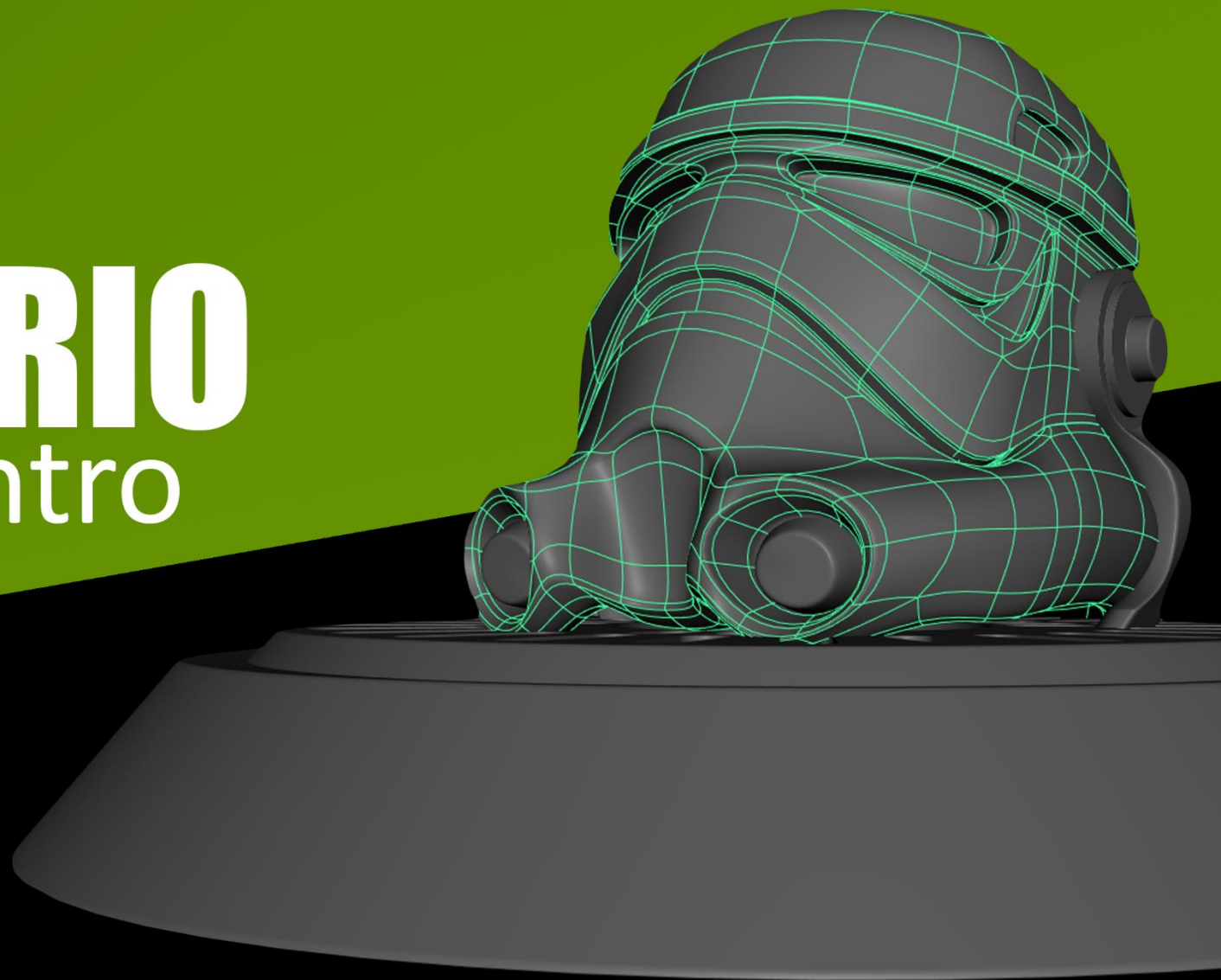


TEMARIO

Maya intro



Maya intro

Interfaz

Herramientas de modelado 3D

Modelado low poly

Mapas de UV's

Materiales

TEMARIO

Maestro:
Ing/Artista 3D. JESUS ARMANDO SANTIAGO RAMIREZ

TEMARIO: Zbrush intro

TEMARIO
Maya intro

Vista en unreal engine

Contacto: puntocomamx.com/contact
WhatsApp: 55 7479 4070

Visita: puntocomamx.com/academia
www.facebook.com/PuntoComaMXHome