

# UTÓPOLIS

## Actualización de reglas

### a) Preparación Inicial

Ignoren el paso 6 de la página 4 del reglamento, y en vez de elegir 5 cartas y descartar 5, vamos a **comenzar a jugar con 10**  **cartas en mano.** Esto acelera los primeros Ciclos.

6) Cada jugador/a elegirá 5 cartas de 10 que recibió, se las quedará en mano y descartará el resto boca al fondo del Mazo Principal.



En los Modos Familiar y Solitario es recomendable seguir usando la regla de repartir 10 y elegir 5 cartas.

### b) Cartas en mano

En **todo momento** del juego, el **máximo de cartas en mano es de 10.**

Si tuvieras que levantar nuevas cartas, teniendo ya 10 en mano, podés descartar algunas a elección, o no levantar las nuevas.



**Máximo 10**

## Preguntas Frecuentes

¿Puedo comerciar Edificios construidos o  **Puntos de Bienestar?**

No, pero podés intercambiar todo lo demás: cartas en manos, cilindros y cubos de cualquier color.



No es posible que alguien pierda, reste o comercie  **Puntos de Bienestar.**

### c) 5 Puntuar

Canjear con reserva máximo de **3 cilindros de cada color**, por Ciclo por persona:



Ejemplos:

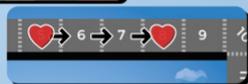


Las regla de restar Puntos de Ambiente - contaminación no se modifica, pero si se elimina la siguiente opción:



¿Los corazones rosas que están abajo del título me dan puntos en cada Ciclo?

No, esos  Puntos de Bienestar sólo se **puntúan una vez** al momento de construir.



### ¿Que pasa con los Cilindros sobre las cartas al resolver?

Como quedan sobre el edificio, son parte de la Ciudad y de tu stock, por ende **están disponibles para comerciar o puntuar** y se pueden reubicar libremente en la próxima Fase 1 **Ubicar** del Ciclo siguiente, no están bloqueados en absoluto.

### ¿Hay límite a construir, actualizar o demoler?

No, se pueden construir, actualizar o demoler todos los edificios **que quieras** en cada Ciclo.

## Modo Metrópolis

¿Se activa el **Bono de Bienestar** cuando alguien actualiza un edificio?

**No**, esa bonificación sólo se activa cuando se **construya un edificio nuevo**.

### ¿Qué pasa con trabajadores/as y recursos sobre un edificio a demoler?

La carta va a la basura, los cubitos y cilindros quedan en tu ciudad, **no se pierden**.



Tu ciudad (stock)

## Modo Solitario

¿Puedo jugar de manera solitaria con las reglas del Modo Familiar?

¡Claro! Podés jugar a 20 Puntos, poniendo el corazón enemigo en el **Inicio** junto al tuyo.

Si querés, también podés al principio de la partida, construir antes del primer Ciclo.

## Modo Familiar

¿Qué sucede con los iconos de y en el Modo Familiar?

Durante la partida, no hace falta prestarles atención, pero pueden servir para desempatar si dos personas tienen el mismo puntaje al final.



### ¿Que hacemos con las cartas al comienzo del juego?

En este modo, en el **primer Ciclo**, se puede saltar hacia la Fase 2, levantar una carta nueva, para luego saltar a la Fase 4 y empezar a Construir y Comerciar.

Pero está perfecto si desean comenzar la partida construyendo, ¡las autoridades de Utópolis lo permiten!

## Reglamento Actualizado



**factorestudios.ar**

Folleto Actualización v.1.3

Autor: Fernando González

Marzo 2025

**Utópolis** es una Marca Registrada