

Tabla 1

LIGA ELITE CORREDORA Síntesis de las reglas de juego			
FORMATO DE JUEGO	FUTBOL 7	FUTBOL 9	FUTBOL 11
CATEGORÍAS	2019 / 2020 / 2018 / 2017 / 2016 / 2015 / 2014 / 2013 / JUVENILES 2012 / 2011 / 2010 / 2009	2015 / 2014 / 2013 / JUVENILES 2012 / 2011 / 2010 / 2009	2013 JUVENILES 2012 / 2011 / 2010 / 2009
R1 TERRENO DE JUEGO	35-40 mts ancho X 50-60 mts Largo Porterías de 4.5 mts a 6.5 mts de largo altura 2.0 mts área meta 3.5 mt Area penal 10.5 mt categorías minis 7.5 mt 2020 / 2019 / 2018	40-55 mts ancho X 50-65 mts Largo Porterías de 4.5 mts a 6.5 mts de largo altura 2.0 mts área meta 3.5 mt Area penal 10.5 mt	45-65 mts ancho X 80- 110 mts Largo Porterías de 4.5 mts a 6.5 mts de largo altura 2.0 mts área meta 5.5 mt Area penal 16. 5 mt
R2 EL BALÓN (desde un inicio en condiciones para jugar)	Cat. 2020 / 2019 / 2018 #3 cat. 2017 / 2016 /2015 / 2014 / 2013 #4 Cat. 2012 / 2011 / 2010 / 2009 # 5	cat. 2015 / 2014 / 2013 #4 Cat. 2012 / 2011 / 2010 / 2009 # 5	Cat. 2012 / 2011 / 2010 / 2009 # 5 Cat. 2013 #4
R3 NÚMERO DE JUGADORES Y ACREDITACIONES. Los entrenadores y/o coordinadores podrán recibir las credenciales al inicio del juego, en el medio tiempo y/o al final algún registro para cotejo.	1. Mínimo de jugadores para iniciar el encuentro 5, puede completar el equipo hasta antes de iniciar el segundo tiempo. 2. Para las categorías minis se tiene todo el partido. 3. Las sustituciones son ilimitadas (si hay reingresos). 4. Niñas 1 año mayor a la categoría en la que se registren.	1. Mínimo de jugadores para iniciar el encuentro 7, puede completar el equipo hasta antes de iniciar el segundo tiempo. 3. Las sustituciones son ilimitadas (si hay reingresos). 4. Niñas 1 año mayor a la categoría en la que se registren.	1. Mínimo de jugadores para iniciar el encuentro 8, puede completar el equipo hasta antes de iniciar el segundo tiempo. 3. Las sustituciones son ilimitadas (si hay reingresos). 4. Niñas 1 año mayor a la categoría en la que se registren.
R4 INDUMENTARIA Aplica para todas las categorías y formatos de juego	Solo se permite tenis en las categorías minis. Todas las demás categorías deberán utilizar multitacho o zapatos de fútbol (tacos)	El uso de espinilleras es obligatorio para todas las categorías. Jugador (a) que no presente el uso de las mismas no se le permitirá la participación o será excluido en el momento de ser detectado. Esta prohibido el uso de tacos de aluminio o metal.	Los jugadores deberán presentar uniformidad en sus calcetas, short y playera de juego, con número impreso y/o con marcador, cinta o maskin que se distinga desde la 1ª jornada del torneo. El portero deberá diferenciarse del resto de su equipo. Prohibido el uso de aretes,collares,anillos,pulseras de metal y cualquier objeto que el árbitro considere un riesgo para integridad física del jugador (a) y/o de los contrarios.
R5 DURACIÓN DEL PARTIDO	DOS TIEMPOS DE 23 MIN X 7 min de descanso	DOS TIEMPOS DE 25 MIN X 7 min de descanso	DOS TIEMPOS DE 27 MIN X 5 min de descanso
R6 FUERA DE JUEGO	NO APLICA	SE APLICA CONFORME A LA REGLA	SE APLICA CONFORME A LA REGLA
R7 SAQUE DE BANDA	Se corregirá en categorías minis hasta realizarlo lo más correcto posible. En categorías de la 2017 a la 2013 se corrige 2 ocasiones. En categorías mayores a las 2012 no hay corrección y se cambia el saque.	Se corrige 1 vez por oportunidad. Para categorías juveniles ya no se corrige.	Se corrige 1 vez por oportunidad. Para categorías juveniles ya no se corrige.
R8 FALTAS E INCORRECCIONES	Se sanciona con tiro libre en categorías minis. 2020 a 2018. Para las otras categorías conforme a la regla	Se sanciona conforme a la regla	Se sanciona conforme a la regla
R9 TIROS LIBRES	Se coloca la barrera a 5.5 m en las categorías de la 2020 a 2017. En las categorías siguientes será de 7 m	Se coloca la barrera a 9.15 m	Se coloca la barrera a 9.15 m
R10 TIRO PENAL	Categorías de la 2020 a la 2017 se cobra a 7 m. Para categorías a partir de la 2015 a la 2009 se cobra a 9 m.	Para categorías a partir de la 2015 a la 2009 se cobra a 9 m.	Se cobra a 11 m.
R11 PARTIDOS PERDIDOS O GANADOS POR DEFAULT	Que el rival no se presente. Que llegue el equipo después de la hora de tolerancia (10 min) en este punto los tiempos se ajustan. En el caso de ganar por default se registra con un 2  0 y sumando 2 pts.	No presentar acreditaciones de jugadores. Alinear a uno o varios jugadores sin credencial.	No presentar balón en el encuentro, ambos equipos deben presentar 2 balones correspondientes al número que se asigne la categoría. Que la cancha no esté en las condiciones de juego (se puede limitar con platos en el caso de que no permitan pintar). Que las porterías no cuenten con redes o estas se encuentren rotas.