayuda de abogados



Negociar y vender tus Remates a otros jugadores.

Al comenzar el juego cada jugador debe ingresar en la calculadora de su teléfono el CAPITAL INICIAL o dinero inicial. Recomendamos \$2,000,000.00 mxn



reglas

EL JUEGO DE LOS REMATES



Después de preparar el tablero cada jugador toma una tarjeta de abogado, éste será tu abogado por el resto del juego. Los jugadores ponen sus tokens de jugador en la casilla uno. como se ve en la imagen.

Ahora sí, arroja los dos dados y mueve tu token la cantidad de casillas que indiquen los dados.



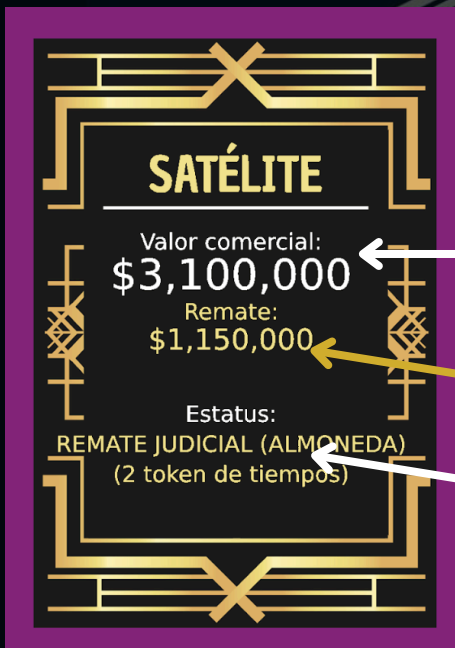
Al mover tu token a una casilla amarilla, toma una tarjeta del mazo de Remates.



reglas

EL JUEGO DE LOS REMATES

Al leer la tarjeta debes tomar una decisión de inversión.
Comprar el Remate o dejarlo pasar. Considera lo siguiente:

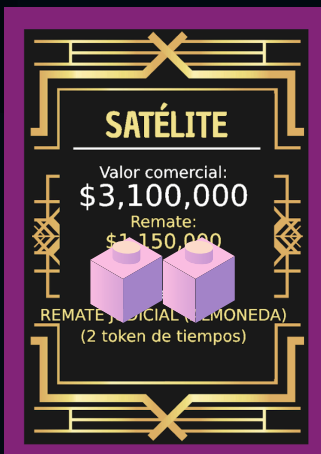


El valor al que puedes venderla cuando esté libre de todos los tokens de Tiempo.

El precio que debes pagar en este momento para comprar el Remate.

El tipo de Remate y la cantidad de tokens de Tiempo que debes resolver antes de venderlo a Valor Comercial.

Si decides comprar este Remate, quedate con la tarjeta y agrega la cantidad de tokens de Tiempo que indica.
Colócalos sobre la tarjeta.



Sólo tu abogado inicial
puede quitar esos tokens
de Tiempo

reglas

EL JUEGO DE LOS REMATES



Cuando tu token cae en una casilla de carta sorpresa.

Toma la carta superior del mazo de cartas sorpresa.

Hay varios tipos de cartas sorpresa, lee cuidadosamente lo que hacen.

Al finalizar, pon la carta hasta abajo del mazo de cartas sorpresa.

INVASIÓN

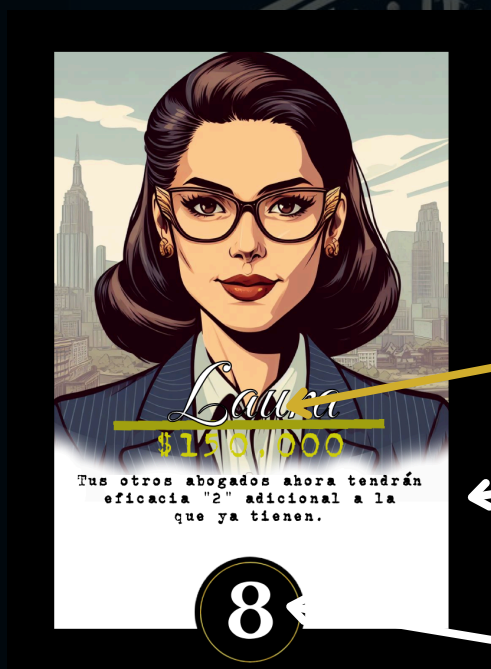
Toma un nuevo token de invasores si hay. Colócalo en tu propiedad de menor valor comercial.
Si ya tiene invasores, ponlo en tu siguiente propiedad de mayor valor.

reglas

EL JUEGO DE LOS REMATES

ABOGADOS

Los abogados se asignan antes de iniciar el juego. Estas cartas te permiten quitar tokens de Tiempo a tus Remates y mover Invasores.



El precio que debes pagar por este abogado no aplica en este formato de juego.

En este juego no hacemos caso a las habilidades especiales de cada abogado. Esas aplican para el juego completo de REMATES.

Este número es la "eficacia" del abogado para quitar tokens de Tiempo o quitar Invasores.



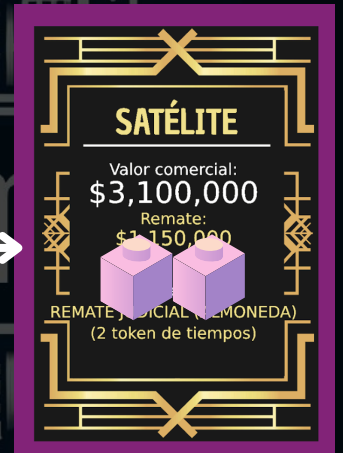
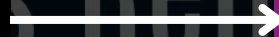
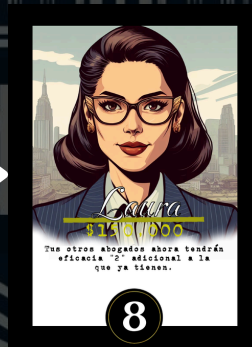
Al comprar un Remate debes asignarlo a un Abogado. Sólo puede quitar tokens de un Remate cuando los dados del jugador u otro jugador caen iguales al número del abogado.

reglas

EL JUEGO DE LOS REMATES

ABOGADOS

Si al arrojar los dados para mover tu token, cae el número del abogado, entonces se activa y puedes remover un token de tiempo de un Remate.



reglas

EL JUEGO DE LOS REMATES

VENDER A VALOR COMERCIAL

Cuando has quitado todos los tokens de tiempo de tu Remate, puedes venderlo a valor comercial. Sólo remueve la carta Remate del juego y agrega el valor comercial a tu capital/teléfono. Lo has vendido.



En este momento puedes reasignar los abogados que estaban trabajando ese Remate a otro de tus remates.

