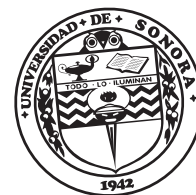


# IV FORO ESTUDIANTIL

4TA EDICIÓN

habitat<sup>29n</sup>



"El saber de mis hijos  
hará mi grandeza"

**DAD**  
DEPARTAMENTO DE  
ARQUITECTURA Y DISEÑO

## CONVOCATORIA

### LA UNIVERSIDAD DE SONORA

A través de la Facultad Interdisciplinaria de Humanidades y Artes y  
el Departamento de Arquitectura y Diseño  
Invitan a participar en el IV Foro Estudiantil Hábitat 29ºn.

#### Objetivo General

Fomentar el intercambio de ideas entre estudiantes de Arquitectura y Diseño Gráfico sobre los debates actuales en ambas disciplinas, así como generar un espacio para compartir experiencias y proyectos que contribuyan a su formación profesional.

#### Características del Foro

Dirigido a estudiantes de Arquitectura y Diseño Gráfico de la Universidad de Sonora y de otras universidades interesados en colaborar activamente en temas actuales relacionados con su profesión.

### LÍNEAS TEMÁTICAS

#### ARQUITECTURA

##### Arquitectura Sustentable:

Proyectos con enfoque a minimizar el impacto ambiental y optimizar recursos naturales en el diseño, evaluando materiales y eficiencia en infraestructura.

##### Arquitectura y Urbanismo:

Proyectos de arquitectura que analicen el crecimiento urbano, movilidad, normatividad y resiliencia de las ciudades.

##### Arquitectura Social:

Proyectos que exploren soluciones arquitectónicas para problemáticas como pobreza, inseguridad y desigualdad.

##### Arquitectura Histórica y Patrimonial:

Proyectos que estudien la conservación de edificaciones históricas y los retos ante el abandono y la explotación turística.

##### Arquitectura y Nuevas Tecnologías:

Proyectos que examinen el impacto del software, automatización y avances tecnológicos en la construcción.

#### DISEÑO GRÁFICO

##### Comunicación Gráfica

Proyectos de diseño que ofrezcan soluciones efectivas de comunicación con alto impacto visual.

##### Trabajo Colaborativo

Proyectos multidisciplinarios que integren investigación y análisis para lograr objetivos específicos.

##### Procesos de Diseño

Presentación del desarrollo de un proyecto gráfico, desde el análisis del problema hasta la solución final.

##### Diseño y Tecnología

Uso de software y herramientas digitales innovadoras para la creación de proyectos de diseño gráfico.

##### Diseño Sustentable (Eco-Friendly)

Proyectos que promuevan el uso eficiente de materiales y recursos con impacto positivo en el medio ambiente.

### MODALIDADES DE PARTICIPACIÓN

#### Ponencia

Los participantes podrán presentar avances de proyectos de investigación (trabajos de fin de carrera), experiencias de trabajo o análisis sobre las líneas temáticas del foro.

##### Especificaciones:

Texto académico con el desarrollo de la línea temática elegida.  
Extensión de 10 cuartillas.  
Formato: Times New Roman, 12 pt, interlineado 1.5, márgenes de 2.5 cm.  
Referencias bibliográficas en formato APA.  
Enviar en formato Word.  
Las ponencias serán evaluadas por un comité académico para su aprobación.

#### Exposición de Maquetas o Modelos 3D

##### Especificaciones:

Fotografía del modelo, descripción del proyecto y datos del autor.

#### Cartel

Debe abordar un tema relacionado con las líneas temáticas, reportes de investigación o experiencias de trabajo.

##### Especificaciones:

Dimensiones: 90 cm x 60 cm.  
Formato digital: PDF, alta resolución (300 dpi), modo de color RGB.  
Máximo 300 palabras.

#### Fotografía

Debe estar relacionada con las líneas temáticas del foro.

##### Especificaciones:

Datos del autor (nombre, institución y contacto).  
Formato digital: PDF, alta resolución (300 dpi), modo de color RGB,  
tamaño 8" x 10".

#### Cuota de Recuperación

Estudiantes de la Universidad de Sonora: \$150.00 M.N.  
Estudiantes de otras instituciones: \$250.00 M.N.  
Ponencias en coautoría: Se debe cubrir la cuota por cada autor.

#### Fechas Importantes

**Recepción de trabajos:**  
Desde la publicación de la convocatoria hasta el viernes 11 de abril de 2025.  
**Envío de trabajos:** habitat29n@unison.mx

