

Nom	Niveau	Temps de conce	Ingrédient 1	Ingrédient 2	Ingrédient 3	Ingrédient 4	Effet						
La pichenette		1 6 minutes	sapin	plume d'épervier			Assomme la victime pour 5 minutes						
L'éraflure		1 6 minutes	mineral de métalquelcc	sapin ou if			Inflige un point de dégât						
Trouillard		1 9 minutes	baie chamarrée	sapin ou if			Inflige l'état peur à la victime pour 1 minute						
Hémoglobis		1 6 minutes	mineral de métalquelcc	patte de loup			La victime subit un saignement						
Ténébrion		1 9 minutes	hydrangea	émeraudine			La victime subit un aveuglement d'une minute						
Frappeur		1 9 minutes	2 mineraiss de métal qu	sapin ou if			La victime subit une fracture au membre de son choix						
La balafre		1 12 minutes	oreille de slang	patte de loup	cuir renforcé		La victime subit un point de dégât et un saignement						
Souillon		1 12 minutes	émeraudine	lingot de cuivre			La victime à les mains couvertes d'une encre indélébile pour vingt minutes						
Rouille délétere		1 9 minutes	poudre d'émeraudine	sapin	if		La victime perd deux points d'armure						
Rayon d'action		1 12 minutes	sapin ou if	poussière d'ossements	lingot de métal quelconque		Votre piège de niveau 1 acquiert un rayon de 3 mètres (utilisable uen fois par piège)						
Mirefredain		1 9 minutes	baie chamarrée	lingot de cuivre ou fer	cuir		La cible doit hurler tant qu'elle est à 50 cm du coffre. PAS D IMMUNITE.						
Le paralysant		2 15 minutes	1 lingot de fer	fauvette céruléenne	1 chêne	1 cuir	La victime subit deux fractures						
Le hodeur		2 15 minutes	baie chamarrée	2 pattes de loup	1 chêne	1 slang	La victime subit un sommeil magique de six minutes						
Violentam maxim		2 15 minutes	pétale d'égilantine	2 cuirs	2ifs	1 lingo de fer	La victime subit un "fou furieux" de cinq minutes						
Navrepanse		2 12 minutes	2 pattes de loup	1 cuir	1 cuir renforcé	3 sapins	La victime subit trois points de dégâts						
Bouffacide		2 15 minutes	2 plumes d'péervier	poudre d'émeraudine	1lingot de fer	2 ciors	La victime perd quatre points d'armure						
Arasul		2 15 minutes	2 oreille slang	améthyste pilée	1 lingot de fer	1 cuir renforcé	La victime perd deux points de vie et subit un saignement						
Rayon d'action		2 15 minutes	2 émeraudines	poussière d'ossemens	2 lingots de fer	2 cuirs	Votre piège de niveau 2 a un rayon de 3 mètres OU celui de niveau 1 un rayon de5 mètres. Non cumulable.						
Mortisseur		3 21 minutes	4 pattes de loup	3 plumes d'épervier	3 émeraudines	3 oreilles de slan	La victime perd trois points de vie et subit un saignement						
Gourmade titane		3 24 minutes	2 ormebruns	2 anadères	1 cuir fabuleux	3 lingots de fer	La victime subit cinq point de dégâts						
Morille d'orichalq		3 24 minutes	1 lingot d'arcanum	2 lingots de plomb	2 lingots de merc	3 lingots de fer	La victime perd sept points d'armure						