Mergen

genially ambassador

# Créer des serious games

## Objectif

Apprendre à concevoir et développer un **serious game interactif** et pédagogique avec Genially, pour rendre vos formations plus engageantes et ludiques.
À l'issue de la formation, chaque participant repart avec **son propre jeu fonctionnel**, prêt à être utilisé ou adapté à ses publics.

## Public cible

Formateurs, concepteurs pédagogiques, responsables formation, enseignants, créateurs de contenus e-learning.

## Format & Modalité

- **Durée** : 2 demi-journées de 3h (soit 6h de formation)
- **Modalité** : à distance, en visioconférence (formation en direct)
- **Approche** : 100 % pratique, avec accompagnement personnalisé sur votre projet

## Jour 1 – Comprendre & Concevoir un Serious Game

### 9h00 - 9h30 | Introduction aux Serious Games

- Définition, typologie et usages pédagogiques
- Différences entre jeu, jeu éducatif et serious game
- Étude de cas : analyse de jeux créés avec Genially

### 9h30 - 10h15 | Prise en main de Genially

- Interface, outils d'interactivité, animations
- Exploration des modèles de jeux
- Exercice : création d'une première interaction

### 10h15 - 10h30 | Pause

**10h30 - 11h45 | Conception pédagogique de votre jeu**

- Définir les objectifs pédagogiques et l'audience
- Élaborer le scénario et le déroulé
- Choisir les mécaniques de jeu (défis, progression, scores)
- Atelier : storyboard de votre projet

**11h45 - 12h00 | Synthèse & préparation du Jour 2**

- Récapitulatif des concepts
- Préparation des supports à intégrer

## Jour 2 – Créer, Tester & Diffuser votre Jeu

**9h00 - 10h00 | Construction du jeu**

- Création des écrans et des parcours
- Ajout de contenu (textes, images, vidéos, audio)
- Interactivité avancée (zones cliquables, navigation conditionnelle)

**10h00 - 10h15 | Pause**

**10h15 - 11h15 | Gamification et personnalisation**

- Intégration de quiz, énigmes et feedbacks
- Système de points, badges, niveaux
- Tests, ajustements et navigation

**11h15 - 11h45 | Intégration & diffusion**

- Partager le jeu : lien, site web, LMS
- Astuces pour le suivi des résultats (via Genially ou outils externes)

**11h45 - 12h00 | Présentation & retours**

- Démonstration des projets
- Conseils personnalisés
- Ressources pour aller plus loin

**Livrables**

- 1 serious game interactif personnalisé
- 1 guide pratique PDF : "Créer un Serious Game avec Genially"
- Attestation de formation
- Assistance technique offerte pendant 3 mois