

Nom	Niveau	Temps de conception	Ingredént 1	Ingredént 2	Ingredént 3	Ingredént 4	Effet					
La pichenette	1	6 minutes	sapin	plume d'épervier			Assomme la victime pour 5 minutes					
L'éraflure	1	6 minutes	mineraie de métal quelconque	sapin ou if			Infige un point de dégât					
Trouillard	1	9 minutes	baie chamarrée	sapin ou if			Infige l'état peur à la victime pour 1 minute					
Hémoglobis	1	6 minutes	mineraie de métal quelconque	patte de loup			La victime subit un saignement					
Ténébrion	1	9 minutes	hydrangea	émeraudine			La victime subit un aveuglement d'une minute					
Frappeur	1	9 minutes	2 minerais de métal quelconque	sapin ou if			La victime subit une fracture au membre de son choix					
La balafre	1	12 minutes	oreille de slang	patte de loup	cuir renforcé		La victime subit un point de dégât et un saignement					
Souillon	1	12 minutes	émeraudine	lingot de cuivre			La victime à les mains couvertes d'une encre indélébile pour vingt minutes					
Rouille déletière	1	9 minutes	poudre d'émeraudine	sapin	if		La victime perd deux points d'armure					
Rayon d'action	1	12 minutes	sapin ou if	poussière d'ossements	lingot de métal quelconque		Votre piège de niveau 1 acquiert un rayon de 3 mètres (utilisable une fois par piège)					
Mirefredain	1	9 minutes	baie chamarrée	lingot de cuivre ou fer	cuir		La cible doit hurler tant qu'elle est à 50 cm du coffre. PAS D'IMMUNITÉ.					
Le paralysant	2	15 minutes	1 lingot de fer	fauvette céruleenne	1 chêne	1 cuir	La victime subit deux fractures					
Le hodeur	2	15 minutes	baie chamarrée	2 pattes de loup	1 chêne	1 slang	La victime subit un sommeil magique de six minutes					
Violentam maxim	2	15 minutes	pétale d'églantine	2 cuirs	2 ifs	1 lingo de fer	La victime subit un "fou furieux" de cinq minutes					
Navrepance	2	12 minutes	2 pattes de loup	1 cuir	1 cuir renforcé	3 sapins	La victime subit trois points de dégâts					
Bouffacide	2	15 minutes	2 plumes d'épervier	poudre d'émeraudine	1 lingot de fer	2 ciors	La victime perd quatre points d'armure					
Arasul	2	15 minutes	2 oreille slang	améthyste pilée	1 lingot de fer	1 cuir renforcé	La victime perd deux points de vie et subit un saignement					
Rayon d'action	2	15 minutes	2 émeraudines	poussière d'ossemens	2 lingots de fer	2 cuirs	Votre piège de niveau 2 a un rayon de 3 mètres OU celui de niveau 1 un rayon de 5 mètres. Non cumulable.					
Mortisseur	3	21 minutes	4 pattes de loup	3 plumes d'épervier	3 émeraudines	3 oreilles de slang	La victime perd trois points de vie et subit un saignement					
Gourmade titane	3	24 minutes	2 ormebruns	2 anadères	1 cuir fabuleux	3 lingots de fer	La victime subit cinq points de dégâts					
Morille d'orichalque	3	24 minutes	1 lingot d'arcanum	2 lingots de plomb	2 lingots de merc	3 lingots de fer	La victime perd sept points d'armure					