

# Aarón Maximiliano Cuevas

蒙特雷 (Monterrey), 墨西哥

电话: +52 722 534 9811 | 邮箱: aaron.cuoca@gmail.com | 作品集: aaronot.com | GitHub: github.com/Aaron-Cuevas  
| LinkedIn: linkedin.com/in/aaron-cuevas-300011243

方向: 数字孪生原型 | 科学可视化 | 仿真驱动演示 (Blender + Python) | 图形/可视化实习

## 个人简介

工业物理工程本科生 (ITESM), 专注于科学可视化、仿真驱动演示与数字孪生原型开发。擅长用 Blender (几何节点) 与 Python 构建可复现实验/项目流程, 并用 Git 进行版本与证据追踪 (repo / video / demo)。目标为中国高校或企业的研究/工程实习: 图形、仿真、数字孪生、可视化工具链。

## 经历

### 技术美术 / 科学可视化与仿真 (自由职业)

2019.12-至今

- 构建面向仿真的 3D 可视化与技术原型: 数据/假设 → 分析 → 场景 → 演示 (渲染/动画/交互)。
- 设计可复现流程与文档, 强调可追踪、可调试与快速迭代 (需求变化、时间压力下仍可交付)。
- 常用工具: Blender (Geometry Nodes)、Python 自动化、OVITO→Blender、Git/GitHub、Linux。

### 数字孪生与研究协作 (精选)

### 光学实验室数字孪生 (Technical Arts / ITESM)

2025-至今

- 构建教学/研究用途的实验室数字孪生: 场景结构、可控要素与可重复输出 (演示/验证友好)。

### MIT x FrED Factory (S.E.R.P.E.N.T) 数字孪生贡献者 (进行中)

2025-至今

- 将传感器阵列/类 Kinect 数据解析为骨架表示, 用于工厂工人姿态/工效数字孪生流程。

### 博士论文/稿件支持 (Héctor Medel Cobaxin, 进行中)

2025-至今

- 使用几何节点实现拓扑/分布可视化结构, 产出可复现图像与可迭代方法对齐。

## 项目

### John Deere 割草机: 确定性数字模型

2024

- 建模 + 运动学绑定 + 程序材质; 面向技术展示的优化与输出 (presentation-ready)。

### LAMMPS × Blender: 仿真结果三维可视化

2025

- 构建仿真数据到 3D 动画/渲染的流程 (退火/粒子阵列), 支持新数据直接复跑与对比。

### BIOTAR 生物反应器: 数字复刻 (Heineken Green Challenge 第二名)

2024

- 为技术沟通与展示制作数字复刻资产与可视化输出。

## 教育背景

### 蒙特雷科技大学 (ITESM)

2023.02-至今

工业物理工程本科 (在读, 预计毕业: 2027) | 方向: 科学可视化、仿真原型、光学

## 技能

**三维与可视化:** Blender (几何节点)、材质、技术动画、场景优化、OVITO。 OpenGL (基础)、Git、Linux。  
**交付方式:** 可复现流程、文档、版本证据 (repo/video/demo)、  
**编程与工具:** Python (工具/自动化)、C/C++ (基础)、技术沟通。

## 语言

---

西班牙语 (母语) | 英语 (B2, TOEFL ITP 560) | 中文 (入门)