

  
**2**

## OBJECTIFS PEDAGOGIQUES

Créer des contenus ludiques et gamifiés avec Genially



### Comprendre la gamification et la ludopédagogie

→ Identifier les mécaniques de jeu (défis, badges, points, feedback, storytelling) et leur impact sur la motivation et l'engagement des apprenants.

### Explorer les fonctionnalités de Genially pour la gamification

→ Découvrir l'outil et ses possibilités pour créer des contenus ludiques et gamifiés.

### Créer votre premier contenu gamifié

→ Concevoir un contenu intégrant missions, défis et feedback.

### Intégrer des éléments de jeu : badges, scores, chronomètres

→ Gamifier vos contenus pour stimuler l'engagement et la motivation.

### Ajouter des médias interactifs

→ Enrichir vos contenus avec images, vidéos, sons et animations pour une expérience immersive.

### Exploiter les quiz et interactions avancées

→ Mettre en place questions interactives, indices, feedback et progression gamifiée.

### Diffuser et ajuster vos contenus gamifiés

→ Partager vos modules sur LMS, site web ou autres plateformes,