

INSTITUTO SUPERIOR TECNOLÓGICO DE RADIO Y TELEVISIÓN

DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS Y EXPERIENCIAS INTERACTIVAS DIGITALES



B á s i c o	Fundamentos de Programación	3	57	29	58	144
	Lenguaje y Comunicación	3	57	29	58	144
	Diseño Gráfico para Medios Interactivos	3	57	29	58	144
	Estructuras numéricas	3	57	29	58	144
	Matemáticas Aplicadas	3	57	29	58	144
	Diseño sonoro y Visual	3	57	29	58	144
	Desarrollo de Experiencias Interactivas 2D	3	57	29	58	144
	Estudio Técnico Organizacional	2	38	19	39	96
	Estudio Financiero: iniciativas empresariales	2	38	19	39	96
	Comercio electrónico y Marketing en Línea	3	57	29	58	144
	Física Aplicada	2	38	19	39	96
	Programación para Videojuegos y Experiencias Interactivas	3	57	29	58	144
	Estructura de Datos y Algoritmos	3	57	29	58	144
	Ludología (Serious games)	3	57	29	58	144
	Estructuras Narrativas	3	57	29	58	144
	Ética y Legalidad en la industria de videojuego	3	57	29	58	144
	Desarrollo Multiplataforma para Experiencias Interactivas	2	38	19	39	96
	Videojuegos Móviles	2	38	19	39	96
	Producción de Videojuegos	3	57	29	58	144
	Taller de Personajes y pruebas de Jugabilidad	2	38	19	39	96
	Juegos Web y sistemas inteligentes	3,417	65	33	66	164,016
	Proyectos	3	57	29	58	144

T I T U L A C I Ó N	H O R A S			C R É D I T O S	
	Horas de Aprendizaje en contacto con el docente	1148	23,92		
	Horas de Aprendizaje práctico/ experimental	582	12,13		
	Horas de Aprendizaje autonomo	1170	24,38		
	Horas de Practicas pre profesionales	240	5,00		
	Horas de Practicas de servicio comunitario	60	1,25		
		3200	66,67		

Unidades de Organización curricular	3
Asignaturas	22
Actividades de Aprendizaje	
Aprendizaje en contacto con el docente	1148
Aprendizaje práctico/ experimental	582
Aprendizaje autónomo	1170
Total, de horas de Actividades de Aprendizajes	2900
Total, de créditos	60,42
Prácticas Servicio Comunitario	60 horas/ 1, 25 créditos
Práctica Pre-Profesional	240 horas/ 5 créditos
Horas / Créditos total de carrera:	3.200 horas 66,67 créditos