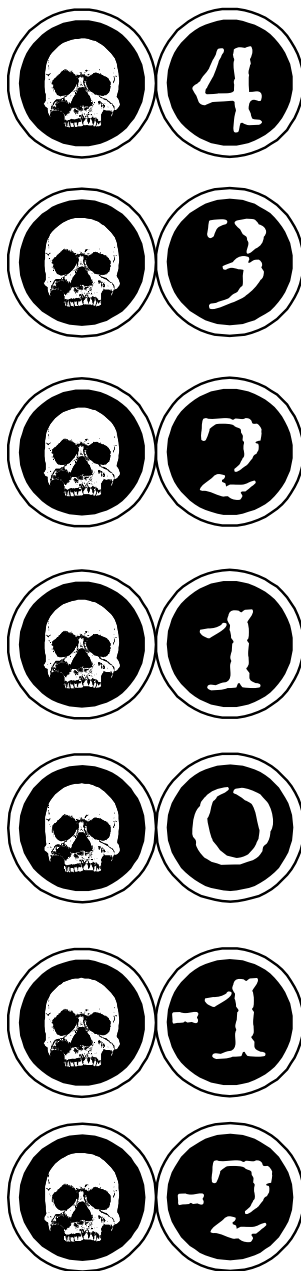




O jogo da Mão do Homem Morto

By Tony Garcia - antonmarcelo@gmail.com

“Os Ladrões de Túmulo em Negrareia jogam um curioso jogo de azar nas tabernas, utilizando mãos mumificadas de cadáveres. Além de mostrar que são ladrões deste tipo, este bizarro jogo de mesa é popular em toda Artrúsia.”

Material

1 Mão de cadáver mumificada cortada quase na altura do cotovelo (recorte a fornecida)
7 marcadores de caveira numerados de -2 a 4 (recorte os fornecidos)
2 dados de 6 lados doravante chamados d6

Como Jogar

Este jogo é jogado por dois jogadores e trata-se de um jogo de apostas. Os jogadores combinam quantas peças de ouro vão apostar antes de iniciar a partida. O jogo é composto por 3 rodadas onde cada 1 dos jogadores vai fazer a sua jogada. Sorteia-se quem vai iniciar a rodada. Então é feito o seguinte.

- O jogador que perdeu deverá escolher 6 marcadores de caveira e colocar com os números voltados para baixo, embaixo de cada dedo e da palma da mão (A ordem e valores são de sua escolha)
- O jogador da vez deverá rolar os 2d6, se o resultado for diferente de 12, ele deverá escolher qualquer um marcador dos dedos ou da palma da mão para que o número tirado somado ao resultado dos dados não ultrapasse 12. Ele poderá tirar quantos quiser, de qualquer dedo, ou da palma da mão, mas se ultrapassar o valor de 12 ele perde. O jogador poderá parar a hora que quiser, com o resultado chegando a 12 ou o mais próximo possível. Ao final ele deverá anotar o valor conseguido na sua vez. Ao término da sua vez o outro jogador fará a mesma coisa, só que o primeiro jogador, utilizará a sua mão colocando os marcadores a sua escolha debaixo da mesma para que ele repita o mesmo procedimento.

Condições de Vitória

Compara-se o resultado de ambos na rodada e aquele que conseguir um valor de 12 ou o mais próximo a 12 ganha aquela rodada. Quem ganhar mais rodadas é o vencedor.

Casos especiais

- 12 verdadeiro - No rolamento se o jogador da vez tirar um 12, ele não precisa escolher nenhum marcador, ele já tem um 12. O outro jogador deverá iniciar a sua vez. Se ambos tirarem 12, a rodada é considerada um empate e uma nova rodada deverá ser iniciada.
- Ambos Empatam no valor inferior a 12 - É considerado empate e uma nova rodada deverá ser iniciada.
- Ambos ultrapassam 12 - É considerado empate e uma nova rodada deverá ser iniciada.

Aquele que ganhar mais rodadas ganha as peças de ouro da mesa. Empatando todas as rodadas um novo jogo poderá ser feito.

<http://www.voxelhouse.com> - 2021