

1. معلومات عامة

1.1 نطاق التطبيق

تسري هذه القواعد على جميع اللاعبين، الفرق، المدربين، والطاقم المشارك في بطولات **eFootball** الرسمية التي ينظمها الاتحاد الأردني للرياضات الإلكترونية

1.2 نسخة اللعبة

يتم لعب جميع المباريات باستخدام أحدث نسخة رسمية من **eFootball** على منصات الهواتف الذكية ويُمنع استخدام أي تعديلات غير رسمية.

1.3 اللغة

اللغة الرسمية للبطولة هي **العربية**. يجب أن تكون جميع الاتصالات، الاعتراضات، والتقارير بهذه اللغة ما لم يُحدد خلاف ذلك.

1.4 القرعة والجدول الزمني

- التصفيات ستعقد عبر الانترنت في تاريخ **(2025-8-23/2025-8-22)** على خادم دسكورد .
- النهائيات ستعقد حضوريا في **THE ARC** - مقر الاتحاد الاردني الكائن في مجمع الملك حسين للاعمال في تاريخ **2025\8\29**

1.5 التواصل

يجب على المشاركين الانضمام الى خادم **DISCORD** المخصص للبطولة في حال وجود اي استفسارات اخرى تتعلق في البطولة سيكون التواصل عن طريق الخادم

DISCORD

1.6 القيود

- آخر موعد للتسجيل **2025\8\18**
- في حالة الإنسحاب يعتبر اللاعب خاسراً

1.7 مواعيد المباريات

- تُحدد المواعيد من قبل الإدارة على خادم **DISCORD** الخاص بالاتحاد الاردني
- لا يمكن تأجيل أو إعادة جدولة المباريات إلا بقرار من الإدارة مهما كانت الاسباب
- يجب تأكيد الحضور قبل بدء المباراة، والتأخير قد يؤدي إلى الإقصاء من البطولة

2. شروط المشاركة للفرق واللاعبين

2.1 الشروط العامة

- يسمح المشاركة في البطولة لجميع حاملين الجنسية الاردنية.
- يتوجب على اللاعبين امتلاك حساب على لعبة eFootball Mobile

- يمنع اللعب على أجهزة غير اجهزة الموبايل خلال تصفيات الاونلاين
- يتوجب على جميع المشاركين امتلاك فريق **DREAM TEAM**

2.2 العمر

يجب أن يكون عمر جميع اللاعبين (16 عامًا أو أكثر) عند بدء البطولة.

2.3 المدربين والاداريين

- يُسمح بمدرب او اداري واحد لكل مشترك.
- لا يُسمح للمدربين بالتواصل مع اللاعبين إلا في حالة صافرة الحكم وتوقف اللعب التام , كرة خارج الملعب , خطأ , ركلة جزاء او بين المباريات.

3. تنسيق المباريات

3.1 نظام البطولة

نظام البطولة هو اقصاء فوري (خروج المغلوب) , جميع المباريات **BO1**
جميع المباريات من دور ربع نهائي وحتى النهائي ستكون **BO3**

3.2 إعدادات اللعبة

- تستخدم اعدادات اللعبة التالية للمباريات:

إعدادات المباراة

- **Match Level:** Superstar
- **Match Time:** 10 Minutes
- **Game Speed:** 0
- **Condition (Home & Away):** Normal
- **Injuries:** OFF
- **Extra Time:** ON
- **Penalty Kicks:** ON
- **Uniform Rating:** ON
- **Ball Type:** eFootball™ 2025
- **Substitutes:** 5 in 3 intervals + 1 Sub in Extra Time

إعدادات الملعب

- **Stadium:** eFootball™ Stadium

- **Time:** Night
 - **Season:** Summer
 - **Weather:** Fine
 - **Length of Grass:** Normal
 - **Pitch Conditions:** Normal
-

إعدادات الكاميرا والصوت

- **Camera Type:** Dynamic Wide
 - **Zoom:** 2
 - **Height:** 2
 - **Audio Mode:** eSports
 - **Directional Guide:** OFF (Under controller settings)
-

إعدادات شاشة المباراة

- **Display Radar:** Bottom
- **Player Name Boxes:** ON
- **Attack/Defense Level:** ON
- **Attack/Defense Level Information:** ON
- **Radar (Home & Away):** Default
- **Power Gauge:** ON
- **Stamina Gauge:** OFF
- **Cursor Display:** ON
- **Time/Score:** ON
- **Display Player Names:** Opponent's Team: ON
- **Set Piece Guides:** OFF

- Goal Celebration Prompts: OFF

3.3 نظام اللعب

- نظام اللعب سيكون DREAM TEAM

4. إجراءات المباراة

- يجب أن يكون المشترك جاهز قبل موعد المباراة بـ 10 دقائق.
- يُمنع حذف الإعادة في المباريات المذاعة.
- يحق للحكم طلب فتح الكاميرا (مرحلة تصفيات الاولاد).
- يسمح بالاستراحة بين المباريات فقط.

5. السلوك والانضباط

5.1 سلوك اللاعبين

- يُمنع السلوك العدواني، خطاب الكراهية، خطابات العنصرية والدينية أو التصرفات غير الرياضية
- الغش، التلاعب في النتائج، أو أي تصرف يمس البطولة أو الحكام أو الإداريين أو اللاعبين بشكل سلبي
- قد يؤدي إلى اقضاء اللاعب-الفريق بشكل فوري.

5.2 استخدام الثغرات

- يُمنع استغلال الثغرات في اللعبة أو في منصة اللعب
- أي استخدام معروف و مقصود للثغرات يؤدي إلى خسارة المباراة أو اقضاء اللاعب-الفريق مثل GK Glitch .
- يسمح بالإيقاف المؤقت فقط عند خروج الكرة وبعد أقصى 3 مرات لكل شوط .
- في حال استخدام يد تحكم على الهاتف سيتم الاقضاء الفوري من البطولة.

6. المعدات والاعدادات

6.1 المعدات المسموحة

- اللاعبين مسؤولين عن جاهزية هواتفهم الشخصية .
- الاتحاد غير مسؤول عن توفير الهواتف وغير مسؤول عن جودتها في حال تأمينها.

7. مكافحة الغش والنزاهة :

- يجب على اللاعب تقديم لقطات شاشة للنتيجة عند اللعب. Online

- يجوز لفريق التحكيم طلب فتح الكاميرا.
- يُمنع استخدام أي أدوات أو برامج خارجية.

8. العقوبات

- الغش أو البرامج الخارجية: استبعاد مباشر.
- السلوك السيء: إنذار أولي ثم استبعاد.
- تأخير متكرر: إنذار أولي ثم خسارة مباراة.
- عدم إرسال النتائج: إنذار أولي ثم خسارة مباراة.
- الثغرات: إعادة المباراة + إنذار، استبعاد عند التكرار.
- استخدام فريق غير مسموح به: إعادة المباراة + إنذار، خسارة عند التكرار
- توقيف اللعب المتعمد اثناء المباراة في غير فترات التوقف : خسارة المباراة
- في حال استخدام يد تحكم على الهاتف سيتم الاقصاء الفوري من البطولة.

9. البث والإعلام (تجاوز هذه النقطة للألعاب الفردية)

9.1 البث المباشر

- يمكن للاعبين البث بتأخير لا يقل عن **3 دقائق** بعد الحصول على إذن رسمي
- حقوق البث محفوظة للجهة المنظمة ولا يُسمح ببث خارجي غير مصرح به

9.2 التغطية الاعلامية

قد يُطلب من الفرق المشاركة في جلسات تصوير ومقابلات إعلامية

10. الادارة والتحكيم

- للحكام والإدارة السلطة الكاملة في اتخاذ القرار النهائي في جميع الحالات
- في حال حدوث نزاع أو عوامل خارجية غير متوقعة **او غير مذكورة سابقا** ، يُتخذ القرار النهائي من قبل لجنة التحكيم المختصة بالنزاعات، والتي تمثل الاتحاد الاردني , وعلى اللاعبين التقيد بالقرار النهائي للحكام.
- يمكن للحكم تغيير أي قاعدة مذكورة سابقا بما يتناسب مع سير البطولة بشكل عادل و من دون المساس بالقواعد الرئيسية و من دون الحاجة لتقديم أي تبرير
- في حال وجود أي اعتراض من اللاعبين , فانه يتوجب على اللاعب (في الألعاب الفردية) أو قائد الفريق (في الألعاب الجماعية) الاعتراض خلال المباراة , ولا يقبل أي اعتراض بعد انتهاء المباراة الا في حالات استثنائية يحددها الحكم.
- في حال تسجيل اللاعب لأكثر من بطولة , فان الادارة غير مسؤولة عن تعارض جدول مباريات اللاعب.
- اشتراك اللاعب في البطولة و اللعب هو موافقة ضمنية من اللاعب على جميع ما ذكر سابقا .

أي تحديثات سيتم إعلام جميع المشاركين بها من خلال القنوات الرسمية للبطولة مثل خادم **DISCORD**